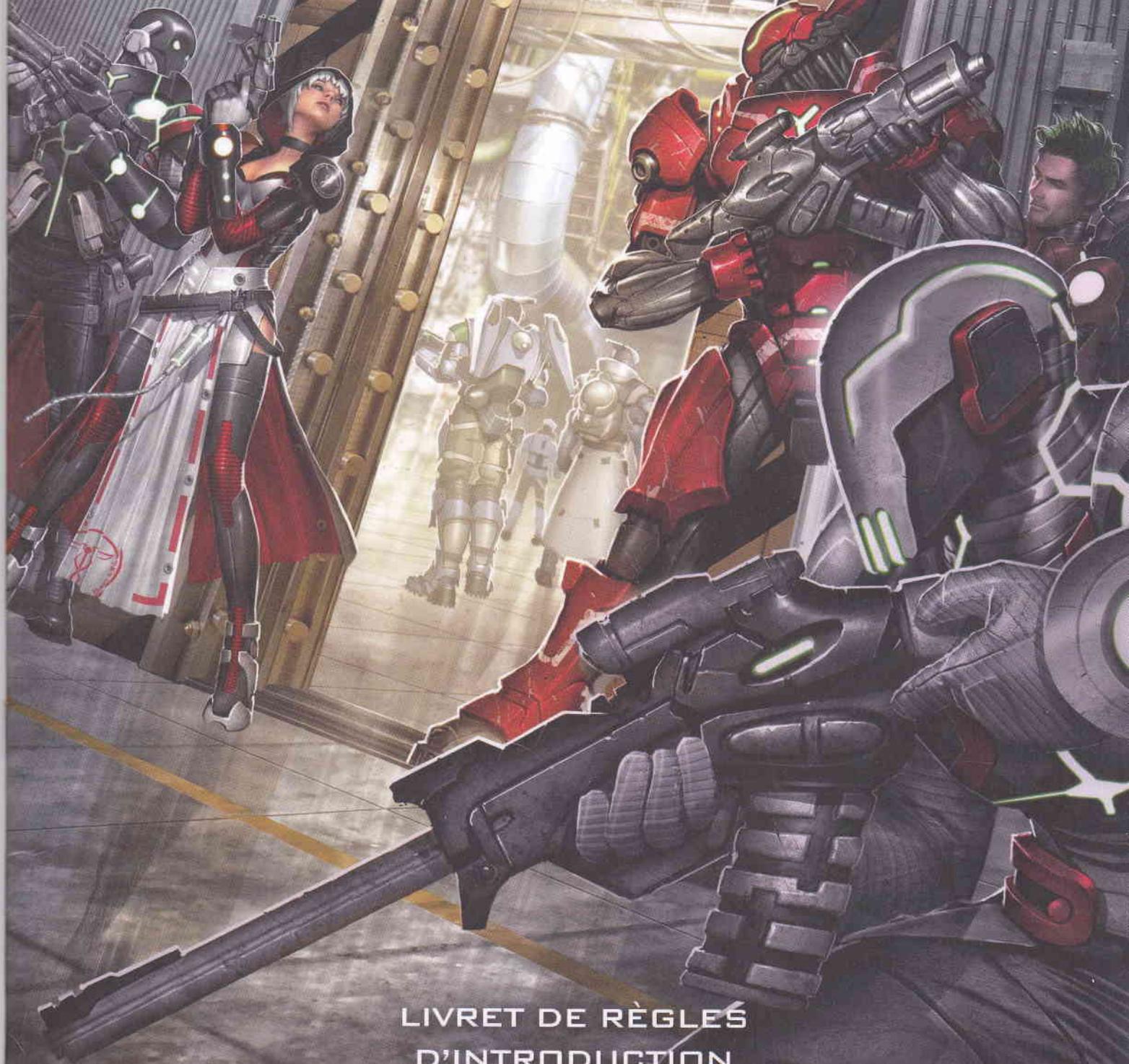


CORVUS BELLI

INFINITY

OPERATION: ICESTORM



LIVRET DE RÈGLES
D'INTRODUCTION

INTRO

Nous sommes cent soixante quinze ans dans le futur. Le système solaire colonisé par la race humaine, appelé la Sphère Humaine, a été revendiqué par d'immenses nations interstellaires, qui s'échangent des coups bas dans une guerre secrète visant à contrôler la délicate balance des pouvoirs.

Les principales nations humaines (la PanOcéanie, superpuissance ultramoderne ; Yu Jing, son principal adversaire ; Haqqislam, le nouvel Islam de philosophie et d'humanisme ; les Nomades, vagabonds de l'espace anarchistes ; Ariadna, de coriaces colons échoués sur un monde hostile ; et Aleph, l'omniprésente IA qui tire les ficelles dans l'ombre), ainsi que les Tohaa, une race extraterrestre aux buts mystérieux, sont forcés de joindre leurs forces pour combattre la puissance de l'Armée Combinée et de son maître l'IE, une intelligence artificielle extraterrestre qui projette d'intégrer la Sphère Humaine dans son immense et insatiable empire galactique.

Seront-ils capables de mettre de côté leurs différends, ou bien leurs querelles internes causeront-elles leur perte aux mains de l'envahisseur extraterrestre ?

Infinity est un jeu de stratégie qui utilise des figurines de métal à l'échelle 28 mm pour créer des escarmouches dans une ambiance de science fiction hi-tech influencée par l'esthétique manga. Une vision excitante et bourrée d'action d'un futur proche où les opérations spéciales déterminent le destin de l'humanité.

Infinity vous opposera des défis permanent qui testeront toutes vos capacités tactiques. Pour défaire votre adversaire vous devrez profiter de votre environnement, employer les nombreuses capacités de vos troupes, exploiter les faiblesses de vos ennemis et accomplir vos objectifs de missions avant qu'il ne soit trop tard.

OPERATION : ICESTORM - BRIEFING

[Soute de la navette nomade d'infiltration clandestine NS Simply Irresistible. Orbite extra atmosphérique de Svalarheima. T-2 heures du début de la mission]

« Ok, les filles. Bonjour et bon retour dans le monde des vivants. Allez ! Virez le sable de vos yeux et soyez attentives, vous allez pas tarder à devoir mériter le joli salaire que les forces militaires nomades claquent pour vous. »

« J'vois pas ce que ça a de joli, sergent, jusqu'à présent ce que j'ai vu avait plutôt une sale gueule... »

« La ferme Ortega, ou c'est ta sale gueule que je vais péter ! Maintenant tout le monde se réveille et descend son stimulant avant de sortir de la nacelle d'accélération. Vous avez besoin des électrolytes et ça vous aidera à évacuer les sédatifs et les drogues anti-GPlus. »

« Berk sergent, c'est dégueulasse ce truc. »

« J'ai pissé dans le tien pendant que tu dormais Maldonado. Cul sec tout le monde ! Ça vous aidera à passer le choc physique et l'accélération soutenue. »

« Arg. Pourquoi le mien a aussi un goût de cul sergent ? »

« Je t'ai mis double dose, Díaz. Debout tout le monde ! Si le vaisseau nous a ramené, ça veut dire qu'on décélère et qu'on est sur le point d'atteindre notre destination. Dès que vous avez fini de boire et de vous plaindre comme des gamins, connectez vos comlogs à la data-sphère du vaisseau pour commencer le briefing. »

« Le blocage des données est terminé sergent ? Le commandement nous fait enfin confiance ? »

« Le seul truc en lequel j'ai moins confiance que toi, Ayala, c'est ta stupide

coupe de cheveux. Je vous laisse télécharger les données parce qu'il est trop tard pour que vous foutiez la mission en l'air en appelant maman pour lui dire qu'elle vous manque et en mentionnant accidentellement notre destination. »

« Et c'est où au juste notre destination sergent ? »

« Désolé Maldonado, j'oublie toujours que t'as jamais appris à lire. Les autres vous pouvez checker votre viseur tactique et vous rendre compte qu'on est sur une trajectoire d'insertion sous couvert en direction de Svalarheima. On devrait atterrir dans la région panocéanique déserte de Trollhatan, dans un coin appelé Ensom Dal, « valet solitaire » en Svalarmorse. Notre cible est un centre de recherche isolé appartenant à la société Moto.tronica. Vous les connaissez ; ils font ces jolis TAGs bleues qu'on adore regarder exploser. »

« Hé, sergent, ce sera genre un vrai combat ? Ou ce sera une mission du type espionnage industriel ? »

« C'est appelé 'une opération en vue d'évaluer les capacités techniques étrangères', Ortega. Apprend le jargon ou ferme la, et commence pas à débiter la propagande panocéanique sur nous autres pauvres Nomades. Bref, apparemment Moto.tronica développe un prototype pour un système auto-médicalisé pour les cockpits des pilotes à distance »

« Un système auto médicalisé ? Qu'est ce que les boss en ont à foutre qu'une machine colle des pansements sur un type qui se trouve à des kilomètres du combat ? »

« On sait déjà que t'es un idiot, Díaz ; pas besoin de le prouver à chaque fois que tu ouvres ta gueule. Si le cockpit peut garder ses pilotes opérationnels plus longtemps en combattant les effets de la fatigue et du stress, leurs performances augmentent, ils ont besoin de moins de pilotes pour maintenir

les TAGs opérationnels en permanence. Cela signifie que la PanOcéanie a constamment des pilotes bien entraînés et on en ressent l'impact directement sur le champ de bataille. Cela veut dire que quelle que soit la durée d'une opération, leurs TAGs sont toujours à cent pour cent, rapides et vigilants. Et c'est une mauvaise nouvelle pour chacun d'entre nous, même pour un crétin comme toi, Díaz.»

« Mais, sergent, on connaît absolument rien à propos «des systèmes auto-médicalisés pour les cockpits des pilotes à distance ». Je regarde cette connerie dans ma visière tactique et je vois que du charabia. On fait comment pour être sûr de prendre les bons schémas ? »

« C'est pour cette raison que l'Observance a adjoint une de leurs Révérendes Guérisseuse à notre équipe. C'est la spécialiste de la mission. Elle a les connaissances médicales et techniques requises, en plus de nombreuses armes et compétences. C'est la star de notre petit film, les autres vous êtes là juste pour lui ouvrir la route. »

« Vous êtes en train de nous dire qu'il y a une sorcière à bord ? »

« Si elle t'entend dire « sorcière », Ayala, il te faudra une nouvelle langue. Les Révérendes ne sont pas connus pour leur sens de l'humour et leur bienveillance. Pour l'instant elle est en haut sur le pont, parlant à l'équipage ou priant ou aiguisant ses couteaux ou faisant quoi que puisse faire une Révérende quand on la voit pas. Elle nous rejoindra avant l'atterrissage. Je veux aucun problème avec elle, compris ? »

« On est pas fou sergent, on veut tous vivre de longues vies avec nos membres encore accrochés. »

« Peut être bien, Ortega, mais on est jamais trop prudent avec des crétins comme vous. Très bien, assez glandé. Ouvrez vos Holo-cartes de briefing pour poursuivre. On doit simplement prendre le contrôle des installations de R&D de Moto.tronica à Ensom Dal. Comme vous pouvez le voir, les types de la stratégie ont appelés ça « Opération Icestorm », rendant hommage au charmant climat de Svalarheima. Le déroulement se fera en cinq étapes. »

« La première est de sécuriser le périmètre, contrôler les points d'entrée et d'établir un itinéraire de repli sécurisé. Un petit groupe d'Alguaciles, sous le commandement d'Ortega, devrait pouvoir se charger de ça »

« La deuxième étape impliquera de sécuriser les entrepôts afin d'être sûr de n'oublier aucune marchandise expérimentale susceptible de nous intéresser. Comme c'est le secteur le plus vaste, on enverra une autre équipe d'Alguaciles, dont les culs seront protégés par mon expertise supérieure et mes talents de tireur. »

« Merci beaucoup sergent, on se sent beaucoup mieux en sachant que vous serez à nos côtés avec une armure des Brigades Mobiles qui vous protégera de tout ce qui finira par nous tuer. »

C'est bon à savoir, Ayala, ta tranquillité d'esprit étant ma putain de raison d'être. Les troisièmes et quatrièmes étapes seront de nettoyer les zones de production Alpha et Béta. Ça ressemble salement à ce qui pourrait devenir des pièges mortels et toute résistance hostile qu'on rencontrera pourrait s'en servir contre nous. Par chance, Tunguska a décidé de nous doter d'un de leur si sexy Grenzer pour nous aider avec les tentatives d'embuscade, et de ce Spekt'r maussade là, qui ira en reconnaissance pour localiser et neutraliser les dangers potentiels. »

« C'est toujours un plaisir de travailler avec nos frères suant et puant de Corregidor, sergent. »

« Et on vous remercie toujours aussi sincèrement, Grenzer Bukovac. Finalement, la cinquième étape de l'opération est la plus importante : contrôler les zones de recherche et développement où sont situés les labos. La force d'assaut principale se dirigera directement là bas, escortant la Révérende Guérisseuse, pour garantir le succès général de l'opération. Des questions ? »

« On s'attend à quel type de réponse hostile sergent ? »

« Soyez attentifs au spectacle, les lourdauds. Grenzer Bukovac s'est enquit de la mission en usant du jargon approprié, et cela sans même utiliser un gros mot. Le professionnalisme de nos collègues de Tunguska est un exemple brillant pour nous, fantassins de Corregidor, qui au final devons nous taper tout le boulot... »

« Enfin, pour en revenir à l'illustre Grenzer Bukovac et sa question : si les systèmes d'alerte panocéaniens détectent notre vaisseau, on aura des problèmes. Les analystes de Black Hand prévoient qu'une force d'intervention rapide quittant le poste militaire avancé de Nykajford serait capable d'atteindre le centre de recherche en même temps que nous. De plus, la PanOcéanie à un transport de troupe militaire suborbital qui vole au dessus de cette latitude, donc on risque d'avoir des forces aéroportées en appui de la force d'intervention. »

« Mais, si ces installations travaillent sur du matériel sensible depuis un endroit aussi isolé, il devrait pas y avoir une équipe de sécurité permanente, sergent ? »

« Je suis... c'est la première fois que j'entends parler un Spekt'r. J'avais complètement gobé les rumeurs selon lesquelles les 'espions invisibles de Tunguska' étaient tous mués. »

« On nous apprend à ne parler que quand c'est essentiel sergent. Dans notre secteur de travail, le silence est un allié puissant. »

« T'inquiète pas. Le moins t'ouvres ta bouche le plus on t'aime... À propos de ta question : oui, bien sûr, Moto.tronica a effectivement une sécurité privée dans ses installations, incluant quelques un de vos agents standard CSU. Ils pourraient être un problème... ou un support inattendu. Apparemment le hacker tactique du vaisseau a réussi à infiltrer leur réseau de sécurité et à trafiquer leur système de contrôle de tir IFF. Ces chiens de garde de la société vont probablement ouvrir le feu sur tout ce qui bouge. Ça pourrait être nous, ou ça pourrait être leurs renforts panocéaniens. »

« En voilà de bonnes nouvelles sergent. Ça vaudra le coup rien que pour voir ces PanOs se tirer dessus entre eux ! »

« Ce qui vaudrait le coup ce serait que tu prépares ton équipement et que tu étudies les spécificités de la mission pendant qu'on est en route. Le compteur tourne, mesdemoiselles, et je ne veux pas voir l'un d'entre vous tout faire foirer. Je te parle Díaz. Avec un peu d'espoir tu ne terniras pas la réputation du corps des Alguaciles cette fois. »

« Vous savez que je donne le meilleur de moi-même à chaque mission, sergent. »

« C'est bien ce qui m'inquiète, Díaz... »

