

CORVUS BELLI iNFiNiTY

ÉCRANS DE CÔNTROLE



Trad à partir du pdf v.1,0 - (17/06/2024)

Ecrans également disponibles dans les livres Paradiso / Deadalus Fall

ÉCRAN DE CONTRÔLE DU SPEC-OPS

FACTION / SECTORIELLE	
UNITÉ D'ORIGINE	
NOM DU SPEC-OPS	

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	B/STR
	XP	XP	XP	XP	XP	XP	XP

RÉGULIER	<input type="checkbox"/>	IMPÉTUEUX	<input type="checkbox"/>	CUBE	<input type="checkbox"/>
----------	--------------------------	-----------	--------------------------	------	--------------------------

COMPÉTENCES SPÉCIALES DE BASE	
-------------------------------	--

ARMES TR DE BASE	
------------------	--

ARMES CC DE BASE	
------------------	--

COMPÉTENCE SPÉCIALE XP 1	COMPÉTENCE SPÉCIALE XP 2	COMPÉTENCE SPÉCIALE XP 3	XP DÉPENSÉS
	XP		
		XP	
ARME XP 1	ARME XP 2	ARME XP 3	
	XP		
		XP	
ÉQUIPEMENT XP 1	ÉQUIPEMENT XP 2	ÉQUIPEMENT XP 3	TOTAL XP
	XP		
		XP	

FACTION / SECTORIELLE	
UNITÉ D'ORIGINE	
NOM DU SPEC-OPS	

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	B/STR
	XP	XP	XP	XP	XP	XP	XP

RÉGULIER	<input type="checkbox"/>	IMPÉTUEUX	<input type="checkbox"/>	CUBE	<input type="checkbox"/>
----------	--------------------------	-----------	--------------------------	------	--------------------------

COMPÉTENCES SPÉCIALES DE BASE	
-------------------------------	--

ARMES TR DE BASE	
------------------	--

ARMES CC DE BASE	
------------------	--

COMPÉTENCE SPÉCIALE XP 1	COMPÉTENCE SPÉCIALE XP 2	COMPÉTENCE SPÉCIALE XP 3	XP DÉPENSÉS
	XP		
		XP	
ARME XP 1	ARME XP 2	ARME XP 3	
	XP		
		XP	
ÉQUIPEMENT XP 1	ÉQUIPEMENT XP 2	ÉQUIPEMENT XP 3	TOTAL XP
	XP		
		XP	

ÉCRAN DE COMMANDEMENT ET CONTRÔLE - ÉCRAN C2

SPÉCIALITÉS MILITAIRES

FACTION / SECTORIELLE

	SPEC. RÉSERVE MOBILE	SPEC. LOGISTIQUE	SPEC. FORCE D'APPUI	SPEC. PSI-OPS	SPEC. DÉPLOIEMENT IMMÉDIAT	SPEC. RENSEIGNEMENT
NIVEAU 1 COÛT XP 2	+5 POINTS D'ARMÉE <input type="checkbox"/>	+3 AU JET DE PROMOTION <input type="checkbox"/>	+1 DISP POUR 1 TROUPE <input type="checkbox"/>	SEUIL DE RETRAITE! = 15% <input type="checkbox"/>	+3 AU JET D'INITIATIVE <input type="checkbox"/>	CONNAISSANCE DES ENNEMIS EN HOLOPROJECTEUR, DÉPLOIEMENT AÉROPORTE, SUPPLANTATION, DÉPLOIEMENT CACHE <input type="checkbox"/>
NIVEAU 2 COÛT XP 5	+10 POINTS D'ARMÉE <input type="checkbox"/>	+1 SWC ET +3 AU JET DE PROMOTION <input type="checkbox"/>	+1 DISP POUR 1 TROUPE (DIFFÉRENTE DU NIVEAU PRÉCÉDENT) <input type="checkbox"/>	COURAGE (V) POUR TOUTES LES TROUPES DE VOTRE LISTE <input type="checkbox"/>	+3 AU JET D'INITIATIVE <input type="checkbox"/>	CONNAITRE LA LISTE D'ARMÉE ENNEMIE <input type="checkbox"/>
NIVEAU 3 COÛT XP 7	+10 POINTS D'ARMÉE <input type="checkbox"/>	+1 SWC ET +3 AU JET DE PROMOTION <input type="checkbox"/>	+1 DISP POUR 1 TROUPE (DIFFÉRENTE DU NIVEAU PRÉCÉDENT) <input type="checkbox"/>	+50 POINTS ET +1 CAP POUR UNE TROUPE MERCENAIRE <input type="checkbox"/>	CHOIX DU CÔTÉ DE LA TABLE ET DE L'ORDRE DE DÉPLOIEMENT DES JOUEURS <input type="checkbox"/>	+1 AU NOMBRE DE TROUPES DÉPLOYÉES APRES L'ADVERSAIRE <input type="checkbox"/>
NIVEAU 4 COÛT XP 10	+15 POINTS D'ARMÉE <input type="checkbox"/>	+3 AU JET DE PROMOTION <input type="checkbox"/>	1 TROUPE DE VOTRE LISTE AVEC UN ATTRIBUT STR GAGNE +1 POINT STR (MAX 3) <input type="checkbox"/>	VÉTÉRAN POUR TOUTES LES TROUPES DE VOTRE LISTE <input type="checkbox"/>	GAIN DU JET D'INITIATIVE <input type="checkbox"/>	IDENTIFICATION DU LIEUTENANT ENNEMI <input type="checkbox"/>
						XP DÉPENSÉS <input type="text"/>
						XP TOTAUX <input type="text"/>

SYSTÈME DE PROMOTION

JET DE PROMOTION						
TYPE D'ARMÉE			JET RÉUSSI SUR			
ARMÉES DE LA SPHÈRE HUMAINE			1			
ARMÉES ALIENS			1-4			
PROMOTION NIVEAU 1	VICTOIRE <input type="checkbox"/>	JOURNALISTE SURVIVANT <input type="checkbox"/>	SPEC. LOGISTIQUE <input type="checkbox"/>	DIFFICULTÉ - 0	MODIFICATEURS <input type="text"/>	PROMO <input type="checkbox"/>
PERMET AU JOUEUR D'ACQUERIR EN DÉPENSANT DE L'XP, UNE 2E SPÉCIALITÉ MILITAIRE						
PROMOTION NIVEAU 2	VICTOIRE <input type="checkbox"/>	JOURNALISTE SURVIVANT <input type="checkbox"/>	SPEC. LOGISTIQUE <input type="checkbox"/>	DIFFICULTÉ - 3	MODIFICATEURS <input type="text"/>	PROMO <input type="checkbox"/>
PERMET AU JOUEUR D'ACQUERIR EN DÉPENSANT DE L'XP, UNE 3E SPÉCIALITÉ MILITAIRE						
PROMOTION NIVEAU 3	VICTOIRE <input type="checkbox"/>	JOURNALISTE SURVIVANT <input type="checkbox"/>	SPEC. LOGISTIQUE <input type="checkbox"/>	DIFFICULTÉ - 6	MODIFICATEURS <input type="text"/>	PROMO <input type="checkbox"/>
PERMET AU JOUEUR D'ACQUERIR TOUTES LES SPÉCIALITÉS MILITAIRES QU'IL PEUT OBTENIR EN DÉPENSANT DE L'XP						
PROMOTION NIVEAU 4	VICTOIRE <input type="checkbox"/>	JOURNALISTE SURVIVANT <input type="checkbox"/>	SPEC. LOGISTIQUE <input type="checkbox"/>	DIFFICULTÉ - 9	MODIFICATEURS <input type="text"/>	PROMO <input type="checkbox"/>
FOURNIT. AUTO. ET SANS DÉPENSER D'XP, LE NIVEAU 1 DANS TOUTES LES SPÉCIALITÉS MILITAIRES						

ÉCRAN DE CONTRÔLE DE MISSION

NOM	
FACTION / SECTORIELLE	

CHAPITRE 1 : INCURSION DANS LA NIEMANDSZONE

MISSION 101 : RÉCUPÉRATION DE DONNÉES

ENNEMI	VICTOIRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
POINTS DE TROUPES SURVIVANTES	
JOURNALISTE SURVIVANT	XP GAGNÉS
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

MISSION 102 : TRIANGULATION

ENNEMI	VICTOIRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
POINTS DE TROUPES SURVIVANTES	
JOURNALISTE SURVIVANT	XP GAGNÉS
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

MISSION 103 : SITE DU CRASH

ENNEMI	VICTOIRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
POINTS DE TROUPES SURVIVANTES	
JOURNALISTE SURVIVANT	XP GAGNÉS
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

CHAPITRE 3 : L'ARRIVÉE DES TOHAA

MISSION 301 : COURSE CONTRE LA MONTRE

ENNEMI	VICTOIRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
POINTS DE TROUPES SURVIVANTES	
JOURNALISTE SURVIVANT	XP GAGNÉS
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

MISSION 302 : OPERATION DE SAUVETAGE

ENNEMI	VICTOIRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
POINTS DE TROUPES SURVIVANTES	
JOURNALISTE SURVIVANT	XP GAGNÉS
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

MISSION 303 : RAMPE DE LANCEMENT

ENNEMI	VICTOIRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
POINTS DE TROUPES SURVIVANTES	
JOURNALISTE SURVIVANT	XP GAGNÉS
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

TOTAL XP

CHAPITRE 2 : GRAND GUIGNOL

MISSION 201 : EMBUSCADE DANS LA JUNGLE

ENNEMI	VICTOIRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
POINTS DE TROUPES SURVIVANTES	
JOURNALISTE SURVIVANT	XP GAGNÉS
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

MISSION 202 : PIRATAGE TOXIQUE

ENNEMI	VICTOIRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
POINTS DE TROUPES SURVIVANTES	
JOURNALISTE SURVIVANT	XP GAGNÉS
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

MISSION 203 : EXFILTRATION

ENNEMI	VICTOIRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
POINTS DE TROUPES SURVIVANTES	
JOURNALISTE SURVIVANT	XP GAGNÉS
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

MISSION 204 : ENLEVEMENT !

ENNEMI	VICTOIRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
POINTS DE TROUPES SURVIVANTES	
JOURNALISTE SURVIVANT	XP GAGNÉS
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

MISSION 205 : ROBOTRAIN

ENNEMI	VICTOIRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
POINTS DE TROUPES SURVIVANTES	
JOURNALISTE SURVIVANT	XP GAGNÉS
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

CHAPITRE 4 : LE DERNIER COSMOLITE

MISSION 401 : FORCER LE PASSAGE

ENNEMI	VICTOIRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
POINTS DE TROUPES SURVIVANTES	
JOURNALISTE SURVIVANT	XP GAGNÉS
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

MISSION 402 : CONTAMINATION

ENNEMI	VICTOIRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
POINTS DE TROUPES SURVIVANTES	
JOURNALISTE SURVIVANT	XP GAGNÉS
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

MISSION 403 : LE DENOUEMENT

ENNEMI	VICTOIRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
POINTS DE TROUPES SURVIVANTES	
JOURNALISTE SURVIVANT	XP GAGNÉS
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

ÉCRAN DE CONTRÔLE DE MISSION

NOM	
FACTION / SECTORIELLE	

CHAPITRE 1 : LA CHUTE DU DEDALE

MISSION 101 : A L'ABORDAGE !

ENNEMI	VICTOIRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
POINTS DE TROUPES SURVIVANTES	
JOURNALISTE SURVIVANT	<input type="checkbox"/>
XP GAGNÉS	

MISSION 102 : SABOTAGE !

ENNEMI	VICTOIRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
POINTS DE TROUPES SURVIVANTES	
JOURNALISTE SURVIVANT	<input type="checkbox"/>
XP GAGNÉS	

CHAPITRE 1 : LA CHUTE DU DEDALE

MISSION 103 : AVERTISSEMENT

ENNEMI	VICTOIRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
POINTS DE TROUPES SURVIVANTES	
JOURNALISTE SURVIVANT	<input type="checkbox"/>
XP GAGNÉS	

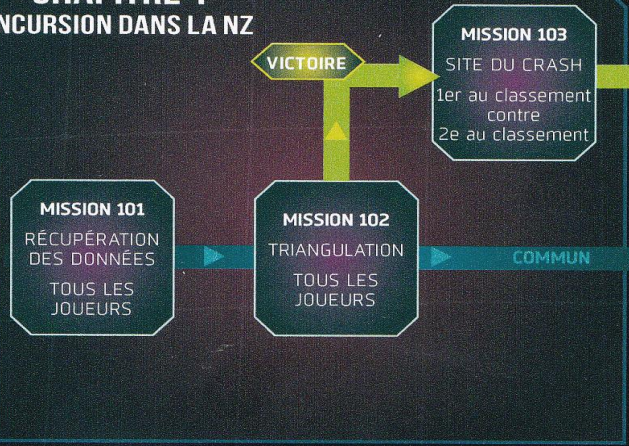
MISSION 104 : CŒUR BRULANT

ENNEMI	VICTOIRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
POINTS DE TROUPES SURVIVANTES	
JOURNALISTE SURVIVANT	<input type="checkbox"/>
XP GAGNÉS	

TOTAL XP

EMBRANCHEMENTS DE LA CAMPAGNE

CHAPITRE 1 INCURSION DANS LA NZ



CHAPITRE 2 GRAND GUIGNOL



CHAPITRE 3 L'ARRIVÉE DES TOHAA



CHAPITRE 4 LE DERNIER COSMOLITE

