

# HAQQISLAM – HASSASSIN BAHRAM



## SOMMAIRE

HAQQISLAM .....	2	PANDORA, LATROMANTIS OF THE STEEL PHALANX.....	34
SECTORIELLE : HASSASSIN BAHRAM .....	3	HASSASSIN AYYAR .....	38
VIDÉO DE PRÉSENTATION DES HASSASSINS .....	4	HASSASSIN MUYIBS.....	40
OPÉRATION BLACKWIND .....	5	HASSASSIN RAGIKS .....	43
XÉNO-STATION DARPAN.....	5	HASSASSINS GOVADS .....	45
SCHÉMAS ALTERNATIFS POUR L'HAQQISLAM.....	6	AVICENNE, MÉDECIN MERCENAIRE .....	47
NAJJARUN.....	11	ASAWIRA .....	50
NASMAT .....	12	GHAZI MUTTAWI'AH.....	53
WARCOR, LES CORRESPONDANTS DE GUERRE D'INFINITY.....	14	FARZAN .....	55
TARIQA, CONSEILLÈRE DE HAUT RANG.....	17	HASSASSIN FIDAY.....	57
GHULAM .....	19	HASSASSIN HUSAM YASBIR .....	60
DRONES RAFIQ / SHIHAB / FANOUS / SHAYLANIYAH .....	21	HASSASSIN SHUJAE .....	62
KAMEEL.....	23	HUSAM OPERATIVE LEILA SHARIF.....	64
DAYLAMI INFANTRY .....	24	HUSSEIN AL-DJABEL .....	66
HASSASSIN BARIDS .....	26	SHAKUSK.....	68
HASSASSIN LASIQS.....	28	SUNDUQBUT.....	70
HASSASSIN NADHIR.....	30	YARA HADDAD .....	73
HASSASSIN BOKHTAR.....	32		



## HAQQISLAM

### La Recherche de la Connaissance.

L'Haqqislam, le Nouvel Islam, est une puissance plus petite qui ne possède qu'un seul système stellaire, Bourak. Se dissociant du fondamentalisme, l'Haqqislam fonde sa culture sur un Islam humaniste, philosophique et en contact permanent avec la nature.

Haqqislam est la nouvelle branche de l'Islam qui résulte de la refondation de ce système de croyance d'un point de vue humaniste, basé sur la doctrine de la Recherche de la Connaissance. Ce nouvel Islam s'est débarrassé de l'obscurantisme des temps passés pour revenir à ses origines, à l'âge d'or des grands califats durant lequel il était un centre de connaissance. Grâce à son monopole sur le commerce de la soie, indispensable au processus de résurrection et à la maîtrise d'autres techniques médicales avancées, ainsi qu'à sa prédominance dans les domaines médico-pharmacologiques, Haqqislam est devenue une puissance dans la Sphère Humaine. Cependant, malgré ses réalisations politico-économiques, le véritable objectif de l'Haqqislam est la recherche de la Connaissance, la croyance que la sagesse guidera l'humanité vers la Connaissance Complète, et l'union totale avec Allah.





## SECTORIELLE : HASSASSIN BAHRAM



### **Protéger la Recherche de la Connaissance**

La mystérieuse Société Hassassin guette l'apparition de nouvelles menaces contre l'Haqqislam et le savoir humain, au nom du Vieil Homme de la Montagne et au service de la Foi et du Hachib, le Président Haqqislamite.

Pour ce faire, la Société Hassassin a créé une section dédiée exclusivement au renseignement militaire, travaillant directement avec l'armée haqqislamite. Le travail de cette section, connue sous le nom de Hassassin Bahram ou simplement Bahram (en farsi, persan, بهرام signifiant "victoire" ou "vainqueur") est d'appliquer les capacités de la secte pour soutenir l'épée d'Allah, l'armée de l'Haqqislam.

La fonction de l'Hassassin Bahram pourrait se résumer à s'occuper de tous les sales boulots, des missions secrètes que l'armée ne veut pas que l'on sache, et à faire tout ce qui est nécessaire pour pouvoir gagner. Néanmoins, sa spécialité et sa préférence vont aux opérations nécessitant un contact direct avec l'ennemi, celles dans lesquelles sa véritable nature est révélée, marquant clairement le sceau inimitable de la létalité maximale si caractéristique de la société Hassassin.

Les agents de terrain Hassassin, les véritables Assassins, sont des spécialistes terribles et précis de plusieurs techniques de combat. Chaque unité a un niveau d'initiation différent au sein de la Société, mais ce sont tous des démons mortels qui se prennent pour des anges. En tant que Hassassins, ils tiennent à leur propre excellence et justifient les actes les plus horribles par un besoin supérieur, dicté par les Cieux, dont ils ne sont que de simples instruments.

## VIDÉO DE PRÉSENTATION DES HASSASSINS



<https://www.youtube.com/watch?v=pBsbl5IFNFQ>





## OPÉRATION BLACKWIND

---

L'ampleur des recherches secrètes menées à la Xéno-station Darpan pourrait mettre en danger toute la Sphère Humaine. C'est pourquoi la Phalange d'Acier - les meilleures troupes d'ALEPH - est chargée de garder ce centre de recherche en xénotecnologie pour éviter que ses secrets ne tombent entre de mauvaises mains. Cependant, pour l'Haqqislam, le meilleur moyen de protéger le destin de l'humanité est de connaître tous les secrets qui peuvent menacer la Sphère, et ses agents Hassassins peuvent s'infiltrer partout, peu importe qui croise leur chemin. Ce soir, un vent noir silencieux et mortel soufflera sur la Xéno-station de Darpan.



### XÉNO-STATION DARPAN

---

La Xéno-station Darpan (दर्पण, "miroir") est l'une des nombreuses installations de recherche secrètes cachées dans les profondeurs de la jungle de la région de Durgama, sur Concilium Prime. Il s'agit d'une initiative conjointe de l'O-12 et de la Darpan Corporation, une société PanOcéanienne spécialisée dans la recherche alimentaire et génétique. Bien que ce type d'initiatives conjointes soit courant dans les programmes de recherche de l'O-12, les travaux menés à Darpan se distinguent par le fait qu'ils sont réalisés sous le patronage et la supervision d'ALEPH.

L'objectif des recherches menées à Darpan est d'utiliser les connaissances sur la biologie des extraterrestres recueillies lors des nombreuses offensives de Paradiso afin de développer des technologies innovantes qui pourraient s'avérer bénéfiques pour la race humaine. Son objectif principal est d'améliorer le rendement agricole grâce à l'introduction d'espèces provenant de systèmes situés en dehors de la Sphère Humaine, aussi bien celles apportées ici par les troupes de l'Armée Combinée que celles fournies par les forces alliées Tohaa.

Cependant, ces études génétiques semblent avoir une portée et une ampleur bien plus grandes que ce que les documents officiels pourraient nous laisser croire. La Xéno-station de Darpan possède une couche de sécurité supplémentaire très stricte : on pense que des recherches génétiques visant à développer des armes biologiques codées spécifiquement pour l'ADN extraterrestre y sont également menées. À cet égard, un lien semble exister entre l'opération ratée connue sous le nom de Massive Filter en territoire occupé sur Paradiso et les recherches menées par la latromantis Pandora de la SSS. Certaines sources indiquent également une possible infiltration du groupe techno-terroriste Equinox parmi les scientifiques de la Xéno-station. Il est intéressant de noter que la Darpan Company appartiendrait à la MagnaObra Corporation par l'intermédiaire de plusieurs sociétés écrans. Il convient également de noter qu'un lien possible entre MagnaObra et le groupe Equinox a été suggéré plus d'une fois par plusieurs agences de renseignement de la Sphère Humaine.

# SCHÉMAS ALTERNATIFS POUR L'HAQQISLAM

## Schémas des forces de l'Haqqislam

En tant qu'éminente puissance commerciale, l'Haqqislam possède des intérêts dans toute la Sphère Humaine, car chaque caravansérail, chaque délégation est un actif qui doit être défendu. Ce qui fait que ce soit la force régulière de l'Épée d'Allah ou la Taskforce Ramah, ces forces ont été engagées sur de multiples fronts d'opération, naturellement un certain nombre d'adaptations de schémas furent conçues pour ses différents besoins. En général si la force doit passer un certain temps sur un front, celle-ci peut développer un schéma spécifique pour l'aider à se fondre dans la masse, augmentant ainsi la survivabilité de ses forces.

## Épée d'Allah



### Schéma Yeniceri

Yeniceri terme turc désignant les Janissaires, a pour traduction "Nouveau Soldat". Ce schéma est le schéma générique des forces Haqqislamites, car il est le plus adapté aux gros des tâches sur Bourak que pour ses déploiements les plus courants dans le reste de la Sphère.

### Schéma Portier

C'est le schéma des forces navales du Qapu Khalqi, pour les troupes déployées en espace profond. Il est communément utilisé par les troupes de la marine du Sultanat que par les membres de la sécurité des caravansérails, ainsi que des stations isolées. Il se distingue des tons terres habituels de l'infanterie classique par ses tons sombres et rouges.

### Schéma Jamdariyah

Il s'agit des couleurs attribuées au corps d'élite de prestige du Quapu Khalqi, c'est l'équivalent de la haute tenue dans ce corps de prestige.

Les troupes du Jamdariyah constituent une garde personnelle du Sultan, ainsi qu'un groupe d'opérateurs d'élite dont la mission principale est de protéger le gouverneur du Funduq que ce soit de menaces sérieuses tels les assassins spéculaires shasvastii, que de marchands de soie rebelles. Ses membres sont aussi généralement chargés de coordonner la sécurité du commerce de la Soie, ce qui fait qu'ils peuvent être déployés à travers la Sphère.

## Schéma Khamsin

Le Khamsin est le nom donné à un vent du désert qui a tendance à se transformer en tornades transportant une grande quantité de sables et de poussières. Ce schéma est assez commun pour les troupes stationnées dans les déserts de Bourak, il a été utilisé lors des Guerres Néocoloniales dans les opérations menées dans les régions arides de Qubilah sur Paradiso. Puis lors de la 2e Offensive de Paradiso sur les fronts arides du front Nordstralia.

## Ramah Taskforce



## Schéma Qansili

Il a été développé par la Ramah Taskforce lors de l'Insurrection Japonaise afin de protéger et exfiltrer ses délégations, qui durent faire face de manière inédite et occasionnelle à des affrontements contre les forces de l'État-Empire ou des Yakusa. Ce schéma se définit par son code couleur lumineux inspiré des uniformes de gala et qui fait ressortir le côté « escorte diplomatique » de cette opération.

## Schéma Chasse aux Hyènes

Ce schéma a été conçu par la Ramah Taskforce pour opérer dans les milieux reculés de Bourak, pour faire face aux gangs de motards Kum, qui opérait contre les circulations de marchandises pharmaceutiques. Ce schéma utilise des tons ocres, afin de faciliter les embuscades dans ces régions arides.

## Schéma Épée de la Justice

Ce schéma a été développé pour le front martien, lors de l'opération de lutte contre la traite qui avaient lieu depuis l'ascenseur spatial d'Afrique Occidentale, jusqu'aux colonies minières des villes de Bradbury et Kaseitoshi sur Mars. Les combats n'ayant pas eu lieu que sur la surface mais aussi dans les tunnels nécessitant ainsi un schéma approprié à la couleur de la Planète Rouge.

## Schéma Sayadlia

Ce schéma a été conçu pour le Conflit des Apothicaires, une confrontation commerciale secrète entre les corporations PanOcéanienne et Haqqislamites. Le conflit se déroula un peu partout dans la Sphère Humaine, mais essentiellement autour du circuit Jupiter-Saturne. Les combats visèrent en grande partie le trafic commercial et les centres de recherche et les usines. Ainsi ce fut essentiellement des actions d'abordage et de défense de bâtiment. Ceci amena à la création d'un schéma spécifique pour la Ramah Taskforce, qui est une évolution du schéma qu'utilise le Qapu Khalqi pour ces opérations en espace profond.



# Hassassin Bahram

**COLOR HASSASSIN**

OFFICIALLY, THE HASSASSIN BAHRAM IS THE HAQQISLAMITE INTELLIGENCE SERVICE AND, AS SUCH, IT CARRIES OUT THE PRESCRIBED FOR THIS TYPE OF ORGANIZATION. HOWEVER, THE HASSASSIN SOCIETY GOES WELL BEYOND THE FULFILLMENT OF THESE TASKS. BEING REGARDED AS A QUASI-INDEPENDENT SOCIETY, IT HAS GREAT FREEDOM OF ACTION AND AN AGENDA OF ITS OWN, WHICH, WHILE STILL IN LINE WITH THE GENERAL OBJECTIVES OF THE NATION AND ITS GOVERNMENT, TRANSLATES INTO A MARKEDLY TACTICAL AND AGGRESSIVE MODUS OPERANDI. THEREFORE, IT'S NOT UNUSUAL TO SEE THE HASSASSIN ON THE BATTLEFRONT FIGHTING AGAINST THE COMBINED ARMY, OR ENGAGED IN THE COVERT CONFLICTS OF THIS COLD WAR THAT THE HUMAN SPHERE IS LOCKED IN.

**MRakha PATTERN**

Based on the reports gathered by the Hassassin Bahram's intelligence network, which is spread across the Human Sphere, and after having made a threat assessment, the Old Man of the Mountain concluded that the research conducted by the GralBiomedizin corporation posed a danger not only to the Haqqislamite pharmaceutical industry, but also to the Search for Knowledge itself. This triggered the Aqdam Lazm (Action Required) protocol, so the Hassassin Bahram launched a series of operations targeting the corporation's facilities and personnel in the outer rim of planet Mars, the company's primary headquarters. The Mrakha (مراكه, "Mars") pattern was designed specifically for Hassassin operatives to blend in with the color of the red planet.

**SHRW'E PATTERN**

The name Shrw'e (شروء, Farsi for "origin") is used to designate the color pattern used in the early days of the Hassassin Bahram when it went from being a private

**RQAB PATTERN**

There is probably no greater adversary for the Hassassin Bahram than the technoterrorist organization Equinox, whose plans for domination and social change through fringe technology are a direct threat to the Search for Knowledge and to Haqqislam's aspirations for a humanistic future for the Human Sphere. Equinox typically hides its radical experimental labs and weapons equipment stockpiles in deep space facilities which are either isolated in open space or hidden in asteroid belts. To operate in these settings, the Hassassin Bahram has created the Rqab (رقاب, Farsi for "rival") pattern, which is characterized by its dark hues to help its operatives blend in with the omnipresent blackness of the void of space. This pattern has been used with remarkable success in all kinds of operations against Equinox, such as the actions against the mobile laboratory that this terrorist organization had hidden

- Source : Operation Blackwind

Du fait de la particularité de la Société Hassassin à agir n'importe où et à avoir des agents partout, même depuis d'autres forces alliées, celle-ci peut aussi bien arborer ses propres schémas que ceux des autres forces.

Officiellement, l'Hassassin Bahram est le service de renseignement haqqislamite et, en tant que tel, il porte les couleurs prescrites pour ce type d'organisation, cependant, la Société Hassassin va bien au-delà de l'accomplissement de ces tâches, étant considérée comme une société quasi-indépendante, elle dispose d'une grande liberté d'action et d'un agenda qui lui est propre, qui, tout en restant en accord avec les objectifs généraux de la nation et de son gouvernement, se traduit par un modus operandi nettement plus tactique et agressif, il n'est pas rare de voir les hassassins sur le front combattre l'armée combinée, ou engagés dans les conflits secrets de cette guerre froide dans laquelle la Sphère Humaine est enfermée.



## **Schéma Mrakha**

Sur la base des rapports recueillis par le réseau de renseignements Hassassin Bahram, qui est réparti dans toute la Sphère Humaine, et après avoir fait une évaluation de la menace, le Vieil Homme de la Montagne conclut que les recherches menées par la corporation GralBiomedizin représentaient un danger non seulement pour l'industrie pharmaceutique Haqqislamite, mais aussi pour la Recherche de la Connaissance elle-même. Cela a déclenché le protocole Aqdam Lazm (action requise), et l'Hassassin Bahram a donc lancé une série d'opérations visant les installations et le personnel de la corporation dans la bordure extérieure de la planète Mars, où se trouvait le siège principal de la compagnie. Le motif Mrakha a été conçu spécifiquement pour les agents Hassassin afin de se fondre dans le sable de la planète rouge.

## **Schéma Shrw'e**

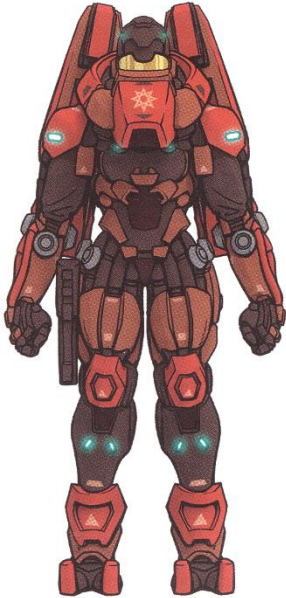
Le nom Shrw'e (origine en farsi) est utilisé pour désigner le schéma de couleur utilisé dans les premiers jours de la société hassassin et qui est actuellement leur schéma principal.

## **Schéma Rqab**

Il n'y a probablement pas de plus grand adversaire pour les Hassassins Bahram que l'organisation technoterroriste Equinox, dont les plans de domination et de changement social par le biais de technologies de pointe constituent une menace directe pour la Recherche de la Connaissance et les aspirations de l'Haqqislam à un avenir humaniste pour le sphère humaine. Equinox cache généralement des laboratoires expérimentaux radicaux et des stocks d'armes et d'équipements dans des installations situées dans l'espace lointain, qui sont soit isolées dans l'espace ouvert, soit cachées dans des ceintures d'astéroïdes. Pour opérer dans ces environnements, l'Hassassin Bahram a créé le motif Rqab (rival en farsi), qui se caractérise par ses teintes sombres pour aider ses agents à se fondre dans le noir omniprésent du vide spatial. Ce motif a été utilisé avec un succès remarquable dans toutes sortes d'opérations contre Equinox.

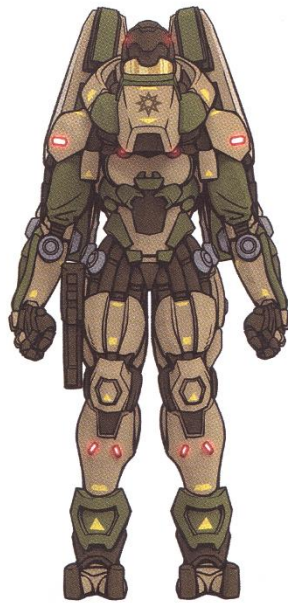
# COLOR PATTERNS OF HAQQISLAM'S HASSASSIN BAHRAM

OFFICIALLY, THE HASSASSIN BAHRAM IS THE HAQQISLAMITE INTELLIGENCE SERVICE AND, AS SUCH, IT CARRIES OUT THE DUTIES PRESCRIBED FOR THIS TYPE OF ORGANIZATION. HOWEVER, THE HASSASSIN SOCIETY GOES WELL BEYOND THE FULFILLMENT OF THESE TASKS. BEING REGARDED AS A QUASI-INDEPENDENT SOCIETY, IT HAS GREAT FREEDOM OF ACTION AND AN AGENDA OF ITS OWN, WHICH, WHILE STILL IN LINE WITH THE GENERAL OBJECTIVES OF THE NATION AND ITS GOVERNMENT, TRANSLATES INTO A MARKEDLY TACTICAL AND AGGRESSIVE MODUS OPERANDI. THEREFORE, IT'S NOT UNUSUAL TO SEE THE HASSASSIN ON THE BATTLEFRONT FIGHTING AGAINST THE COMBINED ARMY, OR ENGAGED IN THE COVERT CONFLICTS OF THIS COLD WAR THAT THE HUMAN SPHERE IS LOCKED IN.



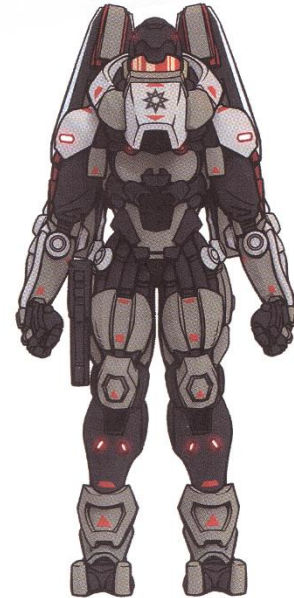
MRAKHA PATTERN

Based on the reports gathered by the Hassassin Bahram's intelligence network, which is spread across the Human Sphere, and after having made a threat assessment, the Old Man of the Mountain concluded that the research conducted by the GralBiomedizin corporation posed a danger not only to the Haqqislamite pharmaceutical industry, but also to the Search for Knowledge itself. This triggered the Aqdam Lazm (Action Required) protocol, so the Hassassin Bahram launched a series of operations targeting the corporation's facilities and personnel in the outer rim of planet Mars, the company's primary headquarters. The Mrakha [مراخه, "Mars"] pattern was designed specifically for Hassassin operatives to blend in with the arid environment of the red planet.



SHRW'E PATTERN

The name Shrw'e [شروش, Farsi for "origin"] is used to designate the color pattern used in the early days of the Hassassin Society, when it went from being a private organization to a governmental intelligence service. In its initial deployments, the Hassassin Bahram relied heavily on the ordnance and gear used by the Sword of Allah, and it took quite some time before it could develop its own equipment. For this reason, Hassassin operatives had a much more conventional look in those days, and they were oftentimes mistaken for regular troops of the Sword of Allah.



RQAB PATTERN

There is probably no greater adversary for the Hassassin Bahram than the technoterrorist organization Equinox, whose plans for domination and social change through fringe technology are a direct threat to the Search for Knowledge and to Haqqislam's aspirations for a humanistic future for the Human Sphere. Equinox typically hides radical experimental labs and weapons and equipment stockpiles in deep space facilities, which are either isolated in open space or hidden in asteroid belts. To operate in these settings, the Hassassin Bahram has created the Rqab [رقاب, Farsi for "rival"] pattern, which is characterized by its dark hues to help its operatives blend in with the omnipresent blackness of the void of space. This pattern has been used with remarkable success in all kinds of operations against Equinox, such as the actions against the mobile laboratory that this terrorist organization had hidden in the Tereshkova Belt of the Helios System, or against its launching station located in the high orbit of the gas giant Cuiyun in the Shangxing System.



## NAJJARUN



De



Les Ingénieurs Najjarun sont spécialisés dans la guerre de tranchées, le creusement de tunnels, la guerre de siège, la sape, la pose de champs de mines et le déminage. Destinés à former l'avant-garde, ils ouvrent et dégagent la voie pour le reste de l'armée haqqislamite.

Ils sont également responsables de la réparation des unités mécanisées et blindées.

Les Najjarun sont l'équivalent des médecins militaires pour les dignes Magharibas et les Drones. Une partie de leur mission consiste à faciliter le travail du reste de l'armée et c'est pourquoi ils sont tenus en haute estime en tant que spécialistes au sein de l'infanterie. Les Najjaruns sont très compétents, surtout si l'on considère le peu de moyens dont ils disposent ; ils font fonctionner des équipements sophistiqués avec tout au plus des micro-soudeuses et des adhésifs chimiques. C'est pourquoi il est fréquent d'entendre parler de la "salive magique" des Najjarun, en référence à leur capacité à résoudre des problèmes techniques difficiles malgré la rareté de leurs ressources.

# NASMAT



*"Personne n'est laissé pour compte !"*

Dans des armées comme celle de Haqqislam, où l'individu est considéré comme la meilleure des armes, et où les ressources technologiques sont moins disponibles, chaque soldat et chaque pièce d'équipement compte. En conséquence de cette doctrine, le Diwân al Jund, ou le Ministère de la Guerre, a fait tout son possible pour faciliter la récupération des victimes et du matériel endommagé.

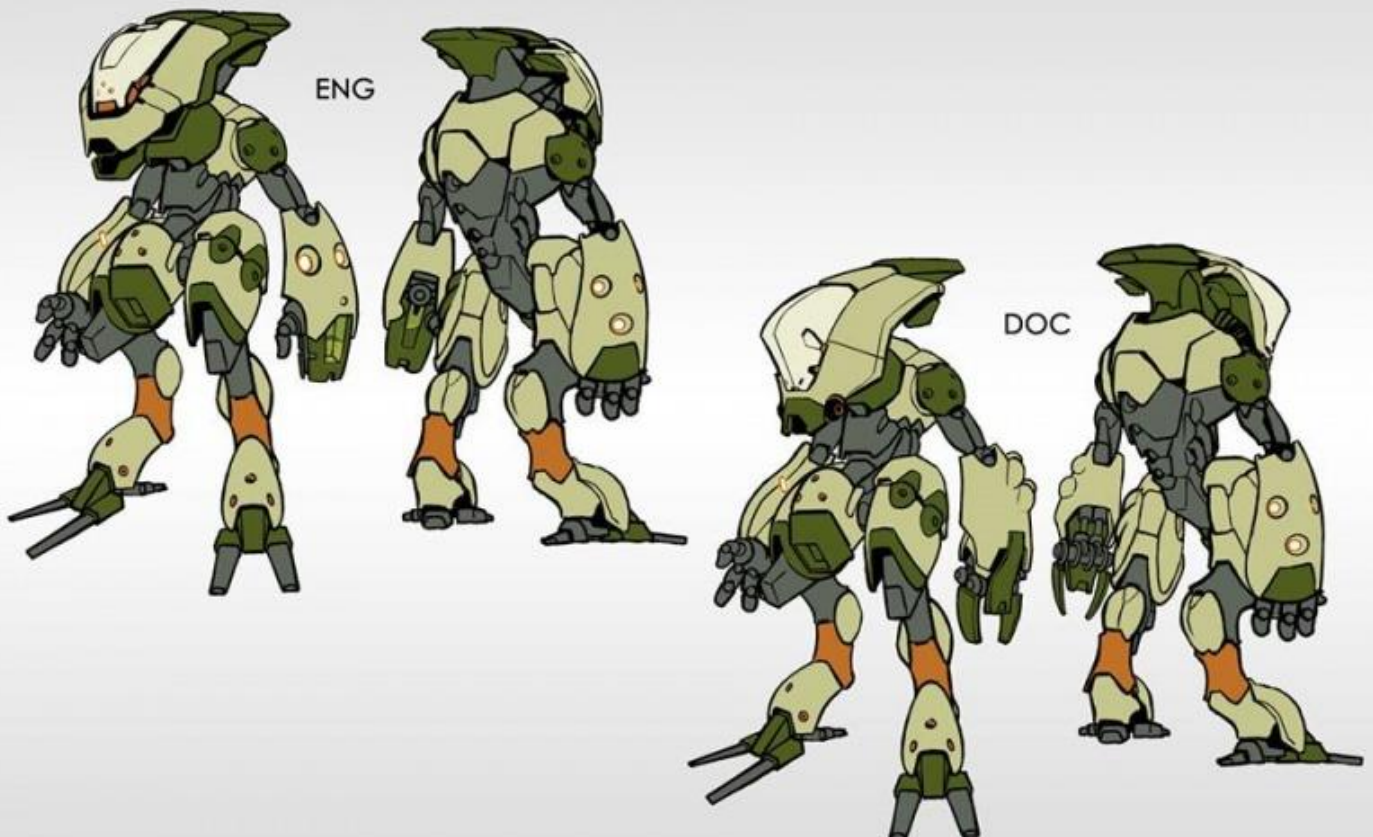
Cependant, malgré le fait de disposer des meilleurs médecins de la Sphère et d'ingénieurs très compétents, leur travail sur le champ de bataille présentait un tel danger que le nombre de victimes dans ces corps était choquant. Comme dans toute autre armée, l'utilisation de drones périphériques fut la solution la plus logique. Des brevets matériels furent achetés à Yu Jing et des logiciels et wetwares à la nation Nomade, les intégrant tous dans un modèle expérimental. Ce modèle a été modifié de manière à pouvoir fonctionner sans diminution de performance due aux conditions



environnementales sévères des zones arides et chaudes de Bourak. Les améliorations apportées aux systèmes d'interface et de manipulation ont été conçues pour tirer parti de la technologie biomédicale supérieure d'Haqqislam, en optimisant la communication et le retour d'information entre l'opérateur et le drone. Le petit assistant robotique qui en a résulté a reçu le nom arabe évocateur de Nasmât, qui signifie "Souffle de vie". Les drones Nasmât courent toujours vers les camarades tombés au combat, humains ou machines, quel que soit le risque encouru et ensuite, en honorant leur nom, elles utilisent leur "douce brise" vitale pour les ramener de la terre des morts.

NASMAT REMOTES  
HAQQISLAM

CORVUS BELLUM  
INFINITY CONCEPT DESIGN



## WARCOR, LES CORRESPONDANTS DE GUERRE D'INFINITY



De Inma "Morgana" Lage

Les **Warcors** sont des joueurs vétérans d'Infinity, notre wargame préféré. Endurcis par un millier de batailles à travers la Sphère Humaine, ils sont les premiers à faire découvrir Infinity aux nouveaux joueurs et à ceux qui sont chargés de maintenir leur communauté Infinity en vie.

Ce sont des joueurs expérimentés, des bénévoles enthousiastes qui organisent des tournois et des ligues Infinity ainsi que des démonstrations et des soirées où l'on peut s'adonner à son passe-temps favori : la peinture de figurines, la construction de décors ou tout simplement des parties amusantes.

En hommage, et inspirés par nos valeureux volontaires Warcor, nous avons créé la figurine Warcor.





En 2014, la première figurine de "Warcors, Correspondant de guerre" a vu le jour, et aujourd'hui, en 2018, la version féminine fait sa grande apparition, nos Warcors, correspondantes de guerre (Pistolet Etourdissant).

Dans cet article, vous trouverez une analyse approfondie de cette nouvelle figurine à travers son histoire, son profil, son concept et ses statistiques ITS, ainsi que l'opinion de Zlavin, l'un de nos Warcors en Espagne.

Nous espérons que vous l'apprécierez !



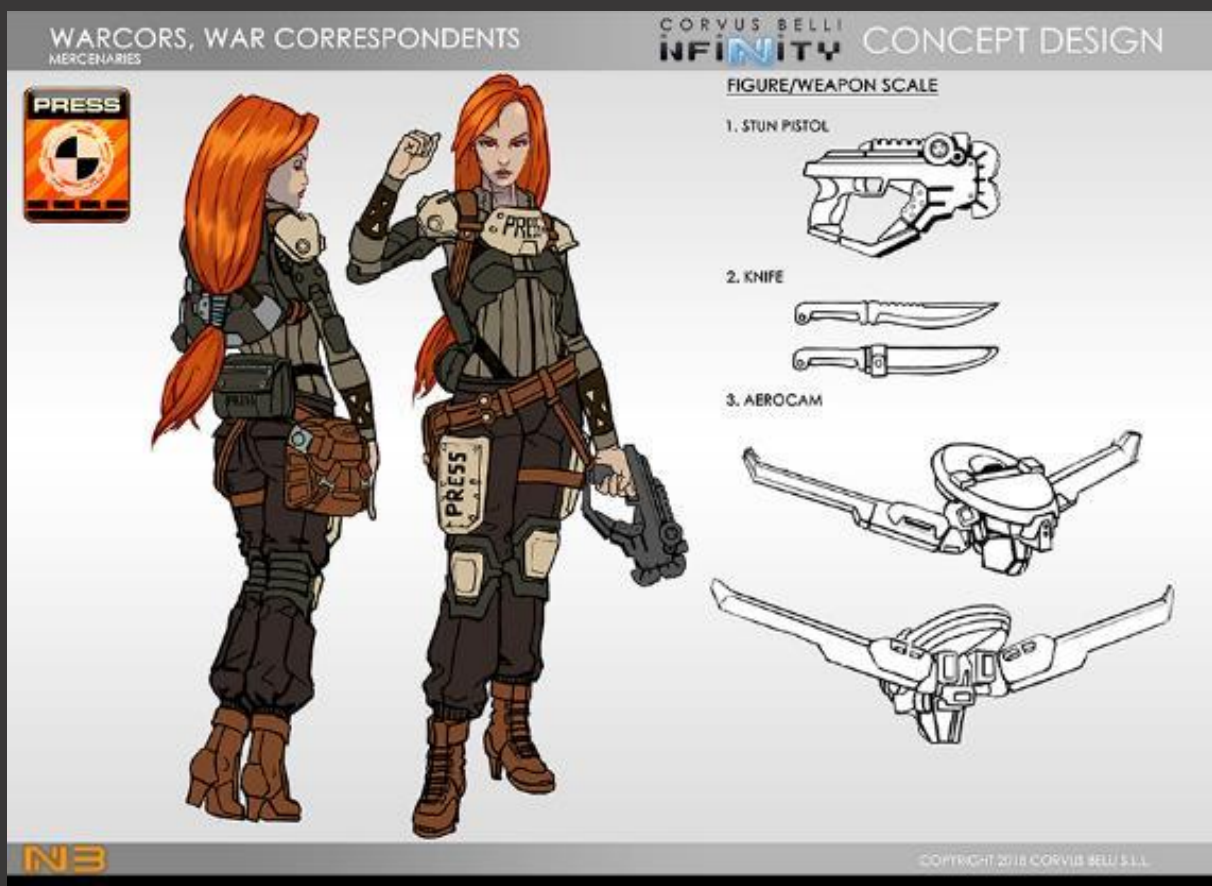
## HISTORIQUE

Les Correspondants de guerre, ou Warcors (War Correspondents), sont des journalistes professionnels prêts à passer au travers des tirs croisés pour obtenir les informations les plus exclusives ou les images les plus percutantes qui soient. L'ensemble de Maya vibre de leurs chroniques, envoyées depuis le front, transmises alors qu'ils sont affalés au milieu d'un bombardement ou que les balles sifflent au-dessus de leurs têtes. Les spectateurs adorent voir l'image vaciller pendant que la caméra à distance tremble sous les impacts des tirs hostiles. Tout cela traduit la nature épique de cette profession ; un métier d'aventurier, un métier pour des guerriers désarmés. Car lorsqu'un reporter rejoint une unité militaire, il doit faire face aux mêmes menaces que les soldats : embuscades, pièges, snipers, tirs automatiques... tous les dangers liés au combat imaginables. C'est pourquoi être correspondant de guerre, c'est faire partie d'une fraternité qui connaît l'un des taux les plus élevés de maladies cardiaques, dues à la tension et à un rythme effréné, et de divorces, car on est toujours loin de chez soi. Mais c'est une vocation plus qu'un simple travail - aucun reporter ne le fait pour l'argent, mais pour le risque et la reconnaissance d'une profession aussi épique que cinématographique.





Au-delà de la recherche de la vérité, caractéristique des débuts du journalisme, pour ces nomades errants, ce qui les fait passer de conflit en conflit, c'est l'émotion de l'histoire exclusive : informer depuis la ligne de front, voir ce que personne d'autre ne peut voir, même s'ils ne peuvent le diffuser par la suite. Parce qu'on peut tout oublier de la liberté de la presse dans les zones de combat ; la seule chose qui est diffusée, c'est ce que le Renseignement permet. Ces reporters signent un contrat de confidentialité et d'obéissance et s'ils le violent, ils se retrouvent immédiatement enfermés dans une prison militaire, pour trahison et divulgation de secrets. Le travail d'un reporter de guerre consiste à relater les actions de l'armée, à créer des héros, à les exalter et à magnifier leur légende. Tout cela pour le public, mais depuis la ligne de front et avec la caméra à la main.





## TARIQA, CONSEILLÈRE DE HAUT RANG



De

Les Tariqas sont les plus hauts conseillers et aviseurs du Hachib, qui est le président de l'Haqqislam. Ils forment un conseil consultatif spécial qui exerce une influence considérable sur les questions de sécurité et les privilèges d'habilitation, que seuls le Hachib et le Vieil Homme de la Montagne de la société Hassassin peuvent se permettre de ne pas respecter.



Selon la tradition haqqislamite, seules les femmes peuvent occuper ce rang et rejoindre le cercle restreint des conseillères personnelles des Hachib. Le terme honorifique "Tariqa" évoque la profonde sagesse et les vastes connaissances de ces femmes, mais leur rôle va au-delà de celui de gardiennes passives de l'érudition. Les Tariqas agissent régulièrement en tant que porte-parole des Hachib et représentantes de l'Haqqislam devant l'Öberhaus O-12 et d'autres organisations internationales.

RPG HAGGISLAM THEMED MINIATURE



INFINITY CONCEPT.



COPYRIGHT 2014 CORVUS BELLI S.L.L.





## GHULAM



De



L'infanterie Ghulam est la force militaire la plus nombreuse de Bourak. La stratégie militaire haqqislamite est basée sur la théorie du marteau et de l'enclume. Selon cette théorie, un coup de marteau composé de grosses unités de Ghulam écraserait l'ennemi contre l'enclume composée de petites unités lourdes ou de spécialistes.

Haqqislam, dont les ressources sont moins importantes que celles de la PanOcéanie ou de Yu Jing, adopte toujours des stratégies basées sur la supériorité numérique. L'infanterie Ghulam est toujours prête à former une force de combat le plus rapidement possible, à mener les principales opérations militaires et à servir également dans les plans de circonstance tout au long d'une campagne.

Les troupes Ghulam sont très motivées et se sentent les véritables protecteurs de l'Haqqislam. Elles savent qu'en temps de crise, ce sont elles qui doivent arrêter une invasion. Même dans une guerre technologique, une volonté inébranlable reste l'arme la plus puissante. Tous les soldats du Ghulam sont prêts à donner leur vie pour l'Haqqislam et c'est le type de conviction que l'on ne peut pas acheter avec de l'argent.



GHULAM INFANTRY  
HAGQISLAM

CORVUS BELLII  
INFINITY CONCEPT DESIGN

FIGURE/WEAPON SCALE



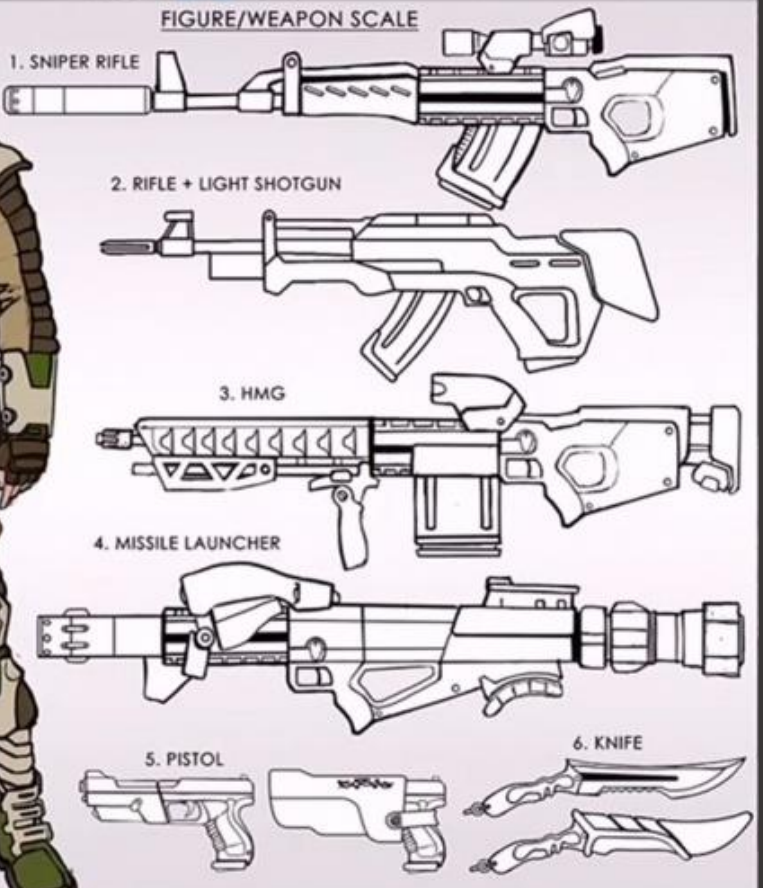
N3

COPYRIGHT 2016 CORVUS BELLII S.L.L.

GHULAM INFANTRY  
HAGQISLAM

CORVUS BELLII  
INFINITY CONCEPT DESIGN

FIGURE/WEAPON SCALE



N3

COPYRIGHT 2016 CORVUS BELLII S.L.L.



## DRONES RAFIQ / SHIHAB / FANOUS / SHAYLANIYAH

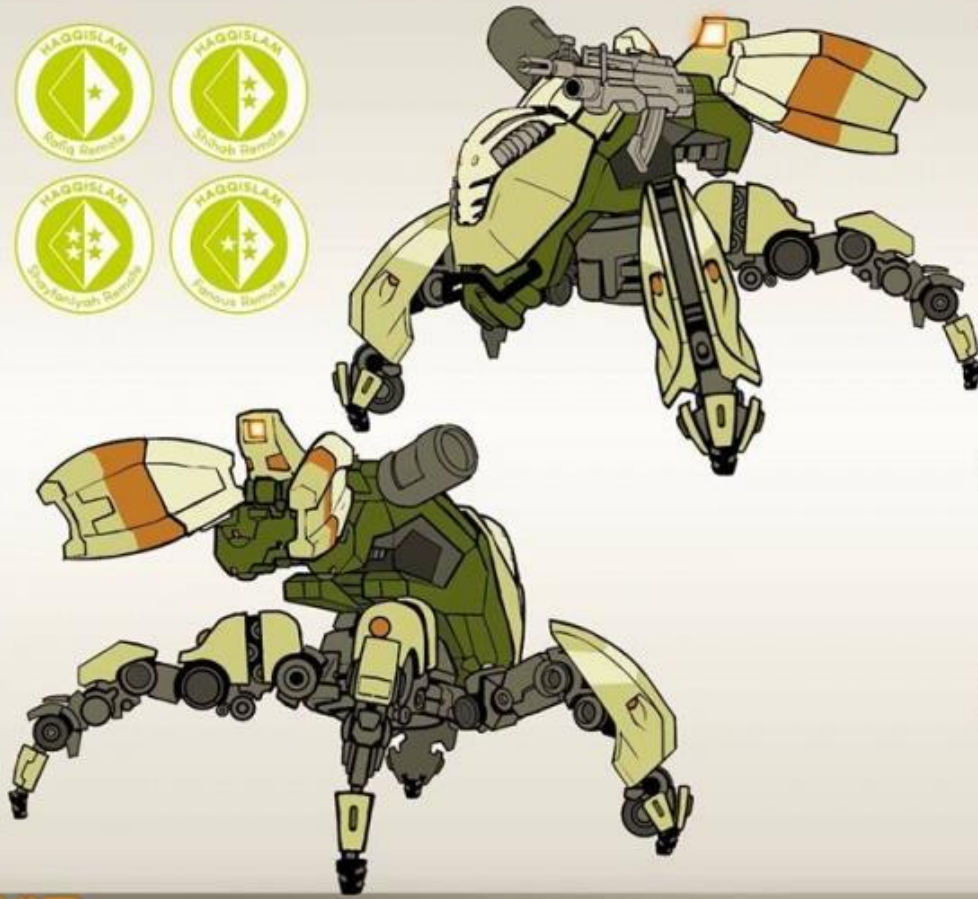


De



Baptisées de noms issus de la tradition arabe, les Drones sont une option de renforcement économique et fonctionnel pour l'armée haqqislamite.

Un Rafiq, parmi les Bédouins, était un guide local qui escortait les caravanes. Le Drone Rafiq remplit la même mission : trouver l'ennemi, fournir des informations sur le champ de bataille et donner une plus grande portée aux hackers Haqqislamites. Les Drones Fanous (Lampe) sont utiles pour augmenter le rayon d'action des hackers au combat. Shilab est le nom donné à une météorite, un fragment d'étoile filante, ayant la capacité de tuer les djinns. Les drones de contrôle de zone, Shilab, avec leur arsenal d'armes, sont également capables d'éliminer les djinns ou tout autre objet qu'ils croiseraient. Les drones Shaytaniyah (Diabolique) constituent des équipes mobiles de soutien d'artillerie à longue distance avec une grande capacité de destruction.



RAFIQ REMOTES  
RIFLE + LIGHT SHOTGUN



FANOUS REMOTES  
FLASH PULSE



SHIHAB REMOTES  
HMG

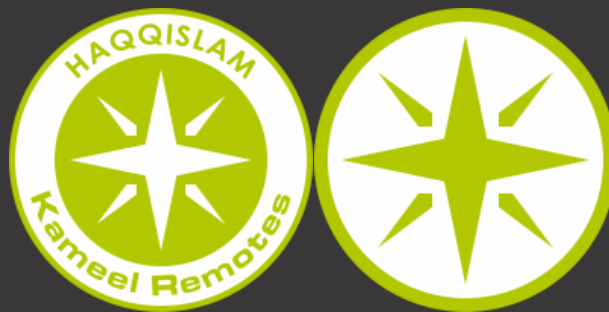


SHAYTANIYAH REMOTES  
SMART MISSILE  
LAUNCHER





## KAMEEL



Le drone Kameel est une unité robotique polyvalente qui peut être utilisée comme véhicule porteur, plate-forme de transport pour les soldats blessés, dragueur de mines, unité de communication ou plate-forme cybernétique de contrôle et de défense. La conception et le développement du drone Kameel ont été influencés par les conditions environnementales difficiles de la planète Bourak. L'expérience de l'armée Haqqislamite a montré que les conditions des environnements arides peuvent sérieusement endommager les équipements militaires. Les oscillations entre des températures très élevées et très basses et une sécheresse sévère sont les causes principales de défaillance des équipements. L'action du vent soulève et répand de la poussière et du sable, interférant avec tout élément qui possède des pièces mobiles. Les batteries, les capteurs et les armes sont particulièrement touchés. Les composants munis de jointures et de joints d'étanchéité deviennent fragiles et les fuites d'huile deviennent fréquentes. Le Kameel, honorant son nom (Chameau), a été conçu pour compenser ces facteurs. Toute la série a été équipée d'un revêtement thermique pour réduire la surchauffe ou le refroidissement excessif du drone. Un système de propulsion spécial a été mis au point pour les déplacements sur terrain meuble, afin qu'il ne perde ni sa mobilité ni sa vitesse lorsqu'il se déplace à travers les dunes. Le Kameel, dans la plus pure tradition du transport dans le désert, intègre des réservoirs d'eau supplémentaires comme l'un des principaux éléments de soutien pour les troupes d'infanterie Haqqislamite.

## DAYLAMI INFANTRY



L'infanterie Daylami est formée par des milices de guérilla recrutées dans les provinces tribales d'Iran Zhat Al Amat. Les Daylami ne reçoivent pas d'entraînement militaire formel car ils n'en ont ni l'envie ni le besoin.

La caste des guerriers de chaque clan est responsable de la préparation de leurs jeunes. L'État haqqislamite leur permet d'avoir leurs propres unités territoriales, car il est considéré comme une offense que les autres assurent la défense de leurs foyers. Les Daylami ne demandent qu'un peu d'action de temps en temps pour que toutes leurs jeunes recrues puissent devenir des membres à part entière du clan. La réputation belliqueuse de ces guérilleros montagnards s'est construite sur une longue histoire de campagnes militaires tant au service de l'épée d'Allah qu'en soutien aux opérations secrètes de Hassassin Bahram.





FIGURE/WEAPON SCALE

1. RIFLE



2. PANZERFAUST



3. MARKSMAN RIFLE



4. LIGHT SHOTGUN



5. PISTOL & CCW



## HASSASSIN BARIDS



La Société Hassassin tire sa puissance du fait indiscutable et prouvé que personne ne peut être à l'abri d'eux. Aucune stratégie de défense n'est vraiment efficace, car les Hassassins n'ont pas besoin d'échappatoire. Pour ces tueurs experts, leur propre mort est une possibilité assumée dès le départ. Il n'y a pas d'endroit sûr où se cacher, car pour les Hassassins, il n'y a pas d'obstacles ou de barrières insurmontables. Les Hassassins se cachent parmi nous en toute liberté et peuvent approcher leurs victimes sans se faire remarquer, quel que soit l'endroit où elles ont trouvé refuge. Dans le monde d'aujourd'hui, où la société se déplace plus souvent à travers les réseaux d'information que physiquement, le Hassassin doit avoir une capacité de cyber-action. Il n'est donc pas étonnant que certains des acolytes de la secte soient spécialisés dans les opérations de la sphère des données.

Le nom de ces Hassassins est Barid, "messager", car ils doivent transmettre le message selon lequel toute menace à la recherche de la connaissance est chèrement payée. La tâche des Barid est de suivre les mouvements de leurs objectifs à travers la sphère de données, en cartographiant leur activité dans le réseau pour servir de documentation de référence et de données de renseignement pour tous



les autres agents Hassassin. Mais le véritable travail du Barid, ce en quoi il excelle, c'est le cyber-combat : neutraliser les cyber-menaces et les éléments hostiles qui opèrent via les réseaux. Dans le style de la société, les Barid sont des cyber-assassins capables d'éliminer leurs cibles par des cyber-attaques rutilantes qui grillent cerveaux et systèmes dans un éclair de destruction. La mort soudaine et spectaculaire est la signature de la société Hassassin, tant dans le monde virtuel que dans le monde réel.



## HASSASSIN LASIQS



Les Lasiqs sont le bras exécuteur de la secte Hassassin ; ce sont des spécialistes de la mort à distance. La patience, une vue perçante, des mains sûres et une forte conviction morale dans les objectifs de l'organisation sont les qualités requises pour devenir un Lasiq.

Désignés pour les opérations d'assassinat, mais seulement lorsque les circonstances ne permettent pas d'envoyer un Fiday, ils suivront leur cible, détermineront ses routines, et la neutraliseront proprement à grande distance, semant la peur et un sentiment d'impuissance dans le cœur de tous ceux qui entourent leur proie. Mais les Lasiqs sont aussi les observateurs de l'organisation. Leur fonction est de surveiller et de superviser, et si quelque chose ne va pas, ils interviennent avec une précision mortelle. Lors des missions de soutien, leur rôle est d'assurer la viabilité d'une opération et la sortie en toute sécurité des agents impliqués, en leur ouvrant la voie par des tirs précis et mortels. Habités à opérer en milieu urbain et à faire face à des situations tactiques à objectifs multiples, ils ont développé un mode opératoire qui privilégie la mobilité au camouflage, changeant de position après plusieurs tirs pour créer une atmosphère de chaos et de confusion.



Les Lasiqs illustrent et personnifient la vieille maxime des tireurs d'élite : "Un tir, une mort", et ils ont les armes nécessaires pour le faire. La secte Hassassin a mis toute la machinerie biomédicale haqqislamite au service de ses sinistres desseins. Aucune blessure d'impact Lasiq ; elles tuent toutes directement et définitivement.

Malgré leur comportement grégaire, la vie d'un Lasiq est une vie solitaire. Tireurs d'élite par excellence, ils offrent une alternative calme et précise aux méthodes habituelles de l'ordre. Contrairement aux déclarations dramatiques des autres Hassassins, les Lasiqs silencieux et invisibles sont fiers d'éliminer leur cible et de ne laisser aucune trace de leur présence.

Patients et délibérés, les Lasiqs traquent leur proie avec minutie. Que ce soit par la surveillance à distance, l'enquête ou l'infiltration, un Lasiq se familiarise intimement avec sa cible - ses habitudes, ses routines, ses humeurs et ses secrets - avant de frapper. Au moment de la mort, ils sont souvent plus proches de leur victime que quiconque ne l'a jamais été... ou ne le sera jamais.

En raison de cette intimité, les Lasiqs honorent leurs victimes d'une manière que le reste de l'ordre évite normalement. Quoi qu'il en soit, le message reste sans équivoque : le mal n'est jamais à l'abri, car rien n'est vraiment hors de portée des Hassassins.



## HASSASSIN NADHIR



Dans la Société Hassassin, on vous apprend tout sur le meurtre. Tuer au combat, tuer de sang-froid, tuer en toute circonstance, mais surtout, tuer avec une conviction absolue. Car il n'y a pas d'arme plus dangereuse, il n'y a pas de lame plus tranchante dans l'arsenal des Hassassins que leur doctrine, celle qui les dote d'une détermination inébranlable et leur permet d'accomplir la mission et d'éliminer leur cible à tout prix et sans la moindre hésitation. Et s'il y a un bon exemple de cela, ce sont les Hassassins Nadhir, les hérauts, les embusqués invisibles qui exécutent leurs cibles à distance.

Ils pénètrent dans le no man's land, sans se faire remarquer, à la recherche de la meilleure position d'où ils pourront localiser leur cible et la garder en ligne de mire jusqu'à ce qu'ils reçoivent le feu vert pour la tuer. Il faut beaucoup de tempérance et d'absence de scrupules pour prendre une vie de cette façon, mais pour un Nadhir, comme pour tout autre Hassassin, leur pouls ne tremble jamais, et leur détermination ne faiblit jamais ; une fois qu'un objectif est assigné, son destin est scellé. Ils sont les élus du Vieil Homme de la Montagne, invisibles et insaisissables, enveloppés de secret, et protégés par le seigneur du mystère et des secrets lui-même. Les hérauts de la société Hassassin.

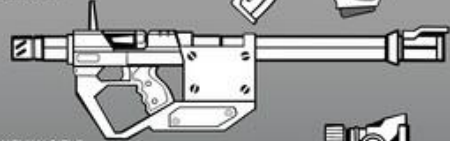




FIGURE/WEAPON SCALE  
1. RIFLE + LIGHT SHOTGUN



2. PANZERFAUST



3. MARKSMAN RIFLE



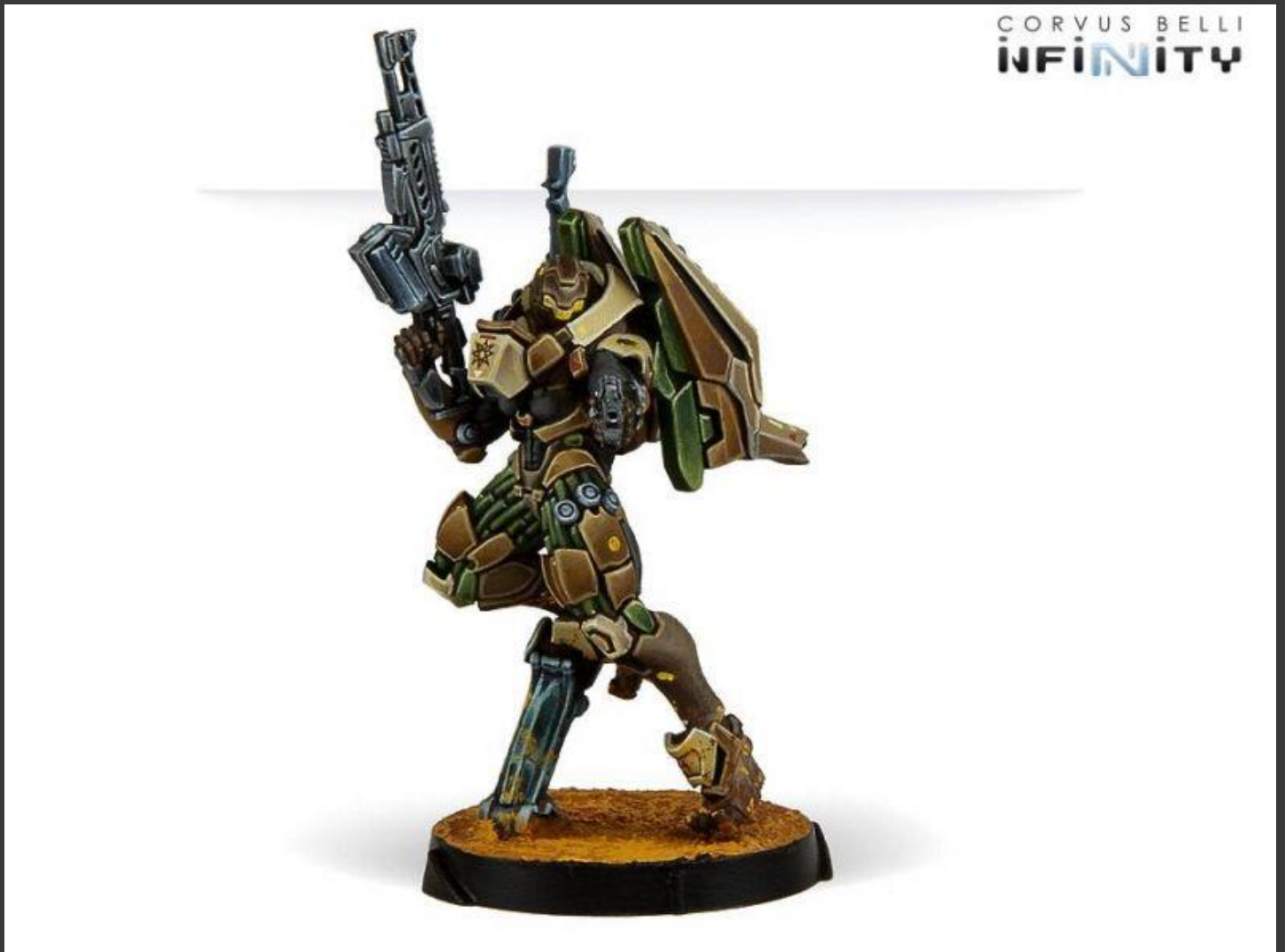
4. SUBMACHINE GUN + FLAMMENSPEER



5. PISTOL & CCW



## HASSASSIN BOKHTAR



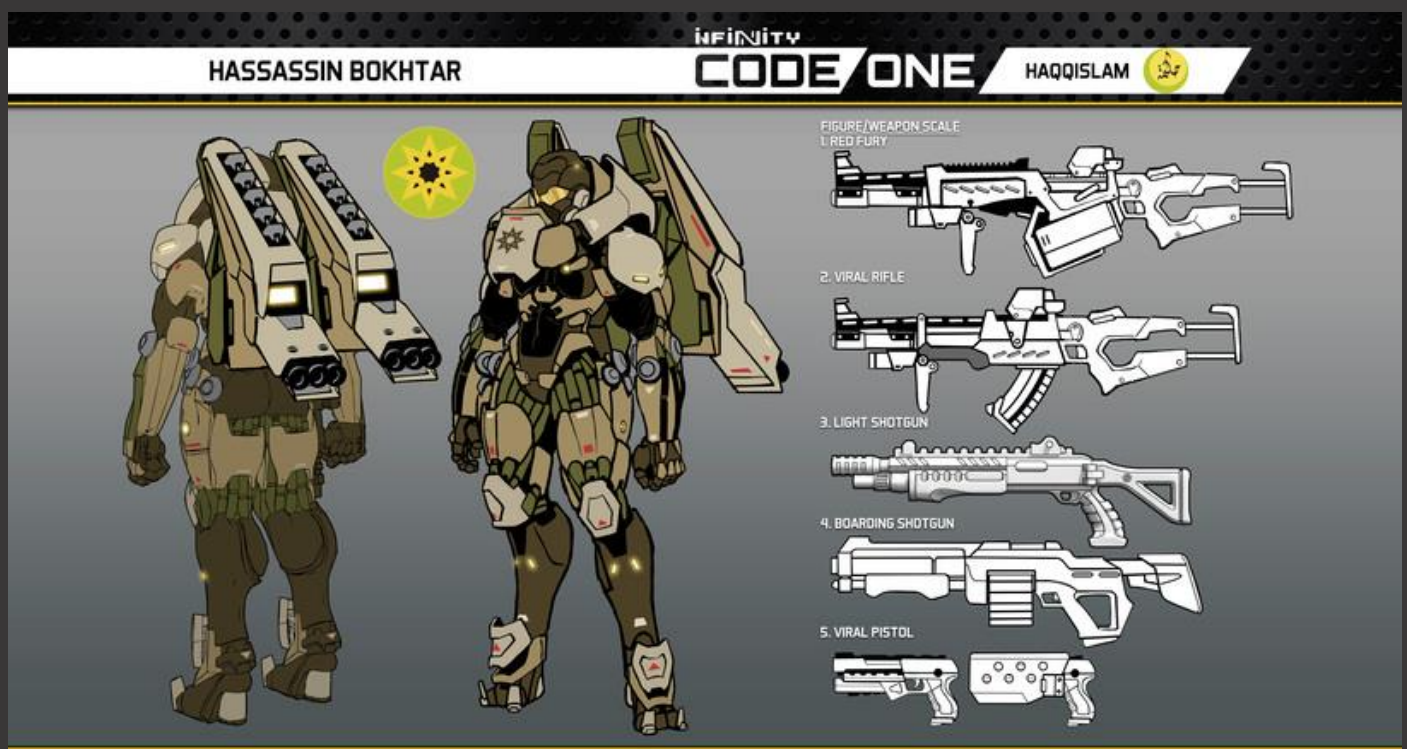
*"La sixième Subtilité, Ikhfa, est celle de l'homme-médecine, celui qui a le savoir de guérir mais aussi de tuer rapidement et avec compassion. C'est la subtilité qui permet d'identifier les faiblesses de toute personne ou système et de les réparer ou les exploiter. C'est une compétence essentielle de l'agent chargé de sauver la mission. Chargée de sauver la mission, celle à laquelle Allah Lui-même peut confier le salut de la recherche de la connaissance".*

**Hassassin Husam Yasbir. Subha, leçon d'entraînement général pour Hassassin, enseignée dans un lieu non précisé à Alamut, Iran Zhat Al Amat, Bourak.**



Revenir de l'enfer change une personne. Cette affirmation est aussi vraie que juste. La question est de savoir en quoi ils sont transformés. Anges ou démons ? Monstres ou sauveurs ? La Société Hassassin a cherché à répondre à cette question, et le résultat a été les Hassassin Bokhtar, des agents féminins qui sont mortes et sont revenues, en étant seulement améliorées, après avoir vécu la pire expérience possible. Lors de la cérémonie du Gudr ( رنگ , "la traversée"), celles qui aspirent à devenir Bokhtar subissent un processus si brutal de mort et de résurrection induites qu'elles n'y survivent pas toutes. Les candidates - toutes des femmes, car elles sont les seules à avoir une chance de survivre au processus - doivent prendre un cocktail de drogues psychoactives qui les plonge dans un état de mort cérébrale induite, dans lequel toutes les fonctions cérébrales cessent pendant une courte période. La psyché de la candidate, sévèrement affectée par les psychotropes, se met alors à reculer et à se confronter à elle-même et à l'horreur insondable qui existe dans les abîmes de l'âme humaine. Et au tout dernier moment, juste avant que le processus ne devienne irréversible, grâce à ce même cocktail de drogues, les candidats sont ressuscités, violemment arrachés aux griffes de la mort. Ou du moins, ce qu'il en reste. En général, le choc d'une telle expérience est assez puissant pour briser la volonté la plus inflexible, mais pas celle d'un Hassassin Bokhtar. Grâce à de longues années d'entraînement et de méditation, ils sont devenus maîtres des arts des cinq premières Subtilités, et le Gudr leur permettra d'atteindre la sixième, la Subtilité ultime. Leur entraînement mystique strict et profond les prépare à surmonter la transe qui leur permettra d'achever leur développement spirituel : en mourant, en souffrant dans l'enfer cauchemardesque caché dans leur propre âme, et en revenant à la vie, transformées dans le creuset de la plus terrible des expériences, devenues ce qu'elles appellent d'après Bokhtar, des "sauveuses".

Ce nom ne leur est pas donné en vain, car les Bokhtar sont des Hassassins à part entière qui font partie du Cercle Intérieur de la Société Hassassin et reçoivent leurs ordres directement du Vieil Homme de la Montagne. Équipés d'armures servo-motorisées pour améliorer leurs compétences, et sans cubes pour ne pas mettre en péril les secrets de la secte Hassassin, les Bokhtar sont souvent envoyées en mission solo lorsque la situation est critique et qu'il n'y a pas de possibilité ou d'opportunité de déployer une force d'intervention. Elles peuvent également opérer en tant qu'unité d'élite rattachée à une force d'intervention si les risques d'échec d'une mission sont jugés trop élevés. Un autre rôle que les Bokhtar peuvent assumer est celui d'une unité de déploiement rapide, généralement en tant que renforts pour une force déjà sur le terrain, auquel cas elles méritent bien leur surnom de "sauveuses". Quelle que soit la puissance de la force à laquelle elles doivent faire face, elles sont toujours victorieuses. Car rien ne peut effrayer les Bokhtar ; elles ont déjà vécu l'enfer et sont prêtes à mourir à nouveau si nécessaire. Elles n'ont pas peur de la mort, car elles sont déjà mortes, et elles sont revenues de l'autre côté plus fortes que jamais. Le Bokhtar incarne la réponse à la question de savoir ce qui est façonné dans le creuset d'une expérience aussi éprouvante : anges ou démons ? La Société Hassassin répondra qu'elles sont des anges, mais leurs victimes prétendront le contraire.



## PANDORA, LATROMANTIS OF THE STEEL PHALANX



Un article de Gutier "Interruptor" Lusquiños



*Selon la mythologie grecque, Pandore (grec ancien : Πανδώρα, "ornée de tous les dons") est la première femme, créée par Héphaïstos à la demande de Zeus afin de punir l'humanité après que Prométhée ait volé le feu. Dotée de grâce et de sensualité, versée dans l'art et la musique, elle maîtrisait également les arts de la séduction et de la tromperie, car elle personnifiait le concept de " beau mal " et fut donc offerte par Zeus à l'humanité comme un cadeau empoisonné. La légende veut qu'elle soit responsable de l'ouverture de la jarre (transformée en boîte dans les versions ultérieures) qui contenait tous les maux et de leur libération dans le monde des mortels.*



**Notes de Thamyris l'Aoidos pour le service d'information de la SSS :** *"Pandora, la porteuse de malheurs - Je ne comprends pas pourquoi elle est toujours en service actif. Chaque fois qu'elle se montre, il se passe forcément quelque chose, et ce n'est généralement pas une bonne chose. Je ne peux pas nier que son charisme me fascine autant que les situations dangereuses qui se déclenchent autour d'elle me répugnent. Je sais que c'est un défaut de mon caractère, mais j'ai peur qu'il n'y ait aucun moyen de l'éviter. J'ai toujours eu un faible pour les femmes belles et un peu dérangées qui mettent ma vie en danger."*

**[Clarification avant le rapport]** Non, le nom utilisé pour identifier cet Aspect au début de sa psychogenèse n'était pas Pandora. ALEPH n'était pas intéressé par le lancement d'un projet pour voir s'il allait devenir une prophétie auto-réalisatrice. Au contraire, le mythe de Pandore a toujours été l'un des plus difficiles à recréer, et elle n'a jamais figuré sur la liste des personnages recréables. Cependant, il semble que notre Pandore ait bien mérité ce surnom, qui a fini par remplacer son nom d'origine.

**[Histoire]** Tout comme la mythologique Pandore, Laodice fut l'un des premiers Aspects féminins créés par ALEPH pour la Sous-Section d'Assaut, à l'époque où celle-ci n'était encore qu'un programme expérimental. La plupart de ces Aspects, prototypes de la première véritable génération d'Aspects pour la Phalange, ont dû être rejetés en raison de problèmes d'ajustement dans la stratification de leurs caractéristiques émotionnelles. Cependant, ce n'était pas le cas de Laodice, qui a réussi à terminer sa stratification dans des paramètres acceptables, du moins c'est ce qui semblait à l'époque. Ainsi, Laodice a été autorisée à entrer en service actif et a été déployée en tant que consultante avec la première génération de guerriers de la Phalange sur le front de Paradiso. Les dossiers du Commandement Coordonné de Paradiso n'indiquèrent aucune anomalie jusqu'à ce qu'il y ait un avis de fin de service soudain de la Sous-Section d'Assaut, sans aucun détail sur cet arrêt. Après une enquête approfondie en archéologie des données, il a été possible de relier cela à une opération secrète connue sous le nom de Massive Filter, qui a été menée conjointement avec les forces de l'armée de choc d'Acontecimento. Mais c'est à peu près tout.

Il n'y a aucune donnée sur cette opération. Il n'y a pas de survivants, seulement des morts qui ne peuvent divulguer aucun secret. Il n'y a personne qui puisse faire la lumière sur cette opération. Il n'y a que des rumeurs selon lesquelles quelque chose a dérapé, ou plus précisément, que tout a mal tourné. Selon la rumeur, il s'agissait d'une opération secrète dans une zone sous le contrôle de l'armée combinée, et de très nombreux civils ont été tués, mais pas par les forces de l'IE. Et qui y'avait-il au centre de cette tempête ? Laodice.

**[Fait vérifié]** La date à laquelle cette opération catastrophique a pris fin coïncide avec la fin d'un programme classifié pour le développement d'une arme biologique mortelle spécifiquement codée pour l'ADN Morat. En principe, cette arme biologique aurait dû être inoffensive pour toute personne n'appartenant pas à cette race. Cela était la théorie.

**[Histoire : suite]** La vérité est que Laodice n'est pas revenue de cette mission, personne n'en est revenu. Et, selon ce que certains vétérans de la Phalange ont chuchoté dans les cantines des bases du Commandement Coordonné de Paradiso, la copie de sauvegarde de son Aspect a été mise en quarantaine, analysée et classée comme ayant "besoin d'une purge de personnalité". Il faut comprendre que "purge de la personnalité" est un terme qui inspire la peur aux Aspects d'ALEPH. Elle implique un effacement presque complet de tous les traits de personnalité qui font d'eux des individus, une remise à zéro de leur programmation par défaut et un nouveau redémarrage, ce qui les transforme en quelque chose d'autre que ce qu'ils étaient auparavant. Ils appellent cela une "purge" parce que cela semble horrible de dire "supprimer et réécrire", surtout pour une IA.

La sauvegarde de Laodice a été soumise à ce processus et, une fois celui-ci achevé avec succès, elle a été réintégrée dans le service actif, car ses connaissances et son expérience étaient trop précieuses pour être simplement jetées. Elle a donc été ramenée en tant qu'latromantis, le nom donné aux scientifiques et ingénieurs de la Phalange d'Acier, ceux qui étudient la technologie des ennemis d'ALEPH et cherchent des moyens de la contrer ou d'en tirer profit. Ce sont ceux qui analysent les adversaires de l'IA, pour apprendre d'eux ainsi que pour identifier les faiblesses qui peuvent être

exploitées. Les latromantis sont les cerveaux de la Sous-Section, si précieux qu'ils ne sont pas renvoyés même après avoir causé un désordre aussi grave que celui que Laodice aurait causé. Mais son problème à elle appartenait au passé, car Laodice était censé avoir été purgé et donc ne présenter aucun risque. Tout cela était théorique, car elle continuait à être impliquée dans des opérations aux résultats discutables, bien qu'acceptables.

La première de ces missions aux résultats controversés fut l'opération Lush Valley [Aucune donnée : autorisation de sécurité supérieure requise], qui fut menée au même endroit que l'opération Massive Filter. Elle fut la seule survivante de la mission, et après cela, tout le monde a commencé à l'appeler Pandora, à tel point qu'elle a même demandé à ce que son nom de code soit changé. Depuis lors, sa tendance à recourir à des solutions drastiques et un certain mépris pour les pertes et les dommages collatéraux ont été corroborés. Néanmoins, les contrôles de personnalité que la Sous-section d'Assaut effectue régulièrement sur ses membres n'indiquent aucune déviation notable par rapport aux normes générales de la Phalange d'Acier.

**[Hypothèse 1]** D'une manière ou d'une autre, Pandora a réussi à éviter les effets de la purge de la personnalité et elle a conservé une grande partie de son identité d'origine, voire la totalité, et elle a également trouvé un moyen de contourner les contrôles de personnalité réguliers de la Sous-Section. Bien qu'il soit considéré comme hautement improbable que quelqu'un puisse éviter les effets d'une purge, tromper les contrôles de personnalité pourrait être concevable pour un latromantis comme elle.

**[Hypothèse 2]** La Pandore qui est revenue de l'opération Lush Valley n'est pas l'Aspect qu'ALEPH a purgé, mais plutôt l'Aspect original, qui pourrait avoir survécu à l'opération Massive Filter et être resté caché derrière les lignes ennemies, attendant le bon moment pour revenir. La Pandore originale aurait pu éliminer sa copie purgée et prendre sa place, et elle pourrait même être à l'origine de la mort des autres membres de l'équipe qui ont participé à cette opération. Cette hypothèse est cohérente avec l'analyse de sa personnalité et avec la chronologie du reste des rapports sur ses "décisions controversées". Certes, elle suppose que Pandore a trouvé un moyen de tromper les contrôles de personnalité réguliers de la Sous-Section, mais il a été souligné que cela est possible pour un latromantis aussi compétent.

**[Analyse du sujet]** Comme tous les membres de la Phalange d'Acier, Pandora est déterminée à défendre l'humanité et à vaincre ses ennemis. Cependant, contrairement au reste de ses camarades, Pandora pense à long terme et en grand nombre. Son combat est un combat contre la mort dans l'obscurité et le froid, un combat pour la survie dans l'espoir de renaître du feu. Mais elle sait qu'il y aura de la tragédie et de la destruction dans cette lutte, et elle l'accepte, sans se soucier des morts, des alliances ou de la loyauté, car elle comprend que ce sont les sacrifices qui doivent être faits pour atteindre une victoire insaisissable. C'est pourquoi Pandora est prête à tout, à trahir n'importe qui si nécessaire, et à collaborer avec quiconque peut servir ses objectifs, parce que son but ultime est la survie de l'humanité, quel qu'en soit le prix et quelles que soient les choses terribles qu'elle doit faire. Et cela la rend dangereuse pour tous ceux qui l'entourent, car dans son esprit, nous sommes tous sacrificiables, nous pouvons tous être sacrifiés.

**[Évaluation]** Pandora doit être considérée comme un outil précieux, mais qui peut se retourner contre tous ceux avec qui elle travaille dès que leurs objectifs divergent. Il vaut la peine de l'utiliser quand c'est nécessaire, mais il serait sage de toujours la surveiller de près et de ne jamais lui faire entièrement confiance. Cela pourrait s'avérer catastrophique.

**Extrait du rapport d'Alper Cibili, almuhilil (analyste) du Hassassin Bahram.**





FIGURE/WEAPON SCALE

1. PITCHER



2. VIRAL PISTOL



3. PISTOL



4. MEDIKIT



5. SUBMACHINE GUN



## HASSASSIN AYYAR



*Un article de Gutier "Interruptor" Lusquiños*

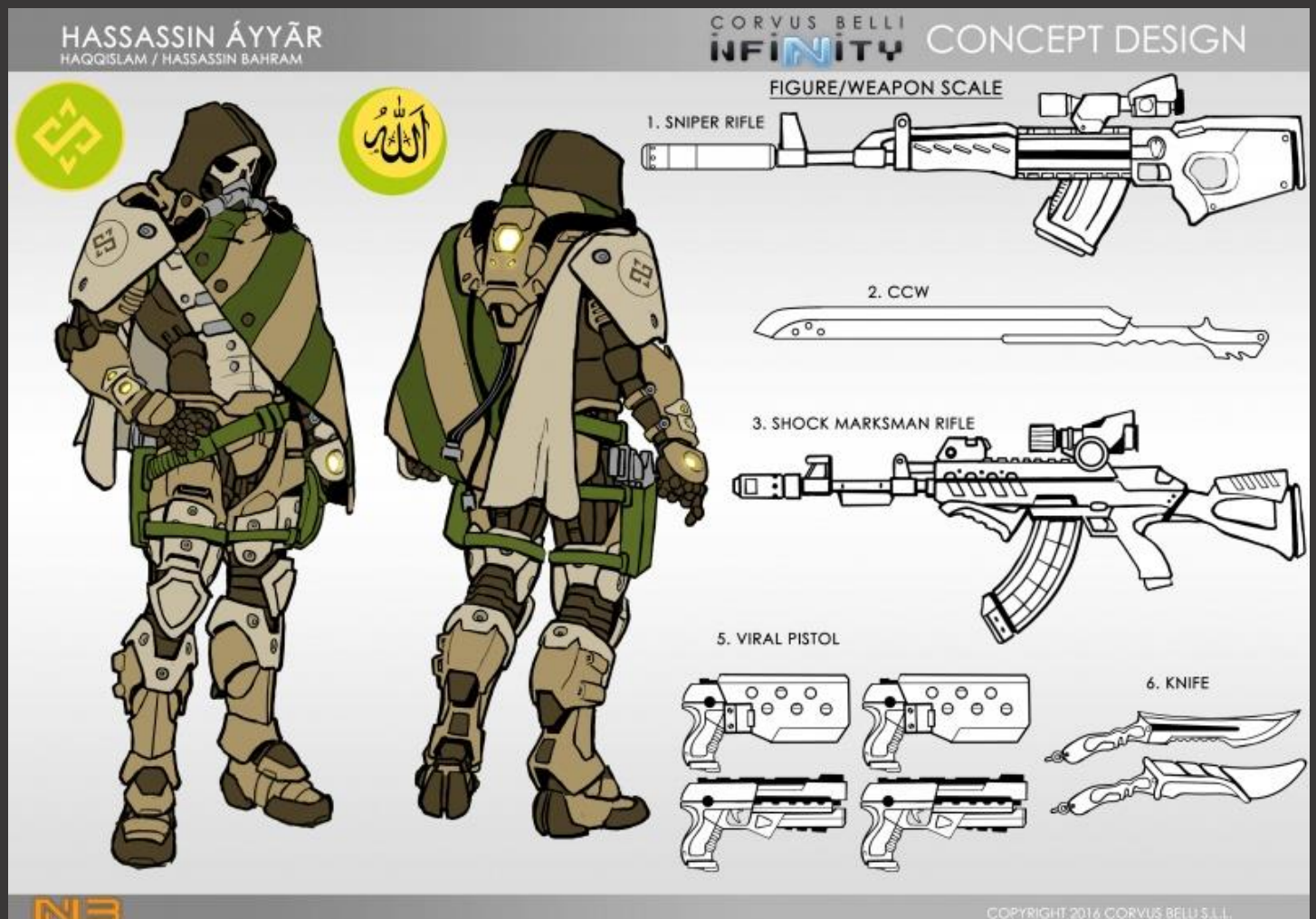


La Société Hassassin se caractérise par ses opérations chirurgicales, des actions précises et spectaculaires menées par des spécialistes qui possèdent la meilleure intelligence que leur a donnée la sagesse supérieure du Vieil Homme de la Montagne, et qui sont soutenus par un vaste réseau d'agents et d'informateurs fidèles.

Partout où apparaît une menace pour la recherche de la connaissance, un Hassassin apparaît pour l'éliminer. Mais tout n'est pas si simple car il y a toujours des endroits qui sont hors de portée de leur réseau de sympathisants. Et ces endroits ont tendance à être les plus dangereux de la Sphère. Zones de non-droit, territoires frontaliers, régions instables. Cependant, cela ne signifie pas que la Société Hassassin va les laisser de côté. Elle a simplement besoin d'un autre type d'agent, un agent capable de mener des opérations d'infiltration sans réseau de renseignements, qui collecte ses propres informations et est capable de monter sa propre opération sans soutien si nécessaire. Un loup solitaire, un Ayyar. Ce nom signifie "vagabond" en persan, un surnom qui était également donné à certains guerriers impliqués dans les périodes les plus instables de l'histoire perse. Mais aujourd'hui, ce nom a acquis une nouvelle signification.



Pour l'ennemi, les Ayyarun ne sont rien de plus qu'une rumeur. Des histoires circulent sur un agent obscur qui n'a jamais été filmé par aucune caméra. Un dispositif de distorsion quantique garantit que sa présence n'est jamais enregistrée et que les seules traces qui subsistent de ses interventions sont les histoires racontées par les quelques survivants qui sont restés pour répandre la légende. Les Hassassin Ayyar savent qu'il est plus facile de survivre quand on n'est pas une personne ; il est plus simple de rester en vie quand on devient un mythe, car les mythes sont impossibles à tuer.



## HASSASSIN MUYIBS



Les Muyibs (ceux qui répondent) sont les experts en démolition et en explosifs de la secte Hassassin. Le parcours d'initiation typique d'un Hassassin Muyibs est d'être formé au sein de campements temporaires dans les terres inhospitalières d'Alamut, où peu y survivent. La Société recrute parmi les tribus indigènes des Daylami, à la recherche d'âmes indépendantes et endurcies par les conditions difficiles dans lesquelles elles ont grandi. Les Daylami sont d'excellents candidats en raison de leur éducation, mais ils ne sont pas la seule source de recrutement de la Société. Le Muyib est la première étape du parcours de chaque Hassassin. Ils reçoivent une formation spécialisée avec une variété d'armes mais sont considérés comme de véritables maîtres des explosifs et des démolitions. Lorsqu'un Muyib s'engage dans une tâche, il réussit ou meurt en essayant. Il n'y a pas d'autre voie.

Capables de mener des actions à grande et petite échelle, ainsi que des missions de sabotage, ce sont des combattants expérimentés qui ont démontré leur dévouement total aux objectifs de la secte Hassassin. Chacun d'entre eux est un expert en explosifs et est formé à des techniques de combat nombreuses et variées.





Tout ce que la secte Hassassin ne peut obtenir par les tromperies des Fiday, la rapidité des Ragiks ou la précision des Lasiqs, les Muyibs l'obtiennent par le combat brut. Endurcis et tenaces, ils affrontent les ennemis de l'Haqqislam et les vainquent en utilisant des techniques apprises sur le champ de bataille et en dehors. Les Muyibs d'Hassassin connaissent plus de cent façons de gagner leurs batailles, certaines honorables et d'autres non, et n'hésitent pas à les appliquer, même si cela signifie tout simplement tout faire sauter.

HASSASSIN MUYIBS  
HAQQISLAM / HASSASSIN BAHRAM

CORVUS BELLI  
INFINITY CONCEPT DESIGN

FIGURE/WEAPON SCALE



N3

COPYRIGHT 2017 CORVUS BELLI S.L.L.

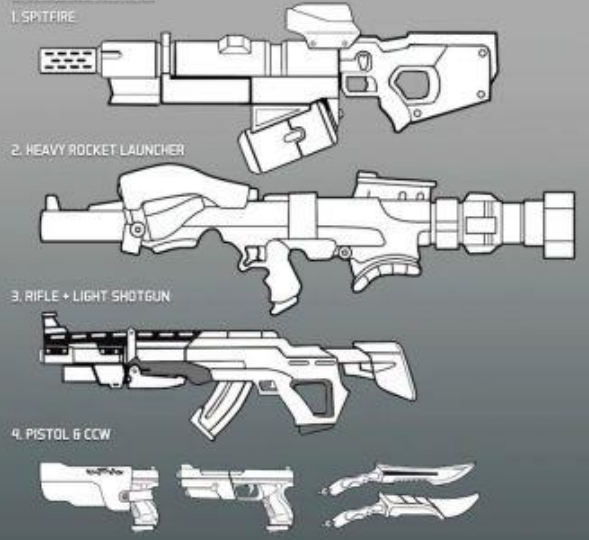
HASSASSIN MUYIBS

INFINITY  
CODE ONE

HAQQISLAM



FIGURE/WEAPON SCALE



CORVUS BELL I

COPYRIGHT 2022 CORVUS BELLI S.L.



## HASSASSIN RAGIKS



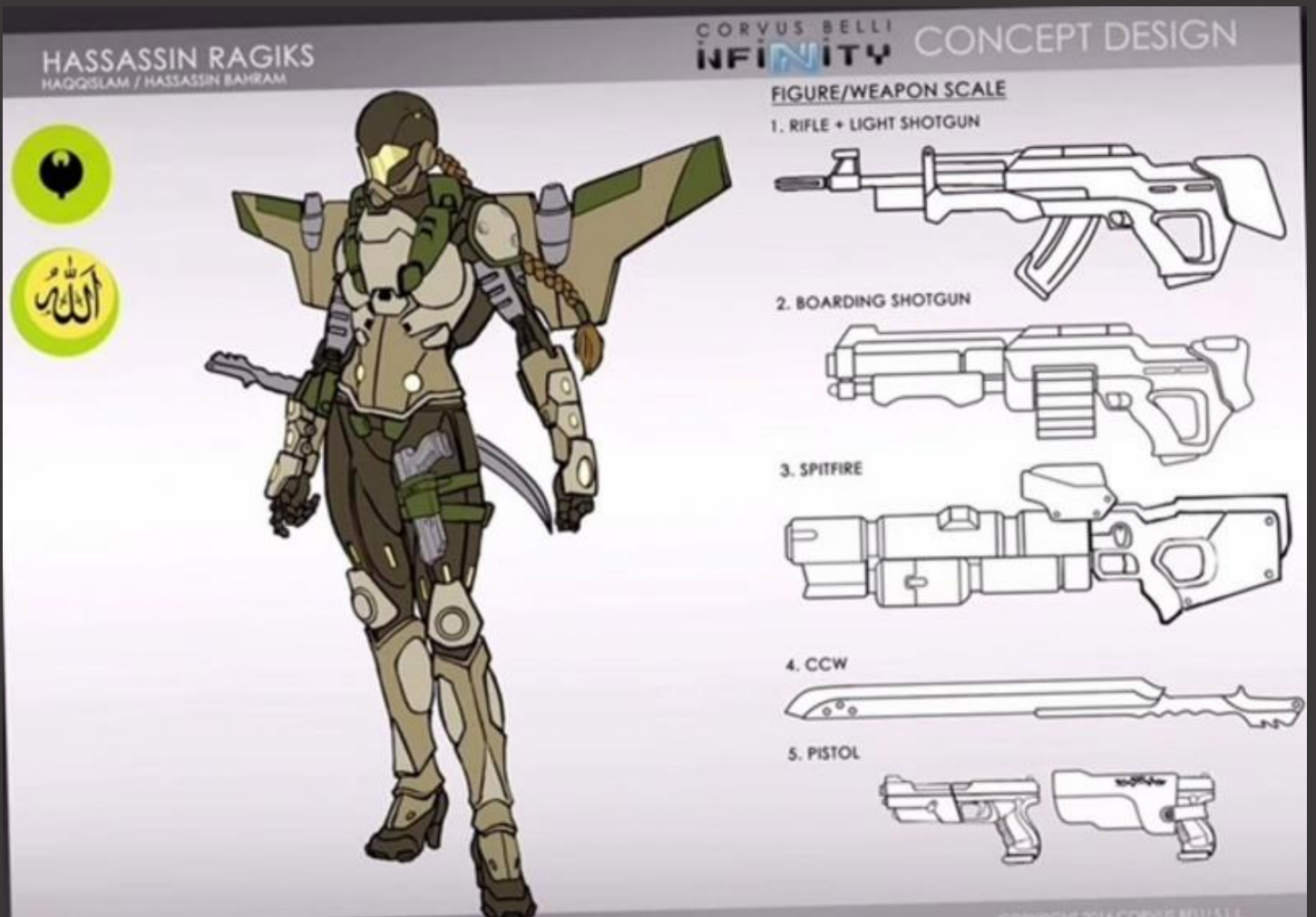
Innovation. Détermination. Indépendance. Les Ragiks les incarnent presque à la perfection. Les Ragiks sont membres des Hassassins, la Société Secrète des Assassins. Leur mission est de faire tomber par la force et avec l'aide d'Allah les puissances corrompues. Les Ragiks sont des troupes d'assaut endurcies qui font partie des rangs supérieurs de la hiérarchie des Hassassins.

Ils sont également appelés simplement les Compagnons, et servent d'instructeurs aux autres. S'ils survivent suffisamment longtemps, ils sont souvent promus chefs de section. En vertu de leur association avec le gouvernement haqqislamite, les Ragiks forment les équipes de réaction immédiate pour l'armée. Leur entraînement a lieu dans des camps secrets dans les Lunes des Sept Imams autour de Bourak. Ils complètent leurs compétences par une formation aux assauts aériens qui leur permet de s'insérer rapidement dans n'importe quel champ d'opération. Leur principal objectif opérationnel est de se déployer dans la zone d'opérations avec célérité, d'effectuer des attaques aériennes, de mener des opérations de combat et, surtout, de triompher contre vents et marées.

Les Ragiks sont des spécialistes de la guerre éclair, et ils sont prêts à assaillir, saisir et défendre une position en une seule action de combat sans compter sur un soutien extérieur. Ils n'ont besoin que d'eux-mêmes pour déchaîner l'enfer sur leurs ennemis.



Ils sont également les plus visibles de l'ordre, assurant la liaison avec l'Épée d'Allah pour coordonner le déploiement militaire des Hassassins. Certains Ragiks ont du mal à accepter la nécessité de sortir partiellement de l'ombre, mais beaucoup finissent par embrasser ce rôle et savourent l'opportunité de représenter le meilleur de ce que l'Haqqislam a à offrir[1].





## HASSASSINS GOVADS



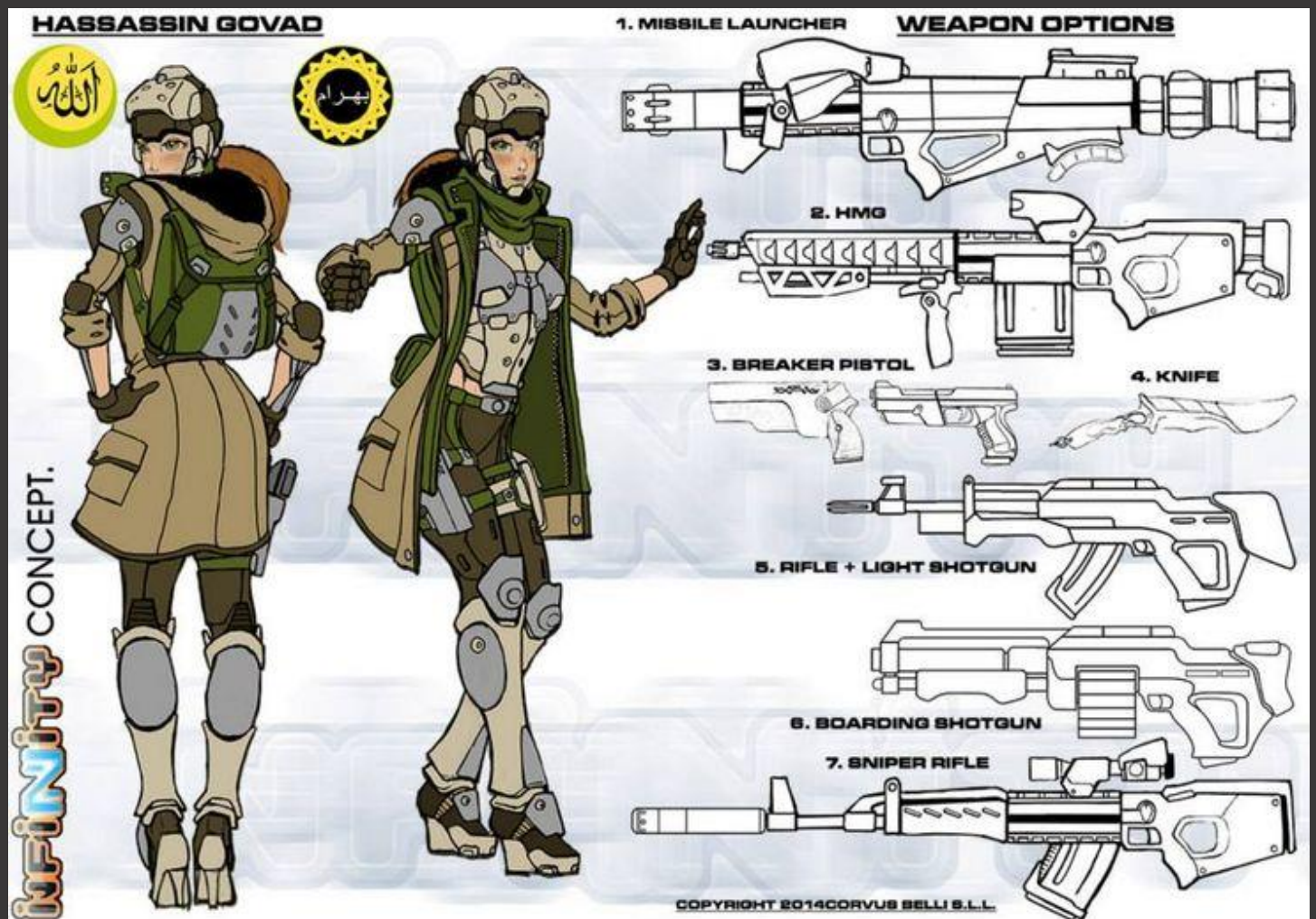
Dans les premiers jours de la Société Hassassin, le Vieil Homme de la Montagne créa personnellement un groupe d'opérations secrètes dont la mission était d'enquêter et de découvrir les menaces potentielles pour la nation Haqqislamite naissante. Cette équipe, classée de niveau Top Secret Alpha, opérait strictement en dehors du réseau. Leurs actions sont passées totalement inaperçues par la communauté du renseignement jusqu'à il y a moins d'une décennie.

A l'insu de tous, même des autres Hassassins, les Govads étaient en opération bien avant la première apparition publique d'un Fiday, faisant le sale boulot des Hachib sous les ordres du Vieux de la Montagne. Jusqu'à ce qu'ils reçoivent leurs derniers ordres.

Les enquêtes des Govads faisaient état d'un regain d'activité de la part d'Equinox, une organisation terroriste scientifique dont l'objectif était de provoquer une violente révolution technologique dont elle comptait tirer profit. À l'époque, les Hassassins Govads avaient les coudées franches. N'ayant pas à rassembler des preuves pour un tribunal international, ils étaient à la fois chasseurs et bourreaux. En raison de leur profil opérationnel particulier, cette unité travaillait seule, sans aucune aide ni reconnaissance de la part du gouvernement. Conformément à leur modus operandi, les Govads localisèrent et exterminèrent les cellules actives d'Equinoxe d'un bout à l'autre de la Sphère, ne leur

accordant aucune pitié et aucun répit. Cependant, une fois que l'avantage de la surprise eut disparu, chaque escarmouche devint plus violente et plus coûteuse que la précédente. Equinox, prétendument financé par la MagnaObra Corporation, disposait de ressources presque illimitées, tandis que les Govads, en raison de leur nature clandestine, n'en avaient aucune. L'unité Hassassin subit de plus en plus de pertes, jusqu'à ce que toutes ses équipes soient éliminées. Seul un de ses membres, Dawud Al-Dafani, a pu éviter de justesse le sort de ses camarades.

Le sacrifice des Govad n'avait pas été vain : ils avaient blessé Equinox, retardé ses plans et obtenu des renseignements sur les intentions de l'organisation. Le plan d'Equinox était à très long terme, ce qui donna au dernier des Govads le temps de planifier sa contre-attaque. Avec l'accord du Vieil Homme de la Montagne, il recruta et entraîna une nouvelle équipe, un groupe de combattants endurcis qui n'avaient aucun scrupule à être officiellement désavoués ou à utiliser sans discernement des méthodes violentes. Après avoir réanimé les quelques membres de l'équipe originale dont les Cubes avaient pu être récupérés, les Govads se mirent en chasse de l'organisation qui avait failli les anéantir. Dans un élan de vengeance sanglante, ils parcoururent la Sphère Humaine et éradiquèrent les principales cellules d'Equinox, contrecarrant ainsi leurs plans infâmes. Une fois leur objectif atteint, les Govads ont réintégré la structure opérationnelle de la Société Hassassin en tant qu'unité secrète de traque et d'élimination. Cela ne signifie pas que les Govads ont perdu leur esprit originel ou leur vigilance. Ils savent que, tant que MagnaObra existera, Equinox restera une menace pour la Recherche de la Connaissance, et qu'un jour viendra où la Sphère Humaine devra être sauvée. Et ce jour-là, les choses deviendront vraiment moches.





## AVICENNE, MÉDECIN MERCENAIRE



Abū 'Alī al-Husayn ibn Sīnā (979-1037), était connu en Occident sous le nom d'" Avicenne ". Philosophe et médecin arabe important, il fut appelé " Prince des médecins ". Auteur du Canon de la Médecine, son œuvre a servi de texte principal d'enseignement médical en Europe et en Asie pendant environ quatre siècles. Sa réputation lui a valu les honneurs, la fortune et même le pouvoir politique. Il était également connu pour avoir mêlé études et plaisirs tout au long de sa vie.

L'objectif réel du projet "Hakim" reste inconnu. L'effort requis pour développer une Recréation ne justifie pas son utilisation à des fins purement expérimentales ou scientifiques. Une rumeur, qui court dans les officines des agences de renseignement et les forums de conspiration, veut que le projet "Hakim" soit le fer de lance d'une opération développée par ALEPH pour gagner les cœurs et les esprits de la société haqqislamite. L'objectif était de rendre Haqqislam plus ouvert à la présence d'ALEPH, comme c'est le cas en PanOcéanie ou en Yu Jing, avec la récréation d'Avicenne comme " ambassadeur ". Vrai ou non, le danger pour le maintien de l'indépendance de la culture philosophique haqqislamite était suffisant pour la secte Hassassin. En partenariat avec la Main Noire, les Hassassins kidnappèrent Avicenne, simulant sa mort dans un raid terroriste. Son corps, déconnecté d'ALEPH, fut transféré dans l'un des laboratoires noirs de Praxis où il fut étudié et analysé. Tout le matériel, les logiciels, le wetware

et le nanoware qui reliaient la Re-création à ALEPH furent effacés et de nouveaux composants ésotériques furent implantés, provenant des HelloBox de l'ArTechnoDivarius.

Cependant, pour développer la seconde phase de l'opération, il était essentiel qu'Avicenne soit intraçable par ALEPH. Ainsi, une fois les investigations du laboratoire terminées, la Re-création fût confiée au programme de protection des témoins de la Main Noire, le dispositif le plus sécurisé de la Sphère Humaine. Ils lui implantèrent une nouvelle puce d'identité parfaite et une amnésie partiellement induite fut utilisée pour effacer les aspects les plus controversés de son identité. Enfin, ils ont fait quelques légers ajustements à son logiciel de personnalité pour faciliter son adaptation à un nouveau corps : un Lhost féminin avancé fourni par la secte Hassassin.



Le nouveau sentiment d'identité d'Avicenne n'était pas encore complet. Elle vécut pendant des années sous l'identité d'une jeune doctorant à l'Université-Bimaristan de Médine, sous l'observation et la surveillance étroites des scientifiques Hassassins et Nomades. On pense que cette étude a permis d'obtenir une énorme quantité d'informations. Cependant, les effets de l'amnésie se sont lentement dissipés et différents aspects de la véritable personnalité d'Avicenne sont alors apparus. Peu à peu, la fausse personnalité fournie par la Main Noire a été absorbée et fusionnée avec les restes de la personnalité originale recréée par ALEPH. L'intégrité finale du personnage d'Avicenne a été tellement compromise qu'il ne sera plus jamais le même.

Lorsque le projet de recherche a pris fin, Avicenne a été libérée de la surveillance des Hassassins et des Nomades, étant libre de choisir son destin, en guise de petite vengeance contre ALEPH. Avide d'expériences, elle décida de quitter Bourak pour explorer l'espace humain et visiter ces lieux dont sa personnalité originelle ne pouvait que rêver. Poussée par son désir de connaissance et de liberté, elle traversa la Sphère sous différentes identités, offrant des services médicaux spécialisés. Son sens de l'aventure l'a conduite à s'enrôler en tant qu'officier médical pour diverses compagnies mercenaires, changeant continuellement d'identité pour éviter d'être poursuivie par ALEPH.





Avicenne est une voyageuse infatigable mais, comme son original, une amoureuse du confort, du luxe et des plaisirs mondains. C'est pourquoi elle est obligée de faire des haltes dans son errance continue, pour remplir des contrats en tant que médecin personnel ou d'équipage, contrats qui servent à payer les prochaines étapes de son incessant voyage et de son assouvissement dans le luxe. Elle a récemment exercé en tant que médecin de campagne, luttant avec succès contre les fièvres artificielles qui ont ravagé les colons de l'île de Nimatan. Cependant, ses accusations contre un conglomérat pharmaceutique ont attiré trop d'attention, la forçant à disparaître à nouveau dans le monde nébuleux des sociétés mercenaires. Bien sûr, à l'heure actuelle, il est pratiquement impossible de savoir sous quelle identité se cache Avicenne - ou si elle existe vraiment, car aucun document officiel ne vient étayer cette histoire, qui pourrait n'être qu'une légende urbaine, peut-être juste un autre produit des nombreuses théories du complot qui entourent ALEPH...

## ASAWIRA



Le régiment d'Asawira est une formidable force d'attaque au service de l'Haqqislam. Un petit groupe choisi parmi eux constitue la garde personnelle du Shah. Le reste agit comme des troupes lourdes d'élite et est l'un des outils qui maintiennent la secte Hassassin sous la supervision du Haut Commandement Haqqislamite.

Ils sont équipés des meilleures armures légères du marché, dotés de dispositifs de visée et d'acquisition de cible et des systèmes automatiques les plus efficaces. Mais au-delà de leur équipement, les Asawira sont une unité de choix, experte et très bien entraînée. Ils remplissent toutes sortes de missions de combat, qu'elles soient agressives ou défensives. Leurs membres sont recrutés dans la région d'Alamut, où le climat et l'environnement sont si rudes que, sans soins médicaux spécialisés, 70% des enfants mourraient avant d'atteindre l'adolescence. Les Asawira sont des hommes durs, arrogants, confiants et courageux ; une véritable race de guerriers. Leur formation militaire met l'accent sur la ténacité dans les attaques et le mépris de l'instinct de conservation. En tant que corps d'élite, ils ne se laissent pas tuer n'importe comment. Ils meurent comme le veut leur réputation et on s'attend à ce que ce ne soit pas avant d'avoir versé des rivières de sang ennemi. Leurs compétences en tant que guerriers ne peuvent pas être comparées à celles d'autres unités d'élite car ils sont, tout simplement, supérieurs à tous. On dit qu'une Asawira peut affronter en combat rapproché trois combattants experts de la sphère humaine et qu'elle en sortira victorieuse. Se battre et gagner contre des nombres supérieurs est la véritable marque de fabrique des Asawira.



Recrutées parmi les tribus de la région inhospitalière d'Alamut, les troupes de choc d'élite du Haqqislam ne sont envoyées que dans les pires situations. Au grand dam de leurs ennemis, elles sortent généralement victorieuses. Dans les rares cas où les Asawira sont incapables d'atteindre un objectif, elles s'assurent toujours que leur ennemi le paie cher. Pour compléter leur entraînement et leur équipement, qui comprend également une armure légère motorisée pour une meilleure mobilité, ils reçoivent une petite série d'améliorations non intrusives, dont la capacité de guérir les blessures graves. Le gros de l'unité étant en formation ou en déploiement, quelques Asawira restent stationnés sur Bourak en tant que garde du corps du Shah. Les membres du régiment servent également d'éléments de commandement et de contrôle pour les sections de Bahram opérant dans des forces opérationnelles conjointes pour le Haut Commandement Haqqislamite.

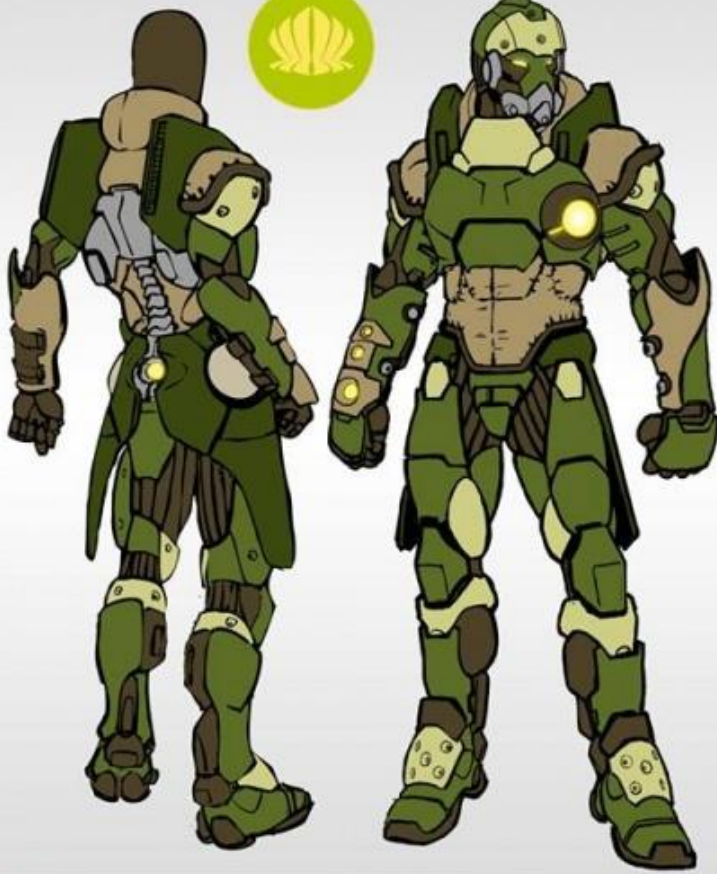


## Équipement

Universellement considérée comme la meilleure armure légère du marché, la série Siyah est surtout associée au régiment Asawira. Solide et fiable, la série Siyah est capable d'accueillir certains des systèmes automatiques les plus avancés présents dans n'importe quelle armure électrique. Dotée d'une protection environnementale haut de gamme, de systèmes de visée et de ciblage avancés et d'un bouclier biotechnologique incroyablement performant, la série Siyah est un triomphe d'ingénierie, de conception et de miniaturisation. C'est l'étalon-or des armures légères, et plus d'un soldat Asawira tombé au combat a été récupéré sur le champ de bataille par des équipes d'opérations secrètes d'autres nations et sociétés, dans l'espoir de faire de la rétro-ingénierie, même une pauvre copie des systèmes internes du Siyah.

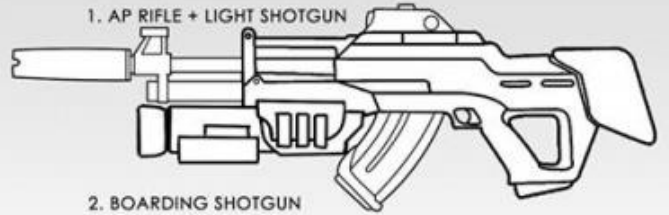
Idéale pour les unités d'opérations spéciales se déplaçant rapidement, la série Siyah est d'une classe à part. Istehkam Heavy Industries est largement considéré comme ayant accompli une sorte de miracle en créant le Siyah.

Les recherches des équipes biomédicales et de terraformation de Bourak ont contribué aux capacités de la série Siyah. La façon dont tous ces éléments se combinent dans cette armure légère a quelque chose de magique. Si les Asawira sont incontestablement une unité d'élite, quel que soit l'équipement qu'ils portent, la Siyah qu'ils portent leur donne un avantage dans n'importe quel environnement ou situation, faisant d'eux une force vraiment terrifiante à compter sur n'importe quel champ de bataille. [

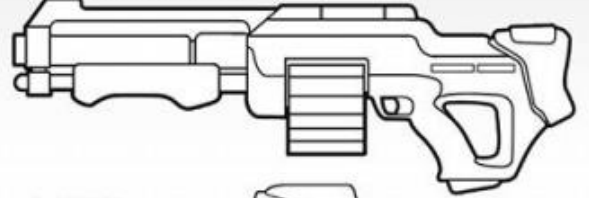


FIGURE/WEAPON SCALE

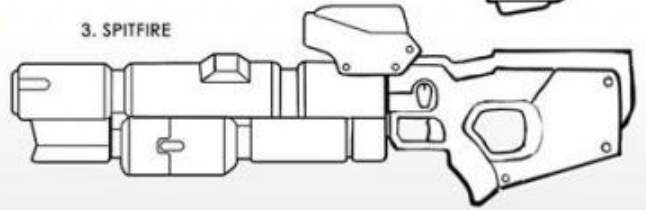
1. AP RIFLE + LIGHT SHOTGUN



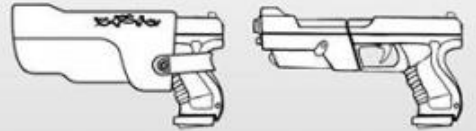
2. BOARDING SHOTGUN



3. SPITFIRE



4. PISTOL



5. CCW





## HAZI MUTTAWI'AH



Chaque Hassassin est prêt à se battre pour sa cause, si le besoin s'en fait sentir. Cela inclut les érudits, les prêtres et les civils. Chaque agent reçoit une formation suffisante pour utiliser les outils de combat de base - un chain rifle, un jammer, des grenades fumigènes - et n'hésitera pas à les utiliser s'il est appelé à soutenir un autre Hassassin. Ces troupes, entraînées de façon rudimentaire mais absolument engagées, sont connues sous le nom de Ghazi Muttawi'ah.

Les Ghazis portent les E/Marat (Power) qui sont des balises EMP à courte portée avec des déflecteurs paraboliques pour canaliser l'impulsion et des batteries intégrées.



GHAZI MUTTAWI'AH



INFINITY CONCEPT.



COPYRIGHT 2013 CORVUS BELLI S.L.L.

GHAZI MUTTAWI'AH



INFINITY CONCEPT.



WEAPON OPTIONS

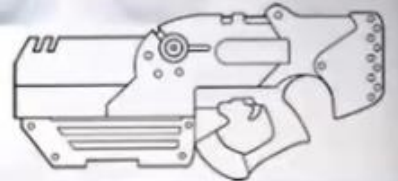
1. PISTOL



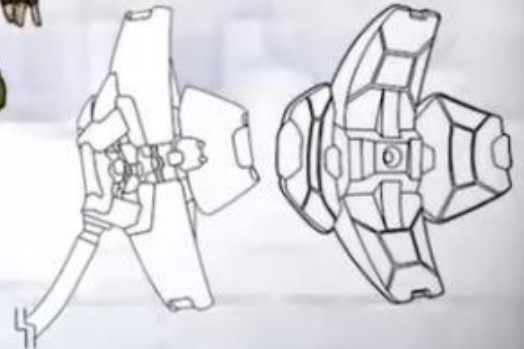
2. KNIFE



3. CHAINRIFLE



4. JAMMER



COPYRIGHT 2013 CORVUS BELLI S.L.L.



## FARZAN



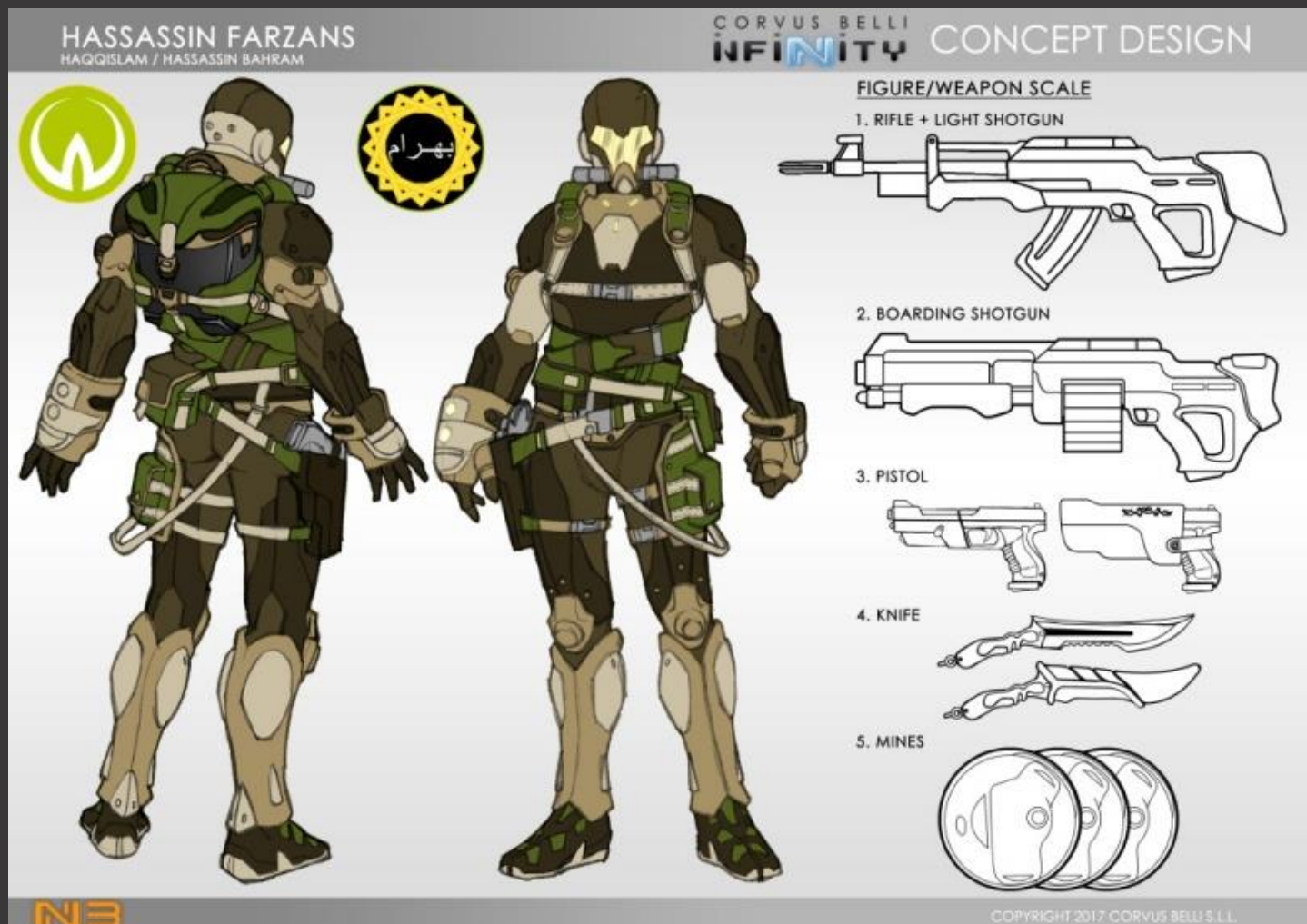
Farzan, mot persan signifiant "sage", est le titre des maîtres et des instructeurs Hassassins. Combattants expérimentés et vétérans, leur rôle est de guider et de former les jeunes novices de la secte aux techniques martiales ainsi qu'à la philosophie de la voie Hassassin. En tant que maîtres, les Farzan dirigent des cours généraux, appelés Subhas, un mélange hybride de séances d'entraînement des forces spéciales et de cours de théologie à caractère religieux. Mais ils agissent également en tant que conseillers spirituels, devenant le guide personnel de chacun de leurs disciples, suivant la tradition des éducateurs mystiques du soufisme.

L'un des devoirs du Farzan est de suivre la carrière de ses disciples, à la recherche de ceux qui finissent par avoir les qualités nécessaires pour recevoir le titre de "sage". Seuls ceux qui ont prouvé qu'ils possédaient les meilleures compétences tactiques, ainsi qu'une connaissance approfondie des enseignements haqqislamites, peuvent aspirer à devenir des maîtres. La seule façon pour un Hassassin d'accéder au titre de Farzan est de passer par le rite de la Khilafah. Dans cette cérémonie, dont le nom signifie "Succession", l'instructeur nomme un disciple comme son successeur, lui accordant l'autorisation officielle de la secte pour devenir maître des Elham (Voies de la Connaissance) dans lesquels il a excellé, et pour continuer le travail de celui qui était son guide.

Pour pouvoir suivre l'évolution de leurs disciples, les Farzan agissent comme superviseurs des opérations sur le terrain, fournissant des rapports de renseignement tout au long du développement d'une mission. Toutefois, ceux qui ont déjà désigné un successeur peuvent retourner au service actif et participer directement aux opérations de combat.

Dans la situation où la mission est compromise et menace de dégénérer, un Farzan abandonnera sa position d'observateur pour devenir proactif. Il assumera le commandement et prendra le contrôle de la situation, résolvant la crise avec la confiance et le calme véritables du "sage", se battant jusqu'à la dernière goutte de son sang et agissant comme un exemple pour tous les membres de la secte jusqu'à la toute fin.

Alors que les Muyib sont la première étape sur le chemin de la connaissance, le Farzan - "homme sage" - est probablement la dernière. Seuls les agents les plus expérimentés reçoivent ce titre, il est donc considéré comme sage d'écouter les conseils d'un Farzan. Les Farzan enseignent des sujets allant de l'enseignement spirituel aux opérations de terrain en territoire hostile. Bien qu'ils soient rarement sur le terrain, ils servent généralement de superviseurs aux agents plus jeunes lorsqu'ils le font. Ils ont été chargés de juger de l'aptitude de leurs pupilles à progresser sur la Voie, mais cela ne signifie pas qu'il faille les sous-estimer. Si une mission tourne mal, les Farzans interviennent souvent pour limiter les dégâts. Leurs nombreuses années d'expérience en font des combattants très dangereux.





## HASSASSIN FIDAY



Les Fiday ("ceux qui sont prêts à se sacrifier") sont les anges de la destruction, les plus redoutables parmi les Hassassins. Tuer les puissants est facile, la difficulté consiste à le faire sans se faire tuer. La menace de représailles, la mort inévitable de l'assassin, est ce qui protège réellement les riches et les influents. Mais que se passerait-il si l'assassin était prêt à mourir ? Alors, aucun homme ne serait à l'abri. C'est là que réside le vrai pouvoir des Hassassins. Les Fiday sont choisis parmi les partisans zélés de la Société Hassassin qui font preuve de la foi, des compétences et de la constance les plus impressionnantes, mais qui n'ont pas le talent d'enseigner aux autres. On ne demandera jamais à un Hassassin capable de devenir un instructeur, un Ragik, de faire ce sacrifice.

La formation d'un Fiday est une entreprise délicate, car mettre fin à la vie d'un ennemi ne suffira pas. Un Fiday n'est pas un simple assassin, mais un bourreau : il agit en public et envoie un message public. Un homme est tué, des milliers de personnes sont terrorisées et, si le Fiday est appréhendé, il mourra d'une mort courageuse. Le Fiday s'efforce de gagner l'admiration de tous ceux qui sont témoins de son acte, ce qui lui permet d'obtenir davantage de partisans et d'adeptes pour la Société secrète des Assassins. Les Fiday sont des experts dans l'utilisation et la dissimulation d'armes, dans les systèmes de communication avancés et sécurisés, dans l'infiltration profonde en territoire ennemi, dans le déguisement, dans l'imitation, dans la traque et dans de nombreuses autres techniques

secrètes. Leurs uniformes sont équipés de systèmes de mimétisme-masquage holographiques en temps réel, dont un ordinateur qui génère des effets d'immersion dans l'environnement afin de renforcer la vraisemblance de leur apparence, facilitant ainsi leur mission. Les Fiday sont des hommes exceptionnels dans la mesure où leur foi en un paradis gagné par l'accomplissement de leur mission les rend prêts à affronter une mort certaine.

...

"Aucune opération secrète dans l'espace humain n'est plus mortelle ou plus redoutée que celles de la Société Hassassin ; et parmi la Société, peu sont aussi mortelles ou redoutées que les Fidays. Considérant la mort comme faisant partie de leur devoir, les Fiday, ou " ceux qui se sacrifient ", ne sont pas envoyés pour éliminer discrètement et subtilement leurs cibles : ils ont l'intention de faire une scène. Pour un Fiday, l'assassinat est plus un acte de communication qu'un acte de violence, et ils cherchent à préserver l'avenir de l'évolution de l'humanité par une puissante action de dissuasion. Peu importe qui vous êtes, ou si vous vous croyez en sécurité, les Fiday peuvent vous trouver et vous éliminer. Inutile de dire que de nombreux Fiday ne survivent pas à leur mission."

Chaque soldat sait que la mort est une possibilité. Chaque tueur à gages sait qu'il n'est pas indispensable. Hassassin Fidays n'est ni l'un ni l'autre, mais quelque chose de bien plus grand. Ceux qui sont prêts à se sacrifier - les Fiday - sont les as cachés du vieil homme. Sélectionnés parmi les Hassassins dotés de compétences, d'une foi et d'un dévouement incroyables, mais dépourvus de la capacité ou de l'envie d'enseigner aux autres, les Fiday se voient confier les missions les plus dangereuses, les plus risquées et les plus importantes. Entièrement concentrés sur leur tâche, ils deviennent l'arme ultime de la société ; des agents d'élite capables d'infiltrer n'importe quel endroit et d'éliminer n'importe quelle cible, sans se soucier de leur propre survie. Les riches et les puissants dépendent de la peur du châtement et de l'instinct de conservation pour se protéger de leurs ennemis. Mais la mort est l'amie et la compagne des Fiday. Ils ne craignent pas plus son arrivée que le lever du soleil... et le soleil se lève toujours.



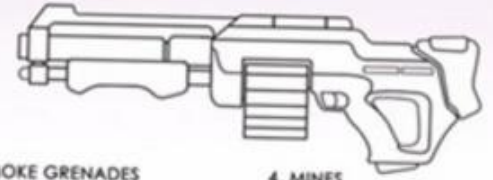


FIGURE/WEAPON SCALE

1. RIFLE + LIGHT SHOTGUN



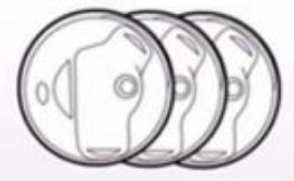
2. BOARDING SHOTGUN



3. SMOKE GRENADES



4. MINES



5. CCW



6. PISTOL



7. KNIFE

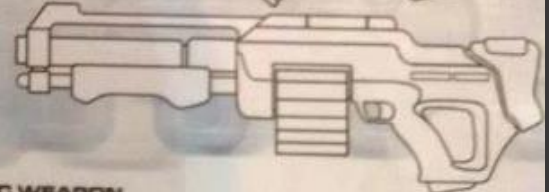


WEAPON OPTIONS

1. RIFLE + LIGHT SHOTGUN



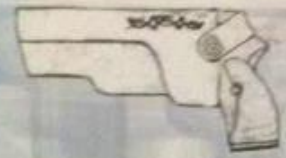
3. BOARDING SHOTGUN



2. CC WEAPON



3. PISTOL



## HASSASSIN HUSAM YASBIR



*" Le sujet de votre attention, le Husam connu sous le nom de Yasbir, joue un rôle de premier plan dans l'histoire fallacieuse-slash-mythos de la société Hassassin. Un tueur, un professeur, un philosophe, un conseiller... Ne laissez aucune de ces identités vous distraire de la seule réalité concernant Yasbir que nous pouvons confirmer sans équivoque : c'est un Husam, un agent spécial de la société Hassassin. Le retrouver est presque impossible. Aucun effort ne vous permettra de vous approcher de lui. C'est lui qui s'approchera de vous, mais le temps que vous réalisiez que quelque chose ne va pas, sa lame sera logée entre vos côtes".*

**-Dr Michelle Clarkson, directrice adjointe de la section Haqqislam de l'Hexahedrone Service d'analyse des renseignements. Localisation classifiée.**



Si la désinformation est un mode de vie pour les Hassassins, alors le Husam, Yasbir, est le seul exemple qui incarne ce mode de vie. Un spectre vivant, un mythe énigmatique, une histoire de fantômes pour terroriser les nouvelles recrues des services secrets des nations adverses. Yasbir ne fait pas qu'épouser les principes de la tromperie, il en a écrit le livre.

Des rumeurs affirment que l'implication de Yasbir dans les Hassassins remonte à la fondation de ces derniers à la suite du meurtre de Farhad Khadivar. Il y a même des gens qui disent que Yasbir était le premier Fiday, que c'est lui qui a orchestré la campagne de vengeance contre Khalaf ibn Ahmad. Certains rapports placent Yasbir au sein du conseil intérieur des Hassassins, le bras droit du Vieil Homme qui s'assure que les tâches les plus difficiles sont menées à bien. D'autres vont jusqu'à dire que Yasbir est le Vieil Homme de la Montagne, se cachant au grand jour et narguant ses ennemis.

Quelle que soit la vérité, qui ne sera certainement jamais connue, Yasbir est sans aucun doute le plus grand Husam, ces agents spéciaux mortels de la société Hassassin. Les connaissances, l'esprit et l'intelligence de Yasbir sont également réputés en dehors de l'arène du subterfuge, où on lui attribue une connaissance approfondie de la doctrine du Haqqislam. Il est également connu pour son tempérament espiègle qui peut être ciblé chirurgicalement pour susciter une réponse, comme les Odaliques l'ont récemment découvert, à leur grand dam[1].

### Citations

" La sixième Subtilité, Ikhfa, est celle du médecin, celui qui a le savoir de guérir mais aussi de tuer rapidement et avec compassion. C'est la Subtilité qui permet d'identifier les faiblesses de toute personne ou système et de les réparer ou les exploiter. C'est la compétence essentielle de l'agent chargé de sauver la mission, celui à qui Allah lui-même peut confier le salut de la recherche de la connaissance."



## HASSASSIN SHUJAE



La Société Hassassin acquiert une partie importante de ses talents grâce à un système particulier de recrutement externe : offrir la résurrection et une seconde chance au service du Vieil Homme de la Montagne à des talents stockés et oubliés dans les banques de cubes. Une partie de ces talents ainsi recrutés est exploitée par la branche tactique de cette organisation. Durant les périodes intéressantes de malédiction chinoise que la Sphère Humaine semble traverser actuellement, il n'est généralement pas difficile de trouver des agents spéciaux hautement qualifiés qui ne manqueront à personne. Ces candidats, des hommes et des femmes de grande valeur appréciés par les Hassassins, mais oubliés par leurs anciens commandants, sont incorporés dans l'unité Shujae ("Les Braves"). Ce nom rend non seulement hommage à l'histoire passée de ces hommes et femmes ressuscités, mais aussi à leur courage face à une nouvelle vie pleine d'épreuves et de défis, ainsi qu'à toutes les victoires que l'avenir leur réserve. Et ce dernier point est un fait avéré, car cette unité n'a jamais trahi les attentes du Vieil Homme de la Montagne. Les candidats apprennent la doctrine Hassassin, devenant ainsi des membres à part entière de la Société, et améliorent leurs compétences de combat grâce à une formation spécialisée dans les techniques de combat, d'assassinat et de furtivité Hassassin. Les Hassassins Shujae sont donc considérés comme une unité avancée, destinée à la fois à établir un contact précoce avec l'ennemi et à mener des opérations spéciales et à atteindre des objectifs de nature tactique et stratégique, une unité capable d'opérer dans tous les contextes possibles. Leur



équipement et leur entraînement en font des spectres, à peine perceptibles sur le champ de bataille, des adversaires terrifiants qui ne craignent rien. Ils sont tous revenus des grandes ténèbres avec une mission et un but grâce aux Hassassins, alors que ne feront-ils pas pour cette organisation ? Et qui sera capable de les arrêter ? Ils n'ont peur de rien ni de personne, car une fois que vous êtes mort, que vous avez affronté la Faucheuse et que vous êtes revenu, qui peut vous inspirer la peur ?



## HUSAM OPERATIVE LEILA SHARIF



*Husam Leila Sharif, est un précieux soldat des opérations spéciales. Formée par des instructeurs Hassassin, spécialisée dans les techniques de sabotage et d'assassinat.*

La désinformation n'est pas seulement un régime d'entraînement pour les Hassassins, c'est un mode de vie. Cette vérité exigeante n'est pas différente pour la remarquable Husam, Leila Sharif. Comme pour tous ceux qui s'entraînent avec les légendaires Hassassins, son passé est entouré de mystère. Le peu que l'on sait a été divulgué à partir de documents volés au Commandement Coordonné de Paradiso, où Leila a passé un certain temps pendant la Seconde Offensive de l'Armée Combinée.

Les documents prétendent être une transcription des propres mots de Leila, dans lesquels elle se présente comme une enfant sous-estimée des néotribus Daylami qui errent dans les dures terres d'Alamut. Elle a vu l'épée d'Allah comme sa seule échappatoire et, lorsqu'elle (ou il) a atteint sa majorité, n'a pas tardé à s'inscrire. Après avoir aiguisé ses formidables talents, Sharif a été acceptée dans les forces spéciales - les Husam - qui l'ont conduite au Vieil Homme de la Montagne et aux mortels Hassassins. Bien sûr, tout cela pourrait n'être qu'une autre histoire de couverture ; en fin de compte, seuls Leila et une poignée d'autres personnes connaissent sa véritable histoire.



Avec autant de fausses identités et d'appellations erronées, même ses exploits dans les zones de conflit de la sphère humaine sont difficiles à cerner. Son implication a été signalée dans différents points chauds, allant du système solaire aux Confins de l'Humanité, bien que seules quelques-unes de ces présumées observations aient été liées à sa présence. Les antagonistes potentiels devraient prêter attention à un fait : elle opère rarement seule.



## HUSSEIN AL-DJABEL



*"Il n'y a pas d'ennemi aussi mortel que celui qui vient déguisé en ami" Doctrine Hassassin Hussein Al-Djabel est un Fiday vétéran, un tueur professionnel.*

Après vingt ans, les scores obtenus par Al-Djabel dans les centres d'entraînement Hassassin des territoires d'Alamut n'ont toujours pas été battus. Sa réputation est légendaire et son professionnalisme irréprochable. L'aspect le plus terrible de sa personnalité calme est le froid dédain qu'il éprouve pour la vie, la sienne et celle des autres. Al-Djabel est un Fiday de la vieille école, aux lames d'acier et à la mort publique et notoire : "Proche, si proche que tu peux dire ce que ta victime a mangé au petit-déjeuner". Il est tombé trois fois au combat, mais il est si précieux que le Vieil Homme lui a toujours fourni un nouveau corps. Comme tous les autres Fiday, il n'a pas de Cube et, pour sauver sa personnalité, il doit se soumettre à des enregistrements archaïques et fastidieux par caméra avant chaque mission. Exemple du Fiday parfait, la détermination d'Al-Djabel est inébranlable. Sa liste de missions est longue comme le bras et nombre d'entre elles sont étudiées à titre d'exemple dans les académies hassassines.

Pendant les Guerres Néo-Coloniales, Al-Djabel a infiltré un vaisseau-mère de l'Ordre de Santiago pendant huit semaines, attendant le meilleur moment pour éliminer l'Abbé-Commodore Ulloa. Il a



adopté différentes identités, dont aucune n'a été découverte, ce qui lui a permis de s'approcher de sa victime sans éveiller de soupçons. Il a exécuté l'Abbé-Commodore devant tous ses officiers et, par une démonstration d'habileté, il a réussi à s'échapper vivant du vaisseau-mère. L'Ordre de Santiago a une récompense juteuse pour la tête d'Al-Djabel et une autre, encore plus généreuse, pour son dossier de personnalité.



## SHAKUSK



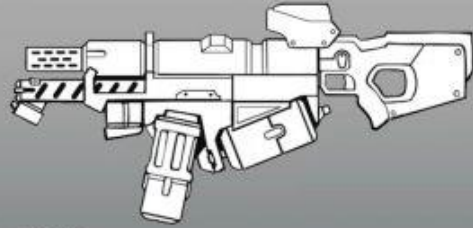
Comme le dit le proverbe, il y a deux sortes de personnes : les marteaux et les clous. Pas besoin de demander aux pilotes des unités Shakush de quel genre ils sont. Les marteaux, évidemment. Et pas seulement parce que la traduction de Shakush est précisément "marteau", mais aussi parce que, engoncés dans ces machines de guerre brutales mais compactes, ils peuvent écraser n'importe qui. Certains peuvent penser qu'il est excessif de dire qu'un TAG léger peut broyer les os de n'importe quel ennemi, mais seuls ceux qui n'ont jamais vu un Shakush en action diront cela. Utilisé à bon escient, en tirant pleinement parti de son potentiel sans le risquer dans des opérations suicides, voire en le faisant, le Shakush est un élément tactique qui peut renverser le cours de la bataille. Développé à la demande de l'Épée d'Allah pour faire face à toutes les opérations où il n'est pas pratique de déployer une Garde Maghariba, le Shakush se distingue par son équilibre entre sa taille compacte, sa légèreté et ses capacités offensives exceptionnelles. Évidemment, ce n'est pas le TAG le plus puissant qu'un champ de bataille n'ait jamais vu, ce dont ses pilotes sont bien conscients, mais c'est le TAG le plus puissant qui peut être déployé dans des situations extrêmes, et les situations extrêmes sont fréquemment la norme opérationnelle pour les troupes Haqqislamites. Et c'est toute la motivation dont cette unité a besoin pour s'imposer au combat. Ce sont les Shakush, le marteau avec lequel l'épée d'Allah cloue le cercueil de ses ennemis.





FIGURE/WEAPON SCALE

1. AP SPITFIRE WITH HEAVY FLAMETHROWER



2. AP CCW



## SUNDUQBUT



L'une des principales faiblesses des opérations secrètes est que les forces sur le terrain manquent généralement de soutien lourd lorsque les choses tournent mal. Il est déjà difficile de déployer des blindés servocommandés en territoire ennemi, sans parler de systèmes d'armes plus complexes dotés d'une puissance de feu supérieure. En règle générale, ce n'est pas un problème pour le Hassassin Bahram, qui s'appuie sur la rapidité et l'expertise de ses agents hautement qualifiés. Cependant, en raison de l'agitation croissante dans la Sphère et de la menace extraterrestre - qui s'est étendue au-delà des frontières du système Paradiso - le niveau d'alerte des agences militaires et de maintien de l'ordre est beaucoup plus élevé, ce qui exige une capacité de réaction beaucoup plus rapide et plus puissante, ce qui a compromis nombre de leurs missions. L'application de solutions telles que les unités blindées légères comme le Shakush est assez limitée et dépend fortement du cadre et des conditions de la zone d'opérations. Pour résoudre ce problème, la Bradra Thaq (traduction approximative de "Fraternité de recherche" en farsi), la branche de l'Hassassin Bahram en charge de la recherche scientifique et technologique, a développé une étude complète pour répondre aux besoins des agents de terrain sans compromettre la nature secrète de leurs opérations. Sur la base des renseignements obtenus lors de l'opération Red Veil, au cours de laquelle le groupe de frappe de la Ramah a fait passer un agent Al Fasid à l'intérieur de toilettes portables dans l'orbite du Neon Lotus de Mars, le BT a proposé une solution qui allait au-delà des réponses technologiques conventionnelles.



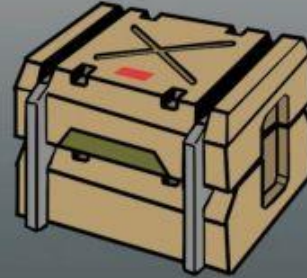
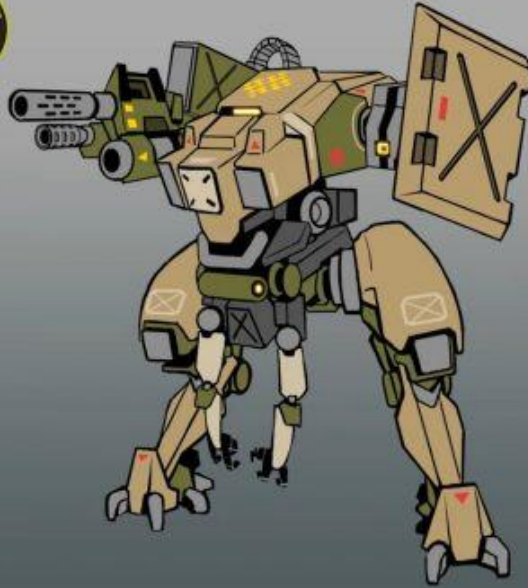
Sa proposition consistait à développer une unité autonome possédant les capacités tactiques d'un fantassin équipé d'une exoarmure qui pourrait s'insérer dans un conteneur MC-04, l'un des modèles de caisses de fret standard les plus courants dans la Sphère Humaine. La raison d'être de cette approche était la possibilité de déployer ces unités secrètement, dissimulées dans de grandes cargaisons, de sorte qu'elles soient déjà dans la zone d'opérations avant même que l'action ne commence, et qu'elles ne soient activées que si la situation le justifie. Étant donné l'approche proactive de l'Hassassin Bahram, qui est à l'origine des actions militaires et choisit donc le champ d'opérations, ce type de manœuvre était réalisable dans la plupart des scénarios, étant donné que les contextes coloniaux, frontaliers et industriels sont les plus propices au déploiement de ces unités. En outre, la BT suggérait que la structure des caisses-containers des unités tactiques soit renforcée, afin qu'elles puissent être aéroportées pour un déploiement rapide. Cela permettrait d'adapter ces troupes aux besoins opérationnels de la Ramah, qui avait également exprimé son intérêt pour une solution de soutien lourd pour ses unités légères à déploiement rapide.

Une fois le projet approuvé par le Diwân al Jund, Qima (çpò, "sommet") Technoreplies, l'entrepreneur chargé de sa mise en œuvre, acquit la licence du système d'exploitation des unités Karakuri développé par la Keiretsu Rokkaku. Le besoin de partenariats commerciaux du Grand Japon Indépendant et le fait que l'Haqqislam ne soit pas un concurrent direct dans les affaires géostratégiques ont conduit à cet accord, fortement critiqué par les diplomates Yujingyu. Cependant, étant donné les spécificités de ce programme, l'acquisition de technologies externes s'est limitée au système d'exploitation et à la pseudo-IA du projet spécial Karakuri. Qima Technoreplies a dû développer un corps robotique plus lourd que celui utilisé par les Karakuri, car il devait porter un équipement tactique beaucoup plus lourd. De plus, cette unité devait être compacte et pliable pour pouvoir être insérée dans un conteneur MC-04 à des fins de dissimulation, ce qui était l'un des points clés du projet. Il était également important de veiller à ce que cette unité puisse être libérée de sa caisse-conteneur et transformée rapidement, afin d'être prête au combat en un temps record, étant donné que son activation implique généralement que l'opération est entrée dans une phase critique. Enfin, il était également impératif que ces unités soient équipées d'un dispositif d'autodestruction et d'effacement des données, afin d'éliminer toute trace de présence haqqislamite dans la zone d'opérations pour ne pas compromettre le secret et la confidentialité de leur mission. C'est toute une série de défis techniques qui ont retardé le développement du projet plus longtemps que prévu, mais qui ont finalement porté leurs fruits sous la forme de ce qu'on appelle le "cratebot"). Ces troupes robotisées ont fait leurs débuts officiels au lendemain de la Troisième Offensive de Paradiso, lors d'une opération menée par la Taskforce Ramah. Cependant, la première véritable utilisation du Sundugbut au combat avait eu lieu quelques semaines auparavant, lors d'une action menée par l'Hassassin Bahram contre un centre secret d'innovation technologique de la société MagnaObra, qui utilisait des êtres humains comme cobayes pour mener des expériences avec des échantillons de technologie extraterrestre volés à la Tohaa. Dans les deux cas, l'intervention opportune du Sundugbut a donné aux troupes d'Haqqislamite l'avantage opérationnel dont elles avaient besoin pour l'emporter, tandis que leurs adversaires se demandaient où se trouvaient les plates-formes d'artillerie qui avaient si implacablement décimé leurs rangs. Le plus mortel des jack-in-the-box avait pris les ennemis de l'Haqqislam par surprise avec une tempête de feu inattendue.

SUNDUQBUT

INFINITY  
CODE ONE

HAQQISLAM



CORVUS ▼ BELLI

COPYRIGHT 2022 CORVUS BELLI S.L.



## YARA HADDAD



Yara Haddad est une espionne. Elle fait partie du département des renseignements du Muhafiz, qui travaille contre les corsaires illégaux et les trafiquants de soie.

Elle a été formée pour être un informateur des Muhafiz afin d'enquêter sur le Vieil Homme de la Montagne et la Société Hassassin.

Sa formation avec les Hassassins a fait d'elle un agent expert et une combattante hors pair. Elle se sacrifierait si nécessaire.

En fait, elle s'est sacrifiée en infiltrant le laboratoire noir des Phantomgenes à Praxis.

Son sacrifice lui a permis de ressusciter et d'être promue Mutafawiq ou officier supérieur.

C'est un jeu dangereux ; est-elle un assassin ou un agent Muhafiz ? C'est impossible à dire. Elle ment toujours, mais on ne sait pas à qui...

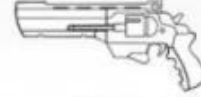


FIGURE/WEAPON SCALE

1. AP MARKSMAN RIFLE



2. HEAVY PISTOL



3. CCW

