

Stratégie autour du Paquet Opérations



Introduction

Bienvenue sur la chaîne Youtube Quiet Professional, et aujourd'hui, on se penche sur un élément clé d'Infinity N4 : le Paquet Opérations ("Operations Deck" dans la version anglaise).

> [N4] Paquet Opérations de l'ITS en français (=>ITS 15)

<https://www.bureau-aegis.org/forum/index.php?topic=17377.0>



Ce paquet de cartes introduit une dimension stratégique supplémentaire dans vos parties grâce aux Objectifs Classifiés. Mais comment optimiser son utilisation ? Quelles troupes sont les plus à même de remplir ces objectifs ?

C'est ce que nous allons explorer ensemble dans cette vidéo. Nous passerons en revue chaque carte du Paquet Opérations en nous intéressant particulièrement au type de Troupe Désignée requis pour accomplir l'objectif associé.

Ensuite, on se concentrera encore sur la faction Nomades en guise d'exemple et on découvrira une sélection d'unités répondant aux critères demandés par les cartes. On établira ainsi un bilan du nombre d'objectifs réalisables par les Nomades avec ce paquet.

Pour finir, Quiet Professional nous partagera un exemple concret tiré de sa propre liste d'armée, en illustrant comment il intègre le Paquet Opérations et les Objectifs Classifiés dans sa stratégie.

Enfin, la vidéo se conclura sur un bilan statistique intéressant : on découvrira le nombre de cartes du Paquet Opérations utilisées dans chacun des 15 scénarios de la saison 15 de l'ITS qui font appel à ce système.

Alors, prêt à optimiser vos parties grâce au Paquet Opérations ? C'est parti !



À l'origine, les troupes spécialistes étaient présents dans Infinity mais peu joués, le jeu étant avant tout orienté vers le combat. L'arrivée des missions à objectifs a encouragé les joueurs à inclure des spécialistes dans leur liste d'armée. C'est ensuite, au cours des saisons d'Infinity Tournament System (ITS), qu'un nouveau format de jeu est apparu. Celui-ci intégrait un nouvel objectif secondaire : la réalisation d'Objectifs Classifiés. Cette mécanique avait, selon moi, pour but de promouvoir l'utilisation des spécialistes au sein des armées.

Lors de la saison 8 d'ITS par exemple, seuls 10 Objectifs Classifiés étaient disponibles : Data Scan, Sabotage, Virus expérimental, Télémétrie, Test Run, Préjudice Extrême, HVT Espionnage, HVT Rétro-ingénierie, HVT Inoculation et HVT Désignation. Aujourd'hui, la version actuelle du jeu en compte 20.

L'introduction des Objectifs Classifiés en tant qu'objectifs secondaires permet aux joueurs de marquer des points de victoire via une méthode alternative dans les missions ITS. Cela a souvent permis de resserrer l'écart entre la victoire et la défaite en tournoi. En effet, l'objectif était, je pense, d'équilibrer le système de points entre les joueurs et certaines factions pour une compétition plus juste.

Cartes Classifiées

Je vais maintenant présenter brièvement chaque carte individuellement, en utilisant la faction Nomade pour illustrer quels Troupes peuvent remplir l'objectif classifié pour cette carte.

Note de trad : Ce qu'il dit lors de la présentation des images suivantes n'est que de la lecture du cadre de la Troupe Désignée, donc sauf exception où il ira au-delà ça ne sera pas inutilement rapporté.

1 HVT: FOLLOW-UP
 Designated Trooper: Medium Infantry, or Heavy Infantry.
 The Designated Trooper must have an enemy HVT Model inside their ZoC, spend a Short Skill of an Order, and make a successful Normal WIP Roll.
 Bonus: If the Trooper has LoF to the HVT, apply a +3 MOD to the WIP Roll.

2 NET-UNDERMINE
 Designated Trooper: Veteran Troop, Elite Troop, or Chain of Command.
 A Designated Trooper must be totally inside the enemy half of the table, spend a Short Skill of an Order, and make a successful Normal WIP Roll.

Eligible Troops for HVT: FOLLOW-UP:

- Veteran Troops: Grenzers, Grenz Security Team
- Elite Troops: Hellcats
- Elite Troops: Intruders
- Veteran Troops: Kulak Payback Unit
- Spec. Trained Troops: Lobos, Correctional Response Group
- Veteran Troops: Prowlers
- Elite Troops: Reverend Custodiers
- Veteran Troops: Reverend Healers
- Elite Troops: Reverend Moiras
- Veteran Troops: Sin-Eater Observants
- Spec. Trained Troops: Sombras, Forward Interdiction Team
- Veteran Troops: Wildcats
- Elite Troops: Zondnautica Rapid Offensive Unit
- Headquarters Troops: Daemonist Observant
- Mercenary Troops: Diggers, Armed Prospectors
- Veteran Troops: Evaders, EVA Tactical Group
- Headquarters Troops: Kitzu Boracs, Special Crisis Unit
- Veteran Troops: Mobile Brigada
- Spec. Trained Troops: Riot Girls
- Veteran Troops: Taskmasters
- Spec. Trained Troops: The Diablos of D-Block
- Veteran Troops: The Hollow Men

Eligible Troops for NET-UNDERMINE:

- Veteran Troops: Casino Security Rounders
- Veteran Troops: Grenzers, Grenz Security Team
- Veteran Troops: Kulak Payback Unit
- Veteran Troops: Prowlers
- Veteran Troops: Sin-Eater Observants
- Veteran Troops: Wildcats
- Elite Troops: Hellcats
- Elite Troops: Intruders
- Elite Troops: Reverend Custodiers
- Elite Troops: Reverend Healers
- Elite Troops: Reverend Moiras
- Elite Troops: Zondnautica Rapid Offensive Unit
- Veteran Troops: Evaders, EVA Tactical Group
- Veteran Troops: Mobile Brigada
- Veteran Troops: Taskmasters
- Veteran Troops: The Hollow Men
- Chain of Command

3 HVT: IDENTITY CHECK

Designated Trooper:
Trooper with Biometric Visor,
Multispectral Visor, or Sensor.



The Designated Trooper must have an enemy HVT model inside of their Zone of Control and LoF, spend a Short Skill of an Order, and make a successful Normal WIP Roll.

Biometric Visor

- Veteran Troops (LI) Casino Security Rounders
- Militia (MI) Grenzers, Grenz Security Team
- Spec. Trained Troops (MI) Lobos, Correctional Response Group
- Headquarters Troops (MI) Daemonist Observant

Multispectral Visor Level 1

- Veteran Troops (LI) Casino Security Rounders
- Character (LI) Knauf, Outlaw Sniper
- Character (MI) Armand 'Le Muet', Freelance Killer
- Veteran Troops (MI) Grenzers, Grenz Security Team
- Veteran Troops (MI) Wildcats
- Spec. Trained Troops (MI) Riot Grrls

Sensor

- Character (LI) Jelena Kovač, Securitate DI
- Character (LI) Zoe & Il-Well
- Militia (MI) Grenzers, Grenz Security Team
- Support Troops (REM) Meteor Zonds
- Support Troops (REM) Stempler Zonds

Multispectral Visor Level 2

- Spec. Trained Troops (MI) Tunguska Cheekillers
- Elite Troops (MI) Intruders

4 CAPTURE

Designated Trooper: Veteran Troop, Elite Troop, or Chain of Command.



At the end of the game, a Designated Trooper must be in a non-Null State and be in Silhouette contact with an enemy Trooper. The enemy must be in a Null or Immobilized State.

- Veteran Troops (LI) Casino Security Rounders
- Militia (MI) Grenzers, Grenz Security Team
- Veteran Troops (MI) Kulak Payback Unit
- Veteran Troops (MI) Prowlers
- Veteran Troops (MI) Sin-Eater Observants
- Veteran Troops (MI) Wildcats
- Veteran Troops (MI) Evaders, EVA Tactical Group
- Veteran Troops (MI) Mobile Brigada
- Veteran Troops (MI) Taskmasters
- Veteran Troops (MI) The Hollow Men

- Elite Troops (MI) Helicats
- Elite Troops (MI) Intruders
- Elite Troops (MI) Reverend Custodiers
- Elite Troops (MI) Reverend Healers
- Elite Troops (MI) Reverend Moiras
- Elite Troops (MI) Zondnautica Rapid Offensive Unit

- Veteran Troops (MI) Kulak Payback Unit
- Chain of Command**

5 **HVT: KIDNAPPING** 

Designated Trooper: Veteran Troop, Elite Troop, or Chain of Command.

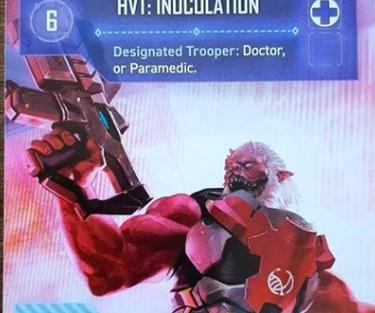


At the end of the game, the Designated Trooper must have a CivEvaced enemy HVT.

- | | | |
|---|--|--|
| <ul style="list-style-type: none">  Veteran Troops LI Casino Security Rounders  Veteran Troops MI Grenzers, Grenz Security Team  Veteran Troops MI Kulak Payback Unit  Veteran Troops MI Prowlers  Veteran Troops MI Sin-Eater Observants  Veteran Troops MI Wildcats | <ul style="list-style-type: none">  Elite Troops MI Hellicats  Elite Troops MI Intruders  Elite Troops MI Reverend Custodiers  Elite Troops MI Reverend Healers  Elite Troops MI Reverend Moiras  Elite Troops MI Zondnautica Rapid Offensive Unit | <ul style="list-style-type: none">  Veteran Troops MI Kulak Payback Unit <p style="text-align: center;">Chain of Command</p> |
|---|--|--|
-
- | |
|--|
| <ul style="list-style-type: none">  Veteran Troops MI Evaders, EVA Tactical Group  Veteran Troops MI Mobile Brigada  Veteran Troops MI Taskmasters  Veteran Troops MI The Hollow Men |
|--|

6 **HVT: INOCULATION** 

Designated Trooper: Doctor, or Paramedic.



The Designated Trooper must be in Silhouette contact with an enemy HVT Model, spend a Short Skill of an Order, and make a successful Normal WIP Roll with a +3 MOD.

This objective can be completed using a Peripheral (Servant).

- | | |
|--|--|
| <p style="text-align: center;">Doctor</p> <ul style="list-style-type: none">  Support Troops LI Daktaris  Spec. Trained Troops LI Tomcats  Character MI Mother Healer Agatha Wabara  Elite Troops MI Reverend Healers | <p style="text-align: center;">Paramedic</p> <ul style="list-style-type: none">  Line Troops LI Corregidor Alguaciles  Mercenary Troops LI Cube Jäger  Garrison Troops LI Moderators from Bakunan  Spec. Trained Troops LI Redsky Crew Marspiders  Line Troops LI Securitate  Elite Troops MI Hellicats |
|--|--|

7 SABOTAGE

Designated Trooper: Trooper with D-Charges.



Special: After the Initiative Roll, but before Deployment, privately choose a building or other piece of scenery that is totally inside the enemy half of the table. This piece of scenery is the target of the Classified Objective.

Objective: Place a D-Charge on the piece of scenery. When the D-Charge detonates, no Saving Rolls are made for the piece of scenery.

- Support Troops LI Clockmakers
- Character LI Carlota Kowalsky, Tomcats Sergeant
- Character LI Fiddler, Aristeia's ex-toymaker
- Monetary Troops LI Monstruckers
- Spec. Trained Troops LI Tomcats
- Character LI Zoe & Pi-Well
- Character MI Freelance Operator Samsa
- Veteran Troops MI Kulak Payback Unit
- Veteran Troops MI Prowlers
- Veteran Troops MI Wildcats

- Veteran Troops HI Evaders, EVA Tactical Group
- Veteran Troops HI Mobile Brigada
- TAG TAG Lizard Squadron
- Support Troops REM Lunokhod Sputniks
- Spec. Trained Troops SK Moran, Maasai Hunter
- Spec. Trained Troops SK Spektrs

8 COMBAT SUPPORT

Designated Trooper: Doctor, Paramedic, or Engineer.



Get an allied Trooper to recover one point of their Wounds/Structure Attribute by using the Doctor/Engineer Special Skill, or by using a MediKit/GizmoKit.

This objective cannot be completed using a Peripheral (Servant).

- Doctor**
- Support Troops LI Daktrars
 - Spec. Trained Troops LI Tomcats
 - Character MI Mother Healer Agatha Wabara
 - Elite Troops MI Reverend Healers

- Paramedic**
- Elite Troops LI Corregidor Alguaciles
 - Monetary Troops LI Cube Jäger
 - Sanction Troops LI Moderators from Bakunin
 - Spec. Trained Troops LI Redsky Crew Marspiders
 - Elite Troops LI Securitate
 - Elite Troops MI Hellcats

- Engineer**
- Support Troops LI Clockmakers
 - Character LI Carlota Kowalsky, Tomcats Sergeant
 - Character LI Fiddler, Aristeia's ex-toymaker
 - Monetary Troops LI Monstruckers
 - Spec. Trained Troops LI Redsky Crew Marspiders
 - Spec. Trained Troops LI Tomcats
 - Character LI Zoe & Pi-Well
 - Veteran Troops MI Wildcats
 - Veteran Troops HI Evaders, EVA Tactical Group

9 HVT: ESPIONAGE

Designated Trooper: **Hacker.**

A Hacker must have an enemy HVT Model inside their Zone of Control, spend a Short Skill of an Order, and make a successful Normal WIP Roll with a -3 MOD.

- Militari Troops** LI: Casino Security Rounders
- Line Troops** LI: Corregidor Alguaciles
- Spec. Trained Troops** LI: Hecklers
- Character** LI: Jazz&Billie, Tactical Hacking Team
- Character** LI: Mary Problems, Tactical UberHacker
- Mercenary Troops** LI: Moderators from Bakunin
- Spec. Trained Troops** LI: Puppetchica Company
- Mercenary Troops** LI: REM Racers
- Line Troops** LI: Secutate
- Support Troops** LI: Tunguska Interventors
- Character** LI: Zoe & Π-Well
- Elite Troops** MI: Hellcats
- Elite Troops** MI: Intruders
- Veteran Troops** MI: Kulak Payback Unit
- Veteran Troops** MI: Prowlers
- Elite Troops** MI: Reverend Custodiers
- Spec. Trained Troops** MI: Sombras, Forward Interdiction Team
- Veteran Troops** MI: Wildcats
- Elite Troops** MI: Zondnautica Rapid Offensive Unit
- Militari Troops** MI: Mobile Brigada
- Militari Troops** MI: The Hollow Men
- Mechanized Troops** TAG: Stigmata of the Observance
- Mechanized Troops** TAG: Szalamandra Squad
- Support Troops** REM: Salyut Zonds
- Spec. Trained Troops** SK: Corregidor Bandits
- Spec. Trained Troops** SK: Spektrs
- Spec. Trained Troops** SK: Zeros

10 HVT: REVERSE ENGINEERING

Designated Trooper: **Engineer.**

An Engineer must be in Silhouette contact with an enemy HVT Model, spend a Short Skill of an Order, and make a successful Normal WIP Roll with a +3 MOD.

This objective can be completed using a Peripheral (Servant).

- Support Troops** LI: Clockmakers
- Character** LI: Carlota Kowalsky, Tomcats Sergeant
- Character** LI: Fiddler, Aristeia's ex-toymaker
- Mercenary Troops** LI: Monstruckers
- Spec. Trained Troops** LI: Redsky Crew Marspiders
- Spec. Trained Troops** LI: Tomcats
- Character** LI: Zoe & Π-Well
- Militari Troops** MI: Wildcats
- Veteran Troops** MI: Evaders, EVA Tactical Group

11 INDUSTRIAL ESPIONAGE

Designated Trooper: Engineer, Forward Observer, Veteran Troop, or Elite Troop.

The Designated Trooper must be in Silhouette contact with an enemy Trooper with the Engineer Special Skill or whose Troop Type is HI, REM, or TAG, spend a Short Skill of an Order, and make a successful Normal WIP Roll with a +3 MOD. This objective can be completed using a Peripheral (Servant), but without the +3 MOD. The player is allowed to declare this Skill in Engaged State.

<ul style="list-style-type: none"> Veteran Troops: Casino Security Rounders Veteran Troops: Grenzers, Grenz Security Team Veteran Troops: Kulak Payback Unit Veteran Troops: Prowlers Veteran Troops: Sin-Eater Observants Veteran Troops: Wildcats Veteran Troops: Evaders, EVA Tactical Group Veteran Troops: Mobile Brigada Veteran Troops: Taskmasters Veteran Troops: The Hollow Men 	<ul style="list-style-type: none"> Elite Troops: Helicats Elite Troops: Intruders Elite Troops: Reverend Custodiers Elite Troops: Reverend Healers Elite Troops: Reverend Molras Elite Troops: Zondnautica Rapid Offensive Unit 	<h4>Engineer</h4> <ul style="list-style-type: none"> Support Troops: Clockmakers Character: Carlota Kowalsky, Tomcats Sergeant Character: Fiddler, Aristel's ex-toymaker Mercenary Troops: Monstruckers Spec. Trained Troops: Redsky Crew Marspiders Spec. Trained Troops: Tomcats Character: Zoe & Pi-Well Veteran Troops: Wildcats Veteran Troops: Evaders, EVA Tactical Group 	<h4>Forward Observer</h4> <ul style="list-style-type: none"> Line Troops: Corregidor Alguaciles Spec. Trained Troops: Puppelacka Company Character: Zoe & Pi-Well Veteran Troops: Grenzers, Grenz Security Team Veteran Troops: Kulak Payback Unit Spec. Trained Troops: Meteor Zonds Spec. Trained Troops: Stempler Zonds Spec. Trained Troops: Corregidor Bandits Spec. Trained Troops: Moran, Maasal Hunter Spec. Trained Troops: Spekts Spec. Trained Troops: Zeros
---	---	---	--

12 NANDESPIONAGE

Designated Trooper: Engineer, Doctor, or Paramedic.

The Designated Trooper must make a successful BS Attack Roll with a MediKit or GizmoKit against an enemy Specialist Troop. This Roll must fulfil the Requirements for a BS Attack, and has no Effects.

<h4>Engineer</h4> <ul style="list-style-type: none"> Support Troops: Clockmakers Character: Carlota Kowalsky, Tomcats Sergeant Character: Fiddler, Aristel's ex-toymaker Mercenary Troops: Monstruckers Spec. Trained Troops: Redsky Crew Marspiders Spec. Trained Troops: Tomcats Character: Zoe & Pi-Well Veteran Troops: Wildcats Veteran Troops: Evaders, EVA Tactical Group 	<h4>Doctor</h4> <ul style="list-style-type: none"> Support Troops: Daklaris Spec. Trained Troops: Tomcats Character: Mother Healer Agatha Wabara Elite Troops: Reverend Healers 	<h4>Paramedic</h4> <ul style="list-style-type: none"> Line Troops: Corregidor Alguaciles Mercenary Troops: Cube Jäger Clanion Troops: Moderators from Balkunin Spec. Trained Troops: Redsky Crew Marspiders Line Troops: Securitate Elite Troops: Helicats
---	---	--

13 MAPPING

Designated Trooper: Forward Observer, or Hacker.

A Designated Trooper must be in Silhouette contact with a piece of scenery that is totally inside the enemy's Deployment Zone, spend a Short Skill of an Order, and make a successful Normal WIP Roll.

Forward Observer

- Line Troops (LI) Corregidor Alguaciles
- Spec. Trained Troops (ST) Puppetactica Company
- Character (C) Zoe & P-I-Well
- Miscellaneous Troops (MI) Grenzers, Grenz Security Team
- Miscellaneous Troops (MI) Kulak Payback Unit
- REM Meteor Zonds
- REM Stempier Zonds
- SK Corregidor Bandits
- Spec. Trained Troops (ST) Moran, Maasai Hunter
- Spec. Trained Troops (ST) Spektrs
- Spec. Trained Troops (ST) Zeros

Hacker

- Miscellaneous Troops (MI) Casino Security Rounders
- Elite Troops (ET) Hellicats
- Mechanized Troops (MT) Stigmata of the Observance
- Elite Troops (ET) Corregidor Alguaciles
- Elite Troops (ET) Intruders
- Mechanized Troops (MT) Szalamandra Squad
- Spec. Trained Troops (ST) Hecklers
- Miscellaneous Troops (MI) Kulak Payback Unit
- Support Troops (S) Salyut Zonds
- Character (C) Jazz&Billie, Tactical Hacking Team
- Miscellaneous Troops (MI) Prowlers
- Spec. Trained Troops (ST) Reverend Custodiers
- Spec. Trained Troops (ST) Corregidor Bandits
- Character (C) Many Problems, Tactical Uber-hacker
- Elite Troops (ET) Sombras, Forward Interdiction Team
- Spec. Trained Troops (ST) Spektrs
- Character (C) Moderators from Bakunin
- Spec. Trained Troops (ST) Sombiras, Forward Interdiction Team
- Spec. Trained Troops (ST) Zeros
- Spec. Trained Troops (ST) Puppetactica Company
- Miscellaneous Troops (MI) Wildcats
- Elite Troops (ET) Zondnautica Rapid Offensive Unit
- Line Troops (LI) REM Racers
- Elite Troops (ET) Securitlate
- Miscellaneous Troops (MI) Mobile Brigada
- Support Troops (S) Tunguska Interventors
- Miscellaneous Troops (MI) The Hollow Men
- Character (C) Zoe & P-I-Well

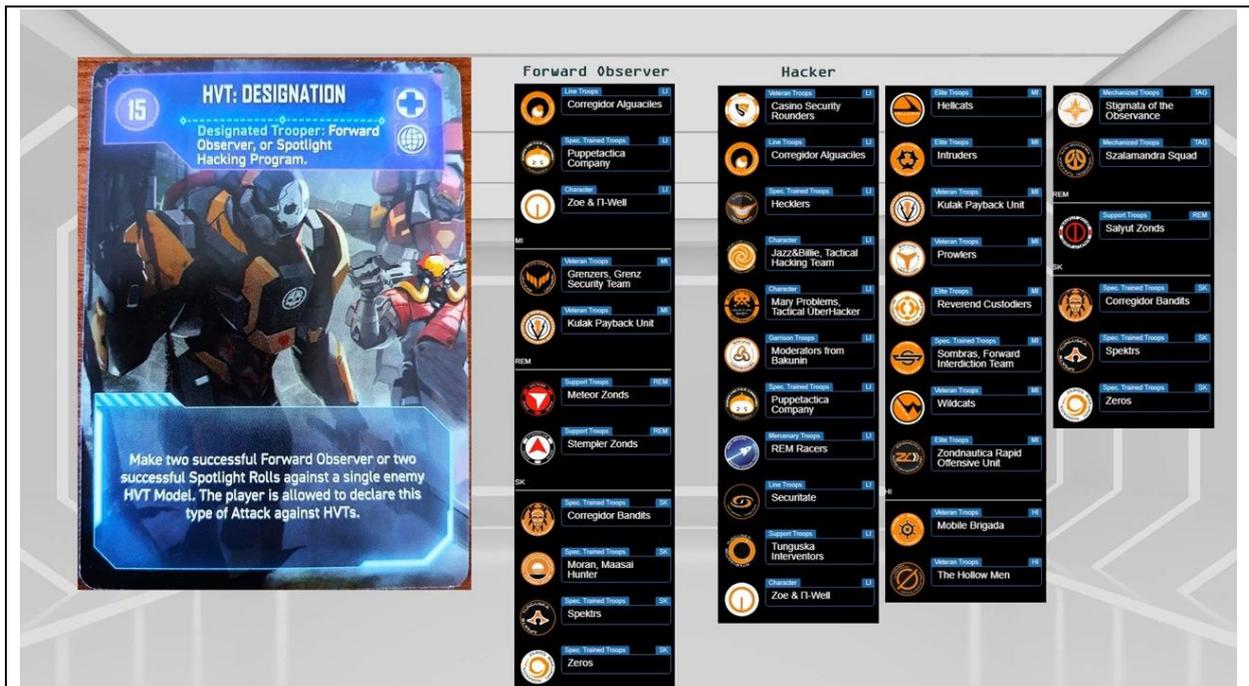
14 DATA SCAN

Designated Trooper: Hacker.

A Hacker must spend one Short Skill of an Order and make a successful WIP Roll against an enemy Trooper inside their Zone of Control. This Roll is a Comms Attack, so can be avoided with a Reset.

Hacker

- Miscellaneous Troops (MI) Casino Security Rounders
- Line Troops (LI) Corregidor Alguaciles
- Spec. Trained Troops (ST) Hecklers
- Character (C) Jazz&Billie, Tactical Hacking Team
- Character (C) Many Problems, Tactical Uber-hacker
- Miscellaneous Troops (MI) Moderators from Bakunin
- Spec. Trained Troops (ST) Puppetactica Company
- Miscellaneous Troops (MI) REM Racers
- Line Troops (LI) Securitlate
- Support Troops (S) Tunguska Interventors
- Character (C) Zoe & P-I-Well
- Elite Troops (ET) Hellicats
- Elite Troops (ET) Intruders
- Miscellaneous Troops (MI) Kulak Payback Unit
- Miscellaneous Troops (MI) Prowlers
- Elite Troops (ET) Reverend Custodiers
- Spec. Trained Troops (ST) Sombras, Forward Interdiction Team
- Miscellaneous Troops (MI) Wildcats
- Elite Troops (ET) Zondnautica Rapid Offensive Unit
- Miscellaneous Troops (MI) Mobile Brigada
- Miscellaneous Troops (MI) The Hollow Men
- Mechanized Troops (MT) Stigmata of the Observance
- Mechanized Troops (MT) Szalamandra Squad
- Support Troops (S) Salyut Zonds
- Spec. Trained Troops (ST) Corregidor Bandits
- Spec. Trained Troops (ST) Spektrs
- Spec. Trained Troops (ST) Zeros



HVT : Designation (HVT : Marquage en français). Un objectif pour les observateurs... et les hackers
 Parmi les Objectifs Classifiés, HVT : Designation nécessite un "Observateur d'Artillerie" ou en anglais : « Forward Observer ». En réalité, il s'agit d'une "Troupe Désignée" possédant la compétence "Observateur d'Artillerie" ou le programme de piratage "Spotlight". Cela restreint le choix à deux types d'unités : les Observateurs d'Artillerie et les hackers.

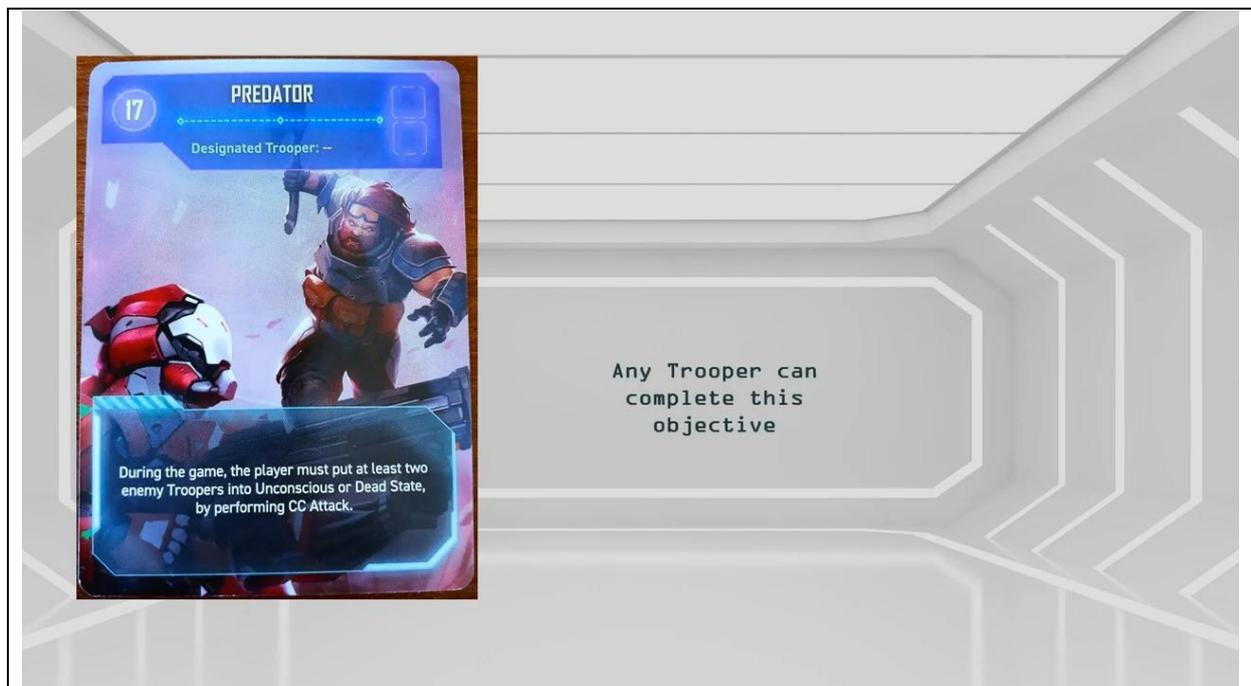
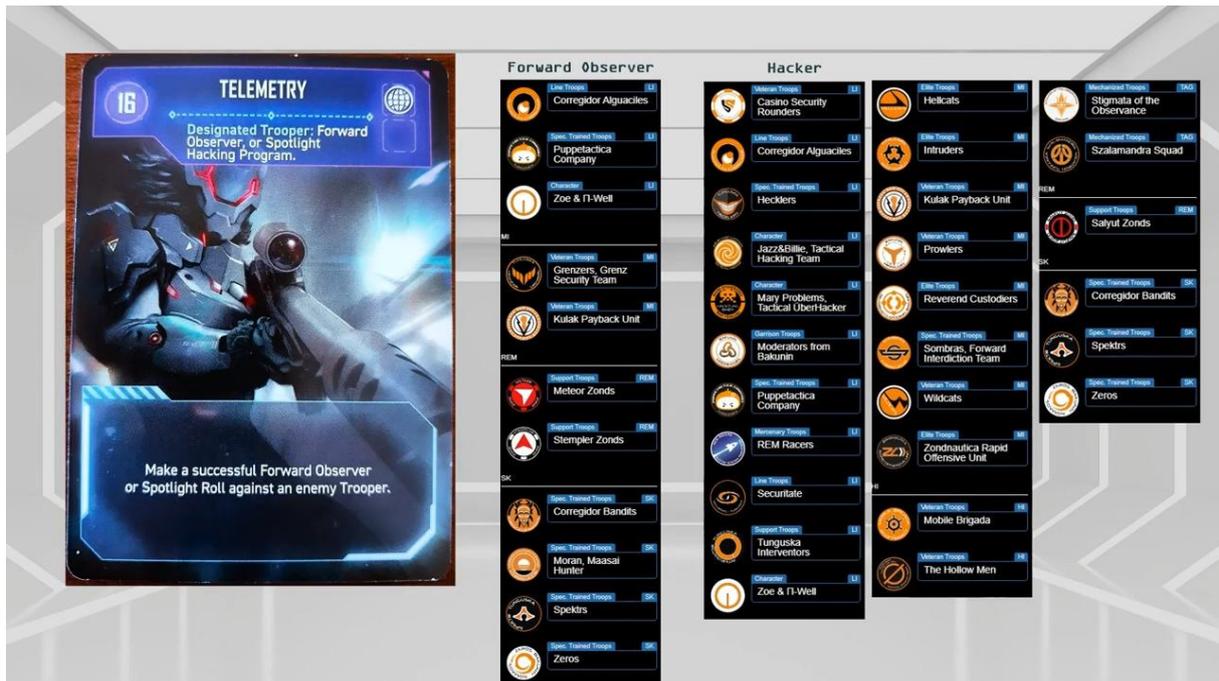
Il est important de noter que tous les hackers ne peuvent pas accomplir cet objectif s'ils n'ont plus accès au bon dispositif de piratage. En effet, l'objectif exige de "spotlight" la cible, ce qui n'est pas possible si le dispositif est Tueur (Killer) ou EVO.

Conseils pour réussir l'Objectif :

Voici quelques conseils pour maximiser vos chances de réussite lors de cet objectif :

- Choisissez un observateur d'artillerie ou un hacker fiable. Assurez-vous que l'unité choisie a de bonnes chances de survivre et d'atteindre son but.
- Utilisez le terrain à votre avantage. Placez votre unité en hauteur ou derrière un couvert pour la protéger des tirs ennemis.
- Coordonnez vos actions avec vos troupes. Si possible, distrayez l'ennemi ou supprimez ses défenses pour faciliter la tâche de votre observateur/hacker.
- Soyez patient. N'agissez pas trop précipitamment et prenez le temps de bien planifier votre approche.

En suivant ces conseils, vous maximiserez vos chances de réussir l'objectif Désignation VIP et de remporter la victoire !



L'objectif Prédateur est l'un des plus polyvalents du Paquet Opérations. N'importe quelle troupe peut le réaliser, à condition de mettre au moins deux cibles en état inconscient ou mort à l'aide d'une attaque CC.

Concrètement, plusieurs approches sont possibles :

- En combat rapproché (CC): Infligez deux blessures à une unité pour la neutraliser définitivement (état mort).
- Enchaînement d'états: Plongez un ennemi en inconscience par un combat cc, puis répétez l'opération sur une autre cible.

La méthode la plus simple consiste à utiliser une unité avec une valeur de "Rafale" (ou Burst) élevée en combat CC, capable d'éliminer rapidement ses adversaires.

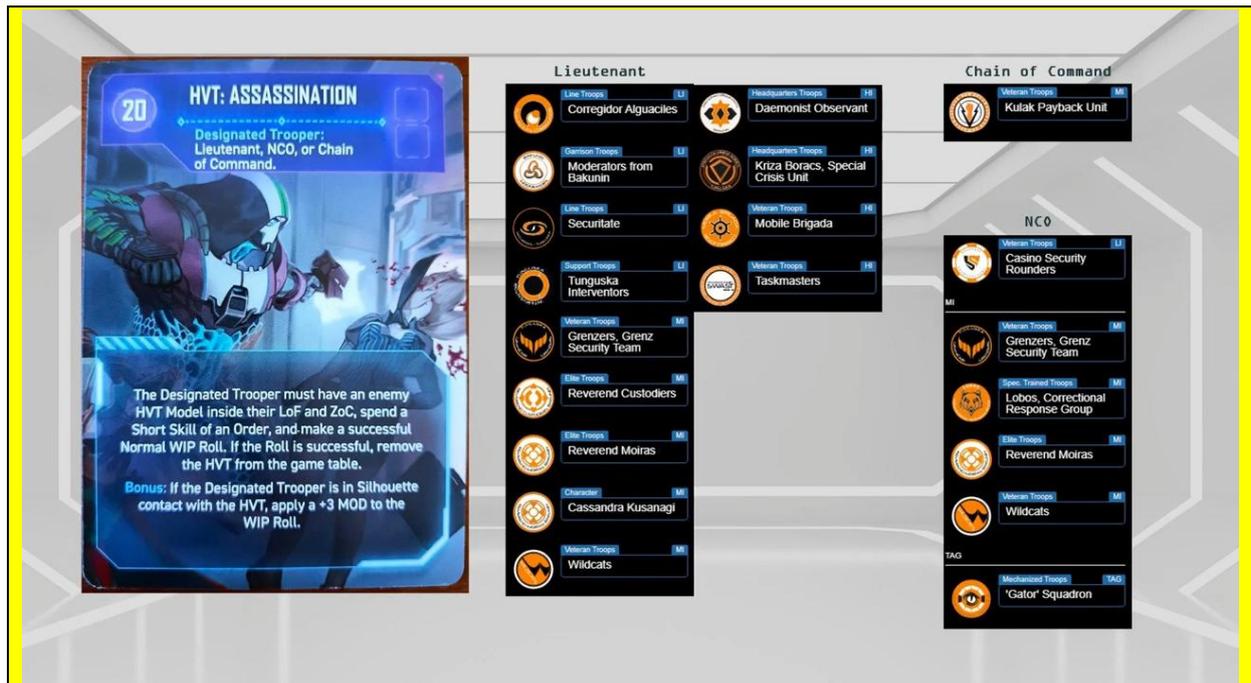
Toutefois, n'oubliez pas que la prudence est de mise. Même si l'objectif Prédateur semble facile à première vue, il ne faut pas sous-estimer la capacité de riposte de votre adversaire. Protégez votre unité et assurez-vous de pouvoir mener à bien votre mission sans vous mettre en danger.

Pour plus d'information, vous pouvez jeter un œil au tactica de goonhammer sur le combat CC :

[C1/N4] Goonhammer - La Combat au Corps à Corps dans Infinity

<http://www.bureau-aegis.org/forum/index.php?topic=16052>





HVT : Assassinat VIP. L'objectif Assassinat est un défi tactique qui vous demande de sortir une troupe importante de sa zone de confort pour la risquer vers une HVT adverse. La "Troupe Désignée" pour cet objectif est soit le lieutenant de votre armée, soit une troupe possédant la compétence "NCO - Sous-Officier" ou "Chaîne de Commandement".

Conseils:

- Évitez de mettre votre lieutenant en danger. Il est crucial pour le bon fonctionnement de votre liste. Privilégiez plutôt l'utilisation d'un subalterne avec la compétence "NCO Sous-Officier" ou "Chaîne de Commandement".
- Planifiez votre approche. HVT assassinat est une mission délicate qui nécessite une planification minutieuse. Identifiez les meilleures routes d'infiltration et d'exfiltration, et éliminez l'ennemi qui pourraient vous gêner.
- Utilisez le terrain à votre avantage. Tirez parti des couverts et des points d'élévation pour vous dissimuler et surprendre votre cible.
- Soyez flexible. Les situations sur le champ de bataille peuvent changer rapidement. Soyez prêt à adapter votre stratégie en fonction des événements.

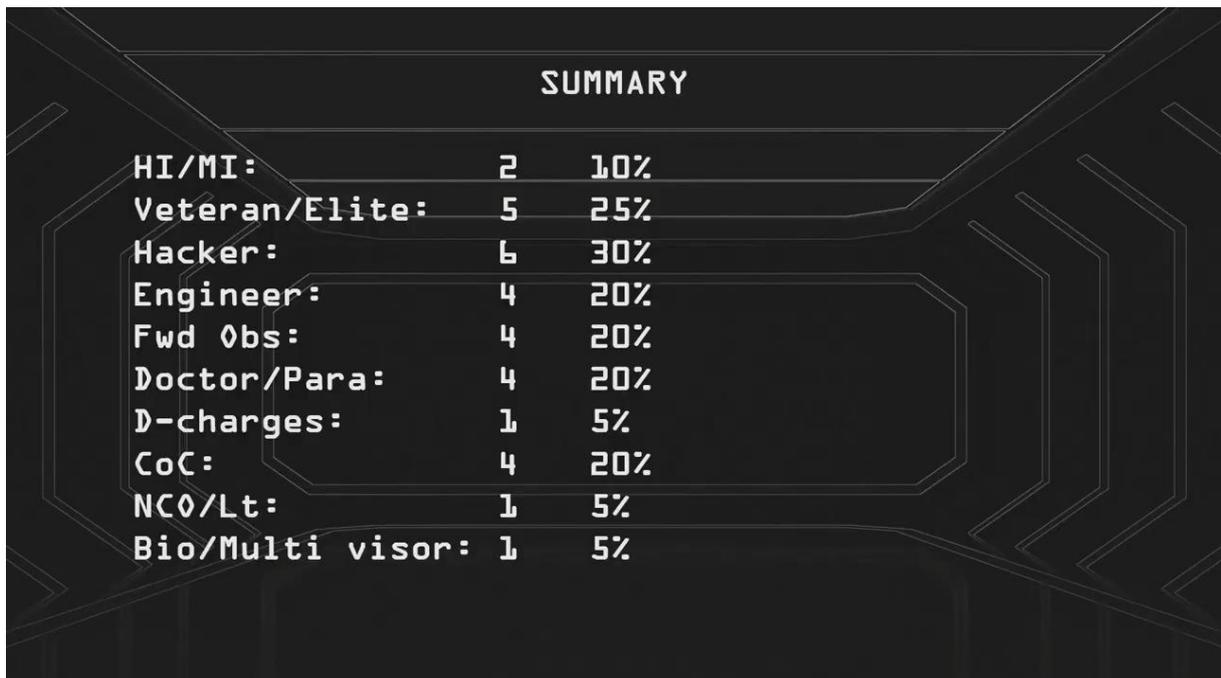
Mise en garde:

HVT assassinat est une mission risquée. Si vous échouez, votre adversaire en tirera profit et vous perdrez des points de victoire voir une situation de Perte de Lieutenant en cas de fiasco total. N'engagez cette mission que si vous êtes certain de pouvoir la mener à bien.

Résumé des Classifiés par utilisation des types de Troupes Désignées

Pour vous aider à optimiser vos listes d'armée en fonction du Paquet Opérations, Quiet Professional nous propose un récapitulatif du nombre d'objectifs réalisables par chaque type de troupe :

- Infanterie lourde et infanterie moyenne : 2 objectifs réalisables
- Vétérans et troupes d'élite : 5 objectifs réalisables
- Hackers (y compris ceux qui implique d'avoir le programme de piratage Spotlight) : 6 objectifs réalisables
- Ingénieurs : 4 objectifs réalisables
- Observateurs d'Artillerie (FO) et Docteurs+Infirmiers : 4 objectifs réalisables
- Troupes avec charges creuses (D-Charges) : 1 objectif réalisable
- Chaîne de commandement : 4 objectifs réalisables
- Sous-officiers (NCO) et lieutenants : 1 objectif réalisable
- Viseur biométrique + viseur multispectral : 1 objectif réalisable



SUMMARY		
HI/MI:	2	10%
Veteran/Elite:	5	25%
Hacker:	6	30%
Engineer:	4	20%
Fwd Obs:	4	20%
Doctor/Para:	4	20%
D-charges:	1	5%
CoC:	4	20%
NCO/Lt:	1	5%
Bio/Multi visor:	1	5%

Ce résumé vous permet d'identifier rapidement les unités les plus polyvalentes pour remplir les Objectifs Classifiés du Paquet Opérations. N'hésitez pas à vous appuyer sur ces informations pour construire une liste d'armée ici par exemple Nomade qui soit adaptée au format de jeu et aux missions que vous envisagez.

Exemple d'utilisation en liste Nomades

Exemple concret : Le Grenzer, un atout polyvalent pour les Objectifs Classifiés

The screenshot shows the 'SPECIALIST SELECTION' screen for the 'GRENZERS, Grenz Security Team' unit. The unit is categorized as 'Veteran Troops' and has a 'MI' (Mission Intensity) of 2. The unit's stats are as follows:

MOV	CC	BS	PH	WIP	ARM	BTS	W	S	AVA
4-4	16	13	11	13	3	6	1	2	3

Equipment: Multispectral Visor L1
Special Skills: Courage - Immunity (Shock)

Name	Weaponry Equipment Peripheral	Melee Weapons	SWC	C
GRENZER	MULTI Sniper Rifle	Pistol, Breaker Pistol, CC Weapon	1.5	32
GRENZER	Missile Launcher	Pistol, Breaker Pistol, CC Weapon	1.5	30
GRENZER	Red Fury	Pistol, Breaker Pistol, CC Weapon	1	30
GRENZER (Forward Observer, Sensor, NCO)	Combi Rifle, Light Flamethrower(+1B), Flash Pulse	Pistol, Breaker Pistol, CC Weapon	0	29
GRENZER (Discover (+3), Biometric Visor)	Combi Rifle, Light Flamethrower(+1B)	Pistol, Breaker Pistol, CC Weapon	0	28
GRENZER (Marksmanship)	MULTI Sniper Rifle	Pistol, Breaker Pistol, CC Weapon	1.5	35
GRENZER (Lieutenant, Discover (+3), Biometric Visor)	Combi Rifle, Light Flamethrower(+1B)	Pistol, Breaker Pistol, CC Weapon	0	28

Summary statistics on the right:

- MSV: 1
- NCO: 1
- MI: 2
- Veteran: 5
- FO: 4
- Total: 13 65%

Quiet Professional illustre maintenant ses propos avec un exemple concret tiré de sa propre liste d'armée Nomade : le Grenzer.

+ Point de profil du Grenzer compatibles avec les classifiés :

- * Type de troupe : Vétéran
- * Classification : Infanterie moyenne
- * Équipement : Viseur multispectral, Observateur d'artillerie (FO) avec capteur et compétence Sous-Officier (NCO)

+ Intérêt du Grenzer pour les Objectifs Classifiés :

Grâce à sa combinaison de compétences et d'équipement, le Grenzer peut accomplir 13 objectifs sur les 20 que propose le Paquet Opérations. Cela représente un taux d'accomplissement de 65 %, faisant du Grenzer une unité particulièrement polyvalente pour remplir des objectifs de mission variés.

+ Compétences clés du Grenzer pour les Objectifs Classifiés :

* Observateur d'artillerie (FO) : Permet de réaliser des objectifs nécessitant cette compétence, comme Télémétrie.

* Viseurs : Permet de réaliser des objectifs nécessitant ces équipements, comme par exemple certaines missions comme HVT Vérification d'identité.

* Compétence Sous-Officier (NCO) : Permet de réaliser des objectifs réservés aux unités avec une compétence de commandement, comme HVT Assassinat (si on ne veut pas risquer son profil Lieutenant).

En résumé, le Grenzer est un excellent choix pour les joueurs Nomades qui souhaitent intégrer le Paquet Opérations dans leur stratégie. Sa polyvalence et sa capacité à remplir de nombreux objectifs en font un atout précieux sur le champ de bataille.

La Mobile Brigada Hacker : Un spécialiste redoutable pour les missions critiques

SPECIALIST SELECTION

ISC: Mobile Brigada Veteran Troops

MOBILE BRIGADA

MOV	CC	BS	PH	WIP	ARM	BTS	W	S	AVA
6-2	17	13	14	13	5	3	2	2	2

Special Skills: Courage - Immunity (Shock)

Name	Weaponry Equipment Peripheral	Melee Weapons	SWC	C
MOBILE BRIGADA	MULTI Rifle, Light Flamethrower	Pistol, CC Weapon	0	35
MOBILE BRIGADA	Heavy Machine Gun	Pistol, CC Weapon	1.5	49
MOBILE BRIGADA	Boarding Shotgun	Pistol, CC Weapon	0	32
MOBILE BRIGADA	Combi Rifle	Pistol, CC Weapon	0	32
MOBILE BRIGADA	Missile Launcher	Pistol, CC Weapon	1.5	37
MOBILE BRIGADA	Boarding Shotgun TinBot: Firewall [-6]	Pistol, CC Weapon	0	34
MOBILE BRIGADA	MULTI Rifle, Light Flamethrower TinBot: Firewall [-6]	Pistol, CC Weapon	0	37
MOBILE BRIGADA (Hacker, Hacking Device)	Combi Rifle, D-Charges TinBot: Firewall [-6]	Pistol, CC Weapon	0.5	39
MOBILE BRIGADA (Lieutenant)	MULTI Rifle, Light Flamethrower	Pistol, CC Weapon	0	35
MOBILE BRIGADA (Lieutenant)	Boarding Shotgun	Pistol, CC Weapon	0	32

D-charge: 1
HI: 2
Veteran: 5
Hacker: 6

Total: 14 70%

Un autre profil que Quiet Professional affectionne particulièrement est la Mobile Brigada Hacker. Ce soldat d'élite combine une grande efficacité au combat avec des compétences de piratage avancées, le rendant idéal pour accomplir des missions critiques.

Profil du Mobile Brigada Hacker :

- * Type de troupe : Vétéran
- * Classification : Infanterie lourde
- * Équipement : Dispositif de piratage, Charges creuses (D-Charges)

Intérêt du Mobile Brigada Hacker pour les Objectifs Classifiés :

La Mobile Brigada Hacker peut réaliser 14 objectifs sur les 20 du Paquet Opérations, soit un taux de réussite impressionnant de 70 %. Sa capacité à pirater des systèmes ennemis et à éliminer des cibles blindées en fait un atout précieux pour toute armée Nomade.

Compétences clés du Mobile Brigada Hacker pour les Objectifs Classifiés :

- * Compétence Hacker : Permet de réaliser de nombreux objectifs liés au piratage, comme Scan de Données ou aller au contact avec HVT Espionnage.

* Charges creuses (D-Charges) : Permet de détruire des cibles blindées et d'accomplir l'objectif Sabotage.

En résumé, la Mobile Brigada Hacker est un choix judicieux pour les joueurs Nomades qui recherchent un spécialiste capable de mener à bien des missions complexes et risquées. Sa combinaison unique de compétences et d'équipement en fait un élément redoutable sur le champ de bataille qui a l'avantage de pouvoir en plus résister.

A noter cependant qu'il est important de voir que la Mobile Brigada Hacker est une unité assez coûteuse en points d'armée. Il est donc crucial de l'utiliser de manière stratégique et de le protéger efficacement d'une frappa alpha ou de diverses tentatives de stratégie rambo pour maximiser son impact sur le jeu.

La Révérende Guérisseuse : Un soutien vital pour votre armée

SPECIALIST SELECTION

ISC: Reverend Healers Elite Troops

MI

REVEREND HEALERS

MOV	CC	BS	PH	WIP	ARM	BTS	W	S	AVA
4-4	22	12	12	14	3	3	1	2	1

Equipment: MediKit (+1B)
Special Skills: Doctor • Mimetism (-6) • Religious Troop • Stealth

Name	Weaponry Equipment Peripheral	Melee Weapons	SWC	C
REVEREND HEALER	Combi Rifle, Nanopulser	Pistol, Shock CC Weapon	0	33
REVEREND HEALER	MULTI Rifle, Nanopulser	Pistol, Shock CC Weapon	0	35
REVEREND HEALER	Boarding Shotgun	Pistol, Shock CC Weapon	0	33

MI: 2
Elite: 5
Doctor: 4
Total: 11 55%

Enfin, Quiet Professional met en avant la Révérende Guérisseuse, une unité d'élite qui apporte un soutien médical crucial à votre armée.

Profil de la Révérende Guérisseuse :

- * Type de troupe : Elite
- * Classification : Infanterie moyenne
- * Compétence : Docteur

Intérêt de la Révérende Guérisseuse pour les Objectifs Classifiés :

La Révérende Guérisseuse peut accomplir 11 objectifs sur les 20 du Paquet Opérations, soit un taux de réussite de 55 %. Sa capacité à soigner les troupes alliées lui permet de remplir des objectifs tels que :

- * HVT Inoculation qu'elle pourra accomplir à l'aide de périphérique.
- * Support au combat : En faisant récupérer une troupe alliée, ce qu'elle fera et pourra facilement faire sans périphérique.
- * HVT Kidnapping Amener une HVT adverse en civevac.

En résumé, la Révérende Guérisseuse est un élément essentiel de toute armée Nomade. Sa présence sur le champ de bataille permet de maintenir vos troupes en état de combattre et de maximiser vos chances de réussite pour les Classifiés.

Conclusion

En conclusion de son analyse, Quiet Professional propose des pistes d'optimisation pour votre liste d'armée Nomade en fonction du Paquet Opérations.

Grâce aux trois profils cités précédemment (Grenzer, Mobile Brigada Hacker et Révérende Guérisseuse), vous pouvez déjà accomplir 19 des 20 objectifs du Paquet Opérations. Le seul objectif inaccessible reste "Rétro-ingénierie VIP", qui nécessite un ingénieur.

En ajoutant un ingénieur de type "Évader" à votre liste, vous obtenez une couverture complète des Objectifs Classifiés. Ces quatre unités deviennent alors des choix polyvalents et pertinents pour la plupart des missions.

Intérêt stratégique des profils sélectionnés :

- Polyvalence : Ces unités peuvent remplir une large variété d'objectifs, vous offrant une grande flexibilité tactique.
- Compétences clés : Elles possèdent des compétences essentielles pour les missions Infinity, comme le piratage, le soin ou le combat pur.
- Bonus d'objectifs principaux : Certaines unités contribuent également à la réalisation des objectifs principaux des missions, maximisant ainsi votre gain de points de victoire.

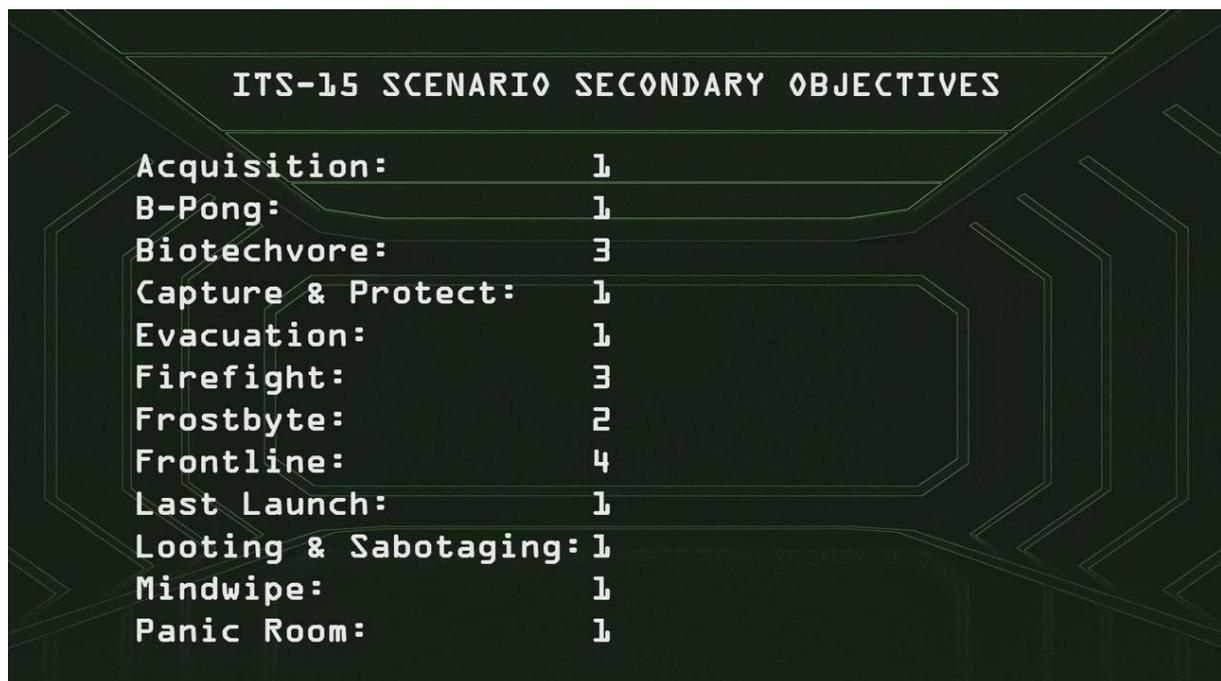
Donc pour conclure ce paragraphe, les exemples du Grenzer, du Mobile Brigada Hacker et de la Révérende Guérisseuse illustrent parfaitement la diversité des options offertes par le Paquet Opérations aux joueurs Nomades. En exploitant les compétences et l'équipement de chaque unité, vous pouvez créer des synergies puissantes et accomplir des missions variées. N'hésitez pas à expérimenter et à adapter votre stratégie en fonction des objectifs que vous souhaitez atteindre.

Présence des Objectifs Classifiés dans les missions ITS

Missions et Objectifs Classés : Un lien à exploiter

Quiet Professional poursuit son analyse en s'intéressant au lien entre les scénarios et les Objectifs Classifiés.

Le nombre d'Objectifs Classés associés à un scénario varie en fonction de son orientation. En général :



ITS-15 SCENARIO SECONDARY OBJECTIVES	
Acquisition:	1
B-Pong:	1
Biotechvore:	3
Capture & Protect:	1
Evacuation:	1
Firefight:	3
Frostbyte:	2
Frontline:	4
Last Launch:	1
Looting & Sabotaging:	1
Mindwipe:	1
Panic Room:	1

* Missions axées sur le combat : ** Scénarios comme "Biotechvore", "Firefight" et "Frontline" proposent de trois à quatre Objectifs Classifiés. Ces missions mettent l'accent sur les affrontements directs.

* Missions à forte dimension d'objectifs : ** Scénarios comme "Dernier Lancement", "Pillage et Sabotage", "Lavage de Cerveau", "Panic Room" ou "B-pong" proposent généralement un seul Objectif Classifié supplémentaire. Ces missions nécessitent une approche plus tactique et la réalisation d'objectifs spécifiques.

Observation :

Ce constat met en évidence la manière dont les Objectifs Classifiés peuvent influencer le déroulement d'une partie. Dans les missions où les objectifs classifiés priment, la capacité à remplir des objectifs secondaires via le Paquet Opérations peut s'avérer décisive pour la victoire.

Exploiter la synergie entre les missions et les Objectifs Classifiés :

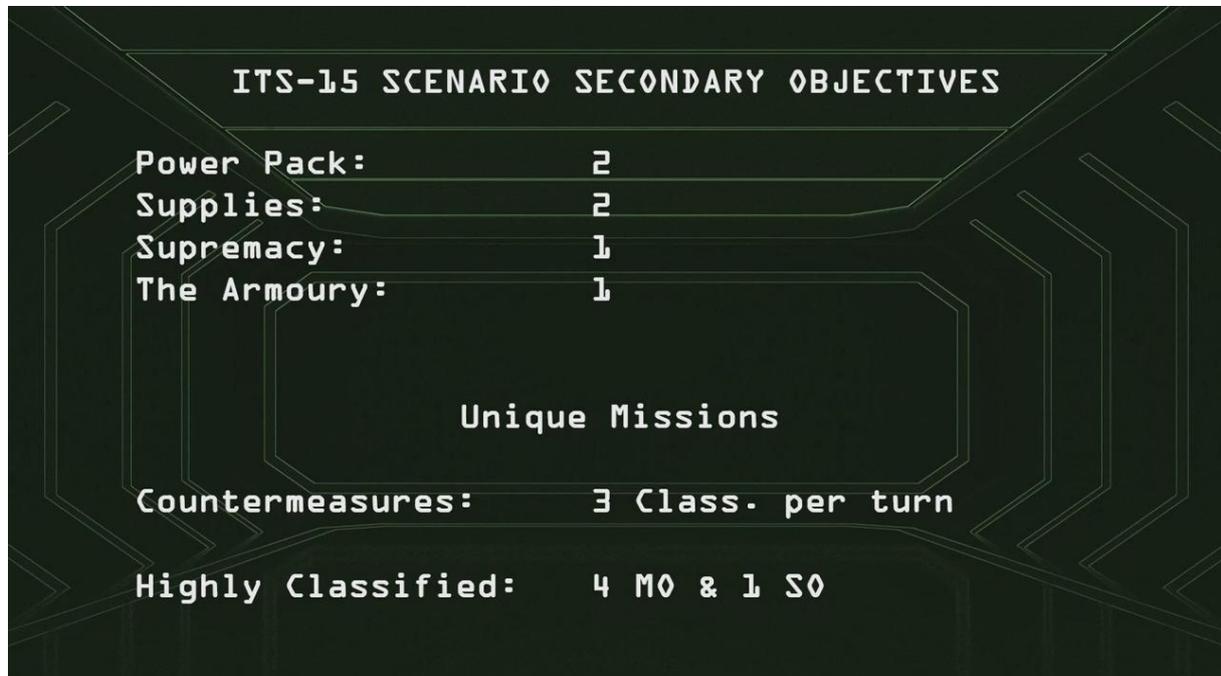
En analysant les missions et les Objectifs Classifiés associés, vous pouvez élaborer une stratégie gagnante. Certaines unités peuvent exceller dans des missions spécifiques tout en remplissant facilement les Objectifs Classifiés correspondants.

Par exemple, une armée Nomade comprenant un Grenzer et un Mobile Brigada Hacker sera particulièrement adaptée à une mission "Pillage et Sabotage" qui propose plusieurs Objectifs liés à leurs profils (comme les charges creuses nécessaires contre les AC2, la flexibilité intégrée pour faire à la fois les Objectifs Principaux et le Classifié dans un très grand nombre de choix dans ceux-ci.

En résumé, tenez compte de la répartition des Objectifs Classifiés dans les scénarios pour optimiser votre composition d'armée et maximiser vos chances de victoire.

Les exceptions de l'ITS 15

Quiet Professional conclut son analyse en soulignant deux exceptions notables :



The image shows a screenshot of a table titled "ITS-15 SCENARIO SECONDARY OBJECTIVES". The table lists four categories with their respective values: Power Pack (2), Supplies (2), Supremacy (1), and The Armoury (1). Below this, there is a section titled "Unique Missions" which lists Countermeasures (3 Class. per turn) and Highly Classified (4 MO & 1 SO). The background of the screenshot is dark with a green grid pattern.

ITS-15 SCENARIO SECONDARY OBJECTIVES	
Power Pack:	2
Supplies:	2
Supremacy:	1
The Armoury:	1
Unique Missions	
Countermeasures:	3 Class. per turn
Highly Classified:	4 MO & 1 SO

* Contre-Mesures et Hautement Classifié : Ces scénarios nécessitent impérativement l'utilisation du Paquet Opérations pour marquer des points d'objectif. De plus, leurs règles spécifiques définissent la sélection des Objectifs Classifiés qui contribuent aux Objectifs principaux de la mission.

* Décapitation et Démasquage : A l'inverse ces deux scénarios sont les seuls à ne pas inclure d'objectifs classifiés.

Pourquoi cette distinction ?

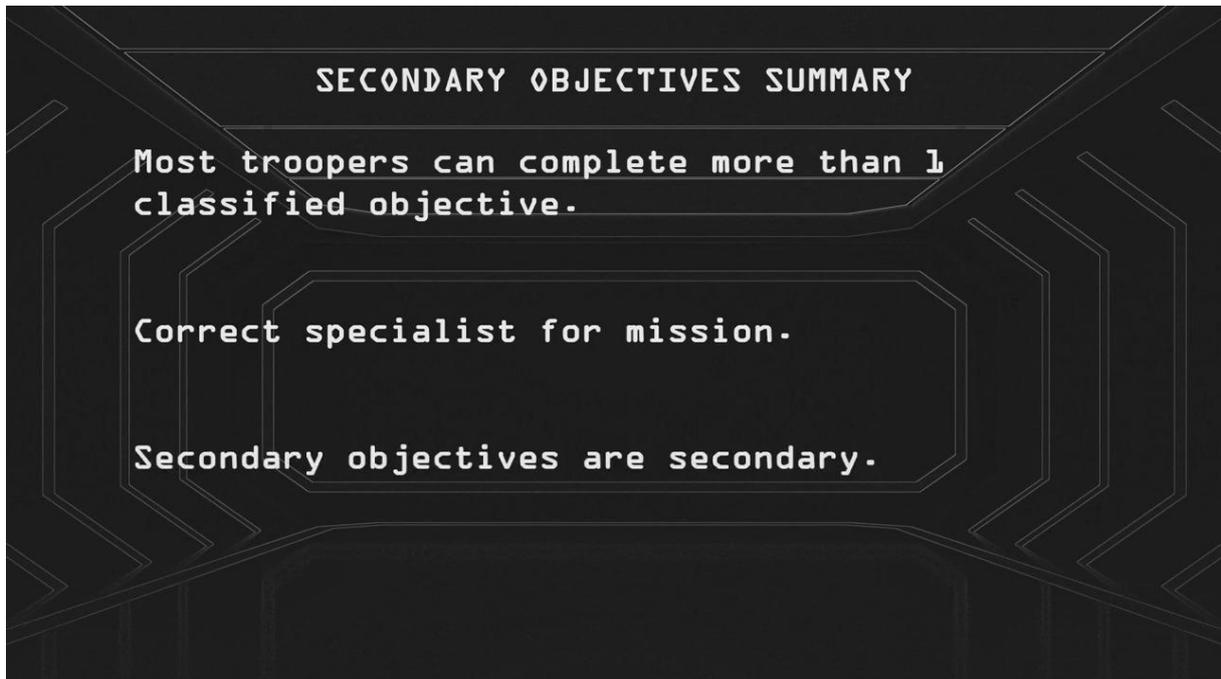
Dans les missions Contre-Mesures et Hautement Classifiés, les Objectifs Classifiés jouent un rôle central dans la stratégie et l'obtention de points de victoire. En revanche, pour Décapitation et Démasquage, l'accent est mis sur l'élimination de cible ou la révélation d'une unité infiltrée, rendant les objectifs classifiés superflus.

En résumé, Quiet Professional nous rappelle la diversité des scénarios Infinity N4 et l'importance d'adapter son approche en fonction des règles et des objectifs spécifiques de chaque mission. Le Paquet Opérations est un outil stratégique précieux, mais son utilisation doit être raisonnée et adaptée au contexte de jeu.

N'hésitez pas à consulter les règles officielles des scénarios pour en maîtriser toutes les subtilités, le plus efficace est de lire ces règles en français surtout si vous ne jouez que contre du français. Une bonne compréhension de ces mécaniques vous permettra alors d'adapter votre stratégie et d'optimiser vos chances de victoire.

Flexibilité et adaptation : la clé du succès

Un point important mis en avant par Quiet Professional est la capacité de la plupart des profils de troupes à remplir plusieurs Objectifs Classés. Cela vous offre une grande flexibilité lors de la construction de votre liste d'armée.



En gardant à l'esprit les Objectifs Classifiés du Paquet Opérations, vous pouvez choisir judicieusement les spécialistes à inclure dans votre liste. Il n'est pas nécessaire d'avoir un profil spécifique pour accomplir ces objectifs secondaires.

Rappelons que les Objectifs Classifiés restent en général des objectifs secondaires. Votre priorité doit toujours être de remplir les Objectifs Principaux de la mission.

Cependant, les Objectifs Classifiés peuvent jouer un rôle crucial dans l'issue de la partie. Dans certaines situations, ils vous permettent de réduire l'écart de points avec votre adversaire en cas de défaite potentielle, ou d'augmenter votre avance en cas de victoire probable. Le gain ou la perte d'un seul point d'objectif peut parfois faire toute la différence.

Ainsi, Quiet Professional souligne l'importance de trouver un équilibre entre les compétences de vos troupes et leur capacité à remplir des Objectifs Classifiés. N'oubliez pas que la victoire passe avant tout par la réussite des Objectifs Principaux, mais les Objectifs Classifiés constituent un atout non négligeable pour optimiser votre score final.

FIN

Ce guide, présenté par Quiet Professional, vous a permis d'explorer l'intérêt du Paquet Opérations et son influence sur la construction d'un exemple de liste d'armée Nomade pour Infinity N4.

Points clés à retenir :

- * Le Paquet Opérations introduit une couche stratégique supplémentaire en proposant des Objectifs Classifiés secondaires.
- * La plupart des profils de spécialistes peuvent accomplir plusieurs Objectifs Classifiés, offrant une grande flexibilité stratégique.
- * Le choix des spécialistes doit tenir compte de leur capacité à remplir des Objectifs Classifiés en plus de leur rôle principal.
- * Les Objectifs Classifiés restent secondaires, mais ils peuvent jouer un rôle important dans l'issue de la partie en vous permettant de gagner des points de victoire supplémentaires.
- * En sélectionnant des unités polyvalentes capables de remplir des objectifs variés, vous optimisez vos chances de réussite et simplifiez la construction de votre liste d'armée.

Le Paquet Opérations ouvre ainsi de nouvelles perspectives tactiques et vous invite à repenser votre approche stratégique. N'hésitez pas à expérimenter et à adapter votre liste d'armée en fonction des scénarios et des objectifs que vous anticiperez. Avec un peu de réflexion et de pratique, vous pourrez tirer le meilleur parti de ce nouvel élément de gameplay et remporter des victoires mémorables sur le champ de bataille d'Infinity N4.

Merci d'avoir lu ce guide !