

MODE RENFORTS

JSA



CORVUS BELLI
INFINITY

Proposé sur



FANTRAD VF



Bonjour à tous !

Bienvenue sur ce petit projet qui me tient à cœur.

Tout ce que je posterai ici sera, bien sûr, juste du fanart et absolument rien ne sera officiel.

Cela dit, quand est sorti la version Renfort pour les **NA2**, je savais que la **JSA** resterait à l'écart et je peux comprendre pourquoi, mais j'ai quand même souhaité un Renfort thématique pour mes merveilleux samourais de l'espace XD.

Je posterai chaque nouveau profil et chaque nouveau design ici, ainsi que la sortie sur mon autre plateforme sociale (instagram : @tdosto).

J'espère que vous apprécierez^^

<https://forum.corvusbelli.com/threads/jsa-thematic-reinforcements.42414/>



HAN'YO Shoributai - 半よ 処理舞台

Donc, quand j'ai commencé à penser au renfort de la JSA (et sans tout le lore en main), ma pensée est allée directement vers l'ancien programme ten no bushi. Et pourquoi ne pas avoir finalement reçu des fonds pour recréer tous les progrès réalisés par la JSA dans le cadre de son programme de supersoldats ? J'ai pensé qu'avec le besoin de ces nouvelles équipes de renforts à travers la Sphère Humaine, quelques "nouveaux investisseurs" aideraient un peu à booster la puissance des nouvelles forces japonaises. Bien sûr, en peu de temps, il serait impossible de créer des résultats parfaits, et donc toutes les différentes formules et implémentations ne seraient qu'une fraction du "super-soldat japonais parfait" auquel aspirait le programme Ten no bushi.

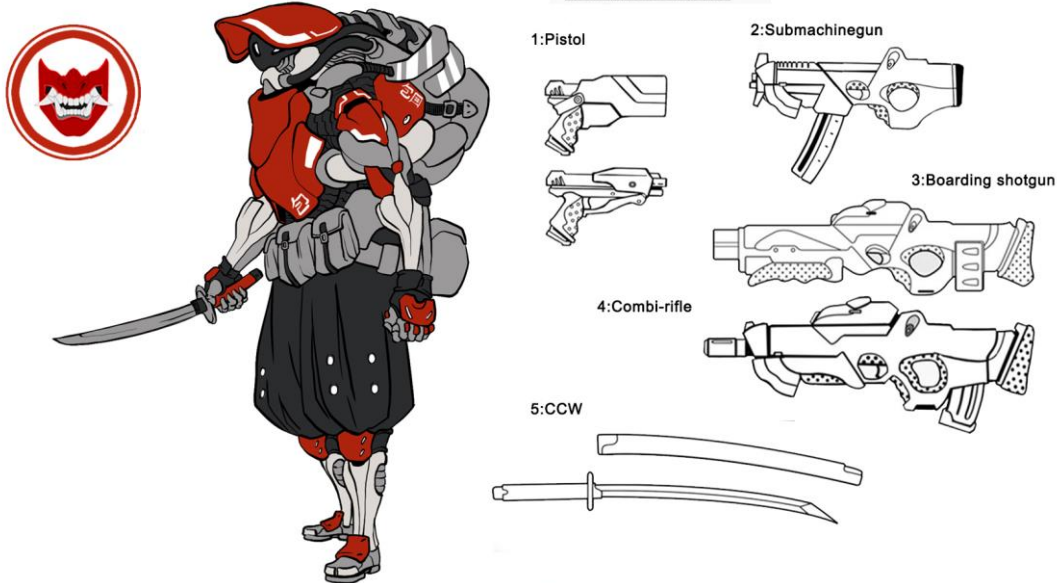
Le premier résultat (dans mon hypothèse) serait le HAN'YO Shoributai. Nommés d'après les semi yokai de la mythologie japonaise, ces soldats autrefois normaux sont améliorés pour être plus résistants et plus forts qu'un humain normal, avec des réflexes artificiels semblables à la technologie utilisée pour créer la pilote Kuroshi, mais beaucoup moins coûteux et plus rapide à mettre en œuvre sur les nouvelles recrues, avec quelques inconvénients mineurs, comme un comportement plus violent et une durée de vie plus courte. Equipés de toutes les armes utilisables qu'ils peuvent trouver (et parfois pillées), ces forces de bandits sont là pour aider leurs homologues "plus nobles" à assurer la survie de l'Etat Japonais.

(encore une fois, ce n'est qu'un fanart, j'ai juste pensé que c'était une bonne idée XD)

HAN'YO Tozokubutai

FUN NOT-OFFICIAL JSA THEMATIC REINFORCEMENT

FIGURE/WEAPON SCALE



Instagram: @tdosto CB forum: belias13

MI



HAN'YO Shoributai, Siege and Rescue Team

MOV	CC	BS	PH	WIP	ARM	BTS	W	S	AVA
4-4	21	12	13	13	3	0	1	2	5

Special skills: Immunity(shock) • Immunity(critical) • Dogged • Courage • Frenzy
 Martial Arts L1 • Booty(roll)

Name	Weaponary Equipment Peripheral	Melee Weapons	SWC	C
HAN'YO	Submachine-gun,Chain-colt	Pistol,CCW	0	17
HAN'YO(paramedic)	Combi Rifle,Chain-colt,Medikit	Pistol,CCW	0	22
HAN'YO(engineer)	Combi Rifle,Chain-colt,D-charges	Pistol,CCW	0	23
HAN'YO	Boarding Shotgun	Pistol,CCW	0	21
HAN'YO(Multispectra Visor L1)	MK12,Chain-colt	Pistol,CCW	1	27

Shinobi Tengu - 忍び 天狗

Et maintenant, la deuxième unité !

Au fur et à mesure que le projet de force expérimentale Yokai avançait, certaines techniques ont été perfectionnées, affinées. Sponsorisé par une source mystérieuse et anonyme, le projet "Tengu" a été développé comme une unité de réponse rapide, améliorant le physique des "sujets" fournis par son bienfaiteur dans des proportions absolument inhumaines. Plus rapide que les unités blindées et doté de réflexes mortels, le shinobi Tengu est chargé de fournir un soutien au combat rapproché contre tout ennemi lourd présent dans l'action, en contournant l'objectif pour l'achever le plus rapidement possible.

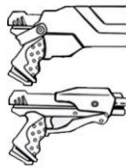
TENGU Shinobi

FUN NOT-OFFICIAL JSA THEMATIC REINFORCEMENT

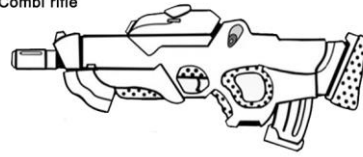
FIGURE/WEAPON SCALE



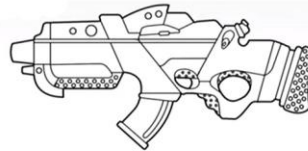
1:Pistol



2:Combi rifle



3:Contender



4:E/M CCW



Instagram: @tdosto CB forum: belias13

SK



TENGU Shinobi

MOV	CC	BS	PH	WIP	ARM	BTS	W	S	AVA
6-2	23	11	13	13	0	0	1	2	2

Special skills: Dodge(+3) • Dodge(-3) • Dodge(+3") • Mimetism(-3) • Martial Arts L3
Cc Attack(-3) • Stealth • Super-jump

Name	Weaponary Equipment Peripheral	Melee Weapons	SWC	C
TENGU	E/Marat, Contender	Pistol, E/M+Shock CCW	0	21
TENGU	Zapper(+1B), Contender	Pistol, E/M+Shock CCW	0	20
TENGU (Forward Observer)	Combi Rifle, Zapper, Contender	Pistol, E/M+Shock CCW	0	25

Ronin Bakemono - 露人 化け物

Troisième et dernière "nouvelle" unité !

Alors que la guerre avec les Armées Combinées (et les autres puissances de la Sphère Humaine) s'intensifiait, de nombreux guerriers se sont retrouvés blessés, incapables de rejoindre à nouveau l'armée et de se sacrifier pour le nouveau Grand Japon. Le programme ten no bushi répondit alors à leurs prières. Les membres perdus furent remplacés, les nerfs réparés, les muscles tissés avec de l'acier et des servomoteurs, et les lames enflammées par la chaleur du désir de vengeance. Vétérans de batailles perdues, n'ayant plus rien à perdre et leur honneur à reconquérir, ces machines de guerre imparables parcourront le champ de bataille et seront déployées dans un seul but : être une vague de destruction contre les ennemis de l'Empereur.

BAKEMONO Ronin
Japanese Sectorial Army

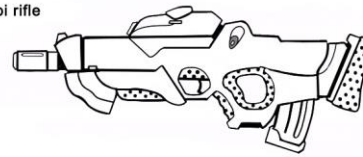
FUN NOT-OFFICIAL JSA THEMATIC REINFORCEMENT



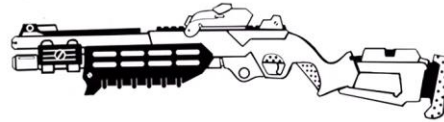
4: AP+Shock CCw

FIGURE/WEAPON SCALE

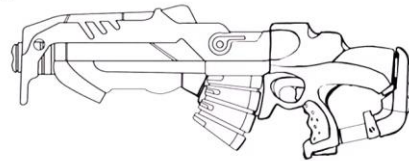
1:Breaker combi rifle



2:Heavy shotgun



3:Ap Spitfire



Instagram: @tdosto CB forum: belias13

HI



BAKEMONO Ronin

MOV	CC	BS	PH	WIP	ARM	BTS	W	S	AVA
6-2	24	13	14	13	3	6	2	2	2

Immunity(shock) • Immunity(AP) • Frenzy • Religious troop • Martial Arts L4 • Courage • Cc attack(+1B)
Cc attack(continuos) • Regeneration • Tactical awareness • Stealth • Superjumb

Name	Weaponary Equipment Peripheral	Melee Weapons	SWC	C
BAKEMONO	Breaker combi rifle,Light shotgun,Panzerfaust	Ap+Shock ccw	0	42
BAKEMONO	Heavy Shotgun,Panzerfaust	Ap+Shock ccw	0	42
BAKEMONO	Ap Spitfire,Light shotgun,Panzerfaust	Ap+Shock ccw	1.5	47

N4 REINFORCEMENTS



YOKAI EXPERIMENTAL FORCE

Icon	Unit Name	AVA
	RYUKEN unit-9	2
	HAN'YO Shoributai Siege & Rescue Team	5
	DAYOKAI Dengekitai	1
	BAKEMONO Ronin	2
	TENGU Shinobi	2
	YAKONG WEIBING	1
	YAKONG SON-BAE	1
	YAOXIE RUI-SHI	1
	YAO ZAO	2
	KUROSHI RIDER	1
	Domaru TAKESHI 'NEKO' OYAMA	1

CORE, HARI, DUO YOKAI FIRETEAM

Icon	Unit Name	MIN	MAX
	HAN'YO	1	5
	RYUKEN UNIT-9	0	2
	DAYOKAI	0	1

HARI, DUO TANEGASHIMA FIRETEAM

	DAYOKAI(tanegashima)	0	1
	RUI-SHI(tanegashima)	0	1
	SON-BAE FTO (tanegashima)	0	1

DUO RONIN FIRETEAM

	BAKEMONO	0	2
--	----------	---	---

WILDCARDS

	TAKESHI 'NEKO' OYAMA	0	1
--	----------------------	---	---



