https://aristeiathegame.com/blog/item/786-a-recap-of-aristeias-expansions-2
https://aristeiathegame.com/blog/item/774-double-trouble

ARISTEIA DOUBLE TROUBLE

Un article de

Corvus Belli présente une nouvelle expansion pour Aristeia, Double Trouble (DT), qui élargit les options de match et de la polyvalence dans les équipes avec deux nouveaux personnages - chacun offrant une nouvelle façon de jouer et des compétences étonnantes qui changeront la perspective sur la façon dont les joueurs voient le jeu.

Les deux personnages utilisent un nouveau mécanisme de jeu, ajouté avec cette expansion : le Retournement de Profil (le flipping en anglais). Les personnages ont deux profils : celui avec lequel ils débutent, qui est la façon dont ils commencent le match, et un autre profil au dos de leur carte de personnage auquel ils accèdent par une action (dans le cas de Lei Gong), ou par une Compétence Automatique (pour le cas de Moonchild).

La nouveauté de cette expansion est le profil double. Lei Gong est un personnage extrêmement mobile qui a la capacité de se transformer en une arme mortelle. Avec ses camarades de Yu-Jing, ils vous feront craindre le pouvoir de l'Etat-Empire et celui de la fumée.

Moonchild (une chanson géniale de Rory Gallagher - Quoi ? Si vous ne pouvez pas rivaliser avec eux, rejoignez-les !) est notre version d'un Dog Warrior de Infinity. Absolument mortelle en tant que dog warrior, le secret de son efficacité réside dans la maîtrise du moment précis où il faut tourner sa carte.

Il me semble que les personnages de ces deux dernières extensions s'intègrent parfaitement dans n'importe quelle équipe, et donnent d'excellents résultats.

Moonchild est une Dog-Warrior, une humaine au génome ADN modifié. Sur Aube, la planète ariadnaise, la salive des extraterrestres Antipode contient et est capable de répandre un rétrovirus chargé d'informations génétiques, qui est capable d'affecter les fœtus dans l'utérus de leurs mères, leur faisant ainsi prendre les traits de leurs agresseurs. Ce "virus-coucou" est une sorte de mécanisme de sélection naturelle qui aide la souche génétique des tribus ou ethnies de ces extraterrestres, les plus fortes et les plus agressives à se propager. Le résultat de l'infection d'un fœtus humain est une créature qui ressemble à un humain corpulent avec des traits d'Antipode, péjorativement surnommée "Dogface". Lorsqu'un Dogface entre dans un état d'agitation, une transformation surprenante se produit : son système endocrinien s'enflamme et sa masse musculaire gonfle, devenant un Dog- Warrior. Ils ont des traits d'antipodes beaucoup plus définis, mais avec des traits corpulents et humanoïdes".

Sur la table, Moonchild commence par un profil relativement faible ayant une fonction de harcèlement. Son premier objectif est de se rendre au combat rapproché dès que possible afin de recevoir des Dommages, que ce soit de la part de ses rivaux ou en activant sa Compétence Spéciale "Bête intérieure". Avec elle, elle se transformera en Dog-Warrior, un profil beaucoup plus puissant qui la transformera en une bête terrifiante au corps à corps.

Sous la forme du Dog-Warrior, Moonchild devient ainsi le premier Personnage d'Aristeia! à avoir Energie 6, ce qui la rend capable de se déplacer de 9 cases ou de répéter ses attaques de Tomahawks en Teseum jusqu'à 3 fois. Son Jet d'Attaque est comparable à celui d'autres DPS - comme Wild Bill -, mais Moonchild peut également annuler l'utilisation des Switches par ses rivaux et possède les muscles d'experts en mêlée comme Maximus.

Léi Gōng est le Seigneur du Tonnerre, dans la mythologie chinoise, mais aussi dans l'HexaDome et sur le champ de bataille. Rapide, insaisissable et puissant, Léi Gōng est une véritable force de la nature qui peut changer le cours de tout affrontement. Symbole et icône du programme militaro-technologique "Soldat Invincible" de l'État-Empire, ce champion est le fer de lance publicitaire du ministère de l'Information de Yu Jing.

Dans son profil de départ, Lei Gong est un soutien marqueur qui a la capacité de placer Fumée et même de l'utiliser pour sauter. Sur son autre profil, Lei Gong devient un pur DPS, un canon à glace avec une Attaque mortelle, en sachant qu'il est le seul Personnage à pouvoir avoir un Succès Critique sur son jet de dé.

Pour Marcos Bello, le développeur d'Aristeia!, cette expansion est vraiment un coup de génie : "Moonchild est un personnage qui a deux vies - la certitude de cette vie supplémentaire lui apportera la tranquillité d'esprit de ne pas se retrouver à l'infirmerie après une seule attaque. Quant à Lei Gong il est synonyme de mobilité et son attaque est tout simplement brutale. C'est une expansion est vraiment bien équilibrée".

Chaque expansion d'Aristeia!, en plus d'inclure deux figurines en plastique préassemblées de qualité supérieure, marque de commerce de Corvus Belli, ajoute deux cartes de Personnage, deux cartes d'Initiative, huit cartes Tactiques et tous les marqueurs nécessaires pour jouer cette expansion. Il y'a un total de 48 cartes dans chaque boîte, sachant qu'il y'a une copie de chacune d'entre elles qui est incorporée dans chaque langue dans laquelle le jeu est disponible : espagnol, anglais, allemand et français.

MOONCHILD

« Monsieur, ne me mettez pas en colère. Vous ne me reconnaîtriez pas quand je suis en colère. »

Moonchild est le grand pari de la société ariadnaise Keller Resources. Après le succès du wulver Murtair au plus haut niveau de la compétition, Keller a choisi de faire monter les enchères avec un Dog-Warrior qui sera sans conteste une force de la nature, aussi mortelle qu'inarrêtable.

- "Les Antipodes sont une race extraterrestre brutale originaire d'Aube, la planète de la nation Ariadnaise. Apparemment, la salive extraterrestre des Antipodes contient une sorte de rétrovirus chargé d'informations génétiques capables d'affecter les fœtus dans l'utérus de leur mère, les transformant ainsi à l'image de l'agresseur. Ce " virus coucou" est une sorte de mécanisme de sélection naturelle qui favorise la propagation de la souche génétique des tribus ou des ethnies les plus fortes et les plus agressives. Le résultat de l'infection d'un fœtus humain est une créature qui ressemble à un humain volumineux avec des traits antipodes, surnommé péjorativement Dogface.

Il faut prendre des précautions pour ne pas les mettre en colère, car la caractéristique la plus étrangère et inhumaine de ces créatures hybrides se révèle dans leurs moments de rage. Lorsqu'un Dogface se met en colère, une transformation étonnante se produit : son système endocrinien s'active et sa masse musculaire augmente, devenant ainsi un Dog-Warrior. Ils ont des traits Antipodes beaucoup plus définis, mais avec des traits corpulents et humanoïdes."

À présent, vous vous demandez probablement si vous n'avez pas confondu vos plateformes de loisirs. Eh bien, rien n'est plus éloigné de la vérité ! L'invitée d'aujourd'hui du programme "Late Night with the Stars" a beaucoup à voir avec cette introduction : Elle est née à Fort Apache 5, en Ariadna, un avant-poste susceptible d'être l'un des plus dangereux de la Sphère Humaine. Il est situé au milieu de la Zone d'Exclusion, c'est-à-dire en territoire Antipode, hors de la frontière de la région USAriadnaise, et sujet à des raids constants de la part de ces tribus lupines.

"Le combattant invité de ce soir est le produit d'un de ces raids. Mais ne nous attardons pas sur ce qui s'est passé une nuit, il y a 23 ans, vous savez que nous ne sommes pas ce genre d'émission. S'il vous plaît, applaudissons Ádi Brown, alias "Moonchild".

- Oh, salut, Vince. Merci.

- Bienvenue, Ádi. Curieux nom, a-t-il une signification ? Vous préférez Moonchild ?

- Ça veut dire "sœur aînée". Et tu peux m'appeler comme tu veux, Moonchild est très bien et c'est le nom que Keller Ressources a choisi pour Aristeia !

—Bien alors, Moonchild, selon les données que notre personnel de production nous a fournies, vous avez passé la plus grande partie de votre vie à l'avant-poste Fort Apache 5. C'est une installation militaire, donc je dois juste demander ceci : Faites-vous partie de l'armée d'Ariadna ?

—Non, j'ai juste servi un an quand j'avais 16 ans, pour me conformer à la conscription obligatoire des dogfaces.

— Je vois que vous dites "dogface" avec franc-parler, pourtant je comprends que c'est un terme péjoratif.

- Le mot lui-même n'est pas le problème. En ressemblant à ça, je ne peux pas cacher ce que je suis, j'en suis même fier. Tu vois, Vince, le problème est comment et pourquoi certaines personnes l'utilisent. Pendant les années que j'ai passées à être guide sur la "Route D", entre Fort Apache 5 et MOB Liberty, le soi-disant "Dead Man's Journey", j'ai dû faire face à beaucoup de mépris de la part des clients. Jusqu'à ce que la situation devienne dangereuse et que je sauve leurs fesses de cadres, alors la façon dont ils me traitaient changeait soudainement.

— Vous avez évoqué le fameux " Dead Man's Journey ", dont beaucoup de nos téléspectateurs ont tant entendu parler par le célèbre Aristo Wild Bill ; nous en profitons pour lui adresser nos vœux les plus chaleureux, puisque sa présence la semaine dernière nous a permis de battre une nouvelle fois le record du nombre d'audience parmi les émissions de sport et de société.

- " Moonchild ", avez-vous déjà eu la chance de partager la route avec lui ?

—Non, Vince, il semble que même si l'accès à la Zone d'Exclusion nécessite un laissez-passer du gouvernement et l'escorte obligatoire d'au moins un guide autorisé, Wild Bill a un moyen de contourner les procédures. De plus, on sait tous que le flingueur n'apprécie pas trop la compagnie quand il est sur un de ses défis.

- Ça ressemble à une vie difficile, mais vous semblez l'avoir aimée. Qu'est-ce qui vous a fait quitter Aube et vous a amené dans l'espace, parmi les Stars ?

—De retour chez moi, je suis devenu un peu un inconvénient. J'ai perdu des personnes auxquelles je tenais et un client a même perdu... sa vie. Depuis, je ne pouvais plus continuer comme guide autorisé et sans place pour moi là-bas, j'ai déménagé ; et grâce à des contacts, j'ai trouvé un emploi dans la sécurité privée.

—Au sein de l'entreprise qui a sponsorisé votre ascension des ligues junior à Aristeia !, Keller Resources, n'est-ce pas ?

—Correct. Un dénicheur de talents de l'entreprise est venu me voir après une séance d'entraînement au combat qui a un peu dérapé. Il avait la tête pleine d'idées issues du succès de mon compatriote Murtair dans les ligues majeures. Il a fait irruption dans le vestiaire alors que j'étais encore... rugissant, ehm, transmuté. Il était imprudent, c'est un miracle que je ne l'aie pas frappé. Il a ouvert ses bras et a dit : "Tu es génial. Et sauvage. Et... J'ai besoin de toi !" Il est toujours mon mari, après tout ce temps... ha, ha, ha.

—Ha, ha, ha. Wow, une histoire incroyable ! Je suis sûr que Rhod va demander plus de détails.

—Yeah, je me souviens qu'il a aussi dit ça : "La foule aime voir un Wulver comme Duncan exprimer sa violence sur l'HexaDome. Tu verras à quel point il appréciera quand je te transformerai en une incroyable Louve, hurlant à la Lune. Et me voilà, Vince. Prête à saisir cette opportunité.

— Je n'ai aucun doute là-dessus. Alors voilà, les amis : Moonchild ! La nouvelle promesse d'Aristeia ! et sûrement votre prochaine favorite. Applaudissez-la bien fort !

LEI GONG

Quand le coup de tonnerre arrive, on n'a pas le temps de se boucher les oreilles.

Léi Gōng est le Seigneur du Tonnerre, dans la mythologie chinoise, dans l'HexaDome, et sur le champ de bataille. Rapide, insaisissable et puissant, Léi Gōng est une véritable force de la nature qui change le cours de toute confrontation.

Léi Gōng est le Seigneur du Tonnerre, dans la mythologie chinoise, dans l'HexaDome, et sur le champ de bataille. Rapide, insaisissable et puissant, Léi Gōng est une véritable force de la nature qui change le cours de toute confrontation. Symbole et icône du programme militaro-technologique du Soldat Invincible de l'État-Empire, ce champion est le fer de lance de l'appareil publicitaire du ministère de l'Information de Yu Jing.

L'Armée Invincible représente le soldat-citoyen, l'homme ou la femme ordinaire qui prend les armes pour défendre son pays. N'importe quel citoyen de l'Etat-Empire peut se retrouver sous le casque d'un Invincible, la discipline et la technologie donnant du pouvoir à tous ceux qui s'engagent pour Yu Jing. C'est le message transmis par l'armée des Invincibles à chaque intervention. Mais le ministère de l'Information de Yu Jing savait bien que même une société axée sur la puissance du collectif a besoin d'une personne pour incarner ce message, d'un visage auquel s'identifier. C'est ainsi que le Projet Tonnerre Invincible (Wúdí De Léi) fut lancé, dans le but de développer une armure pour l'HexaDome qui capturerait la puissance technologique de Yu Jing et de trouver le héros qui la porterait avec fierté et honneur.

Et si la fierté et les capacités étaient ce qu'ils recherchaient, le ministère de l'information n'aurait pas pu faire mieux pour trouver quelqu'un incarnant ces qualités. Chen Zubai était un jeune officier de l'unité de contrôle opérationnel Dāoyīng ayant fait preuve d'une grande habileté tactique sur le théâtre d'opérations de Paradiso et qui semblait avoir un bel avenir devant lui, seulement entravé par son audace et son attrait pour le danger qui l'obligeait parfois à aller jusqu'au bout de ses ordres. Fils de membres du Parti au parcours irréprochable, beau et courageux, cet officier était l'image parfaite pour toute affiche de recrutement, et encore plus pour l'arène de l'HexaDome. Par conséquent, Chen Zubai a subi une période d'entraînement intensif au cours de laquelle il a développé un style de combat personnel tirant parti des avancées technologiques que les machines militaro-industrielles de Yu Jing avaient mises au point pour le projet Tonnerre Invincible. Prenant "Léi Gōng" comme nom de guerre, il a été présenté à Aristeia ! avec l'une des plus grandes expositions médiatiques jamais vues dans ce sport. Néanmoins, il a rapidement prouvé que la seule publicité dont il a besoin n'est rien d'autre que de se voir accorder plus de temps dans l'arène. Ses exploits dans l'HexaDome et sa pléthore de victoires ont rapidement fait de lui une star à part entière et une source de fierté pour Yu Jing. Avec son charisme débordant et une attitude audacieuse et vantarde, Léi Gōng s'est gagné des fans et des adeptes dans toute la Maya ; il sait qu'il est l'un des meilleurs et il aime s'en vanter. Sa combinaison de compétences, d'attitude et de succès est vraiment irrésistible pour le public.