

Bonjour à tous,

Voici un tutoriel expliquant comment installer un CFW sur Nintendo 3DS via la méthode PicHaxx, sur la dernière version du système (11.15.0).

Un CFW (Custom Firmware) est une modification du système de la 3DS qui permet, entre autres, d'installer des jeux via les fichiers .cia mis à votre disposition sur NDS-Passion, et donc sans passer par le Nintendo e-Shop.

Pour de plus amples informations sur les possibilités offertes par un CFW, visitez [cette page](#) (partiellement en anglais).

Le tutoriel étant plutôt long, vous pouvez l'exécuter **en plusieurs fois**, veuillez simplement à finir **au minimum l'étape** voire **la partie** que vous avez commencé, pour ne pas laisser la console dans un moment critique du tutoriel.

[ATTENTION]

- L'installation de jeux et/ou logiciels que vous ne possédez pas via des fichiers .cia téléchargés sur Internet est un procédé **illégal**, c'est pourquoi **ni moi ni NDS-Passion ne pourront être tenus responsables de vos actions**.

- Une mauvaise manipulation effectuée sur votre console peut entraîner un **arrêt partiel ou total de son fonctionnement**, suivez donc **à la lettre** les instructions décrites dans ce tutoriel.

- Enfin, sachez qu'il existe toujours un risque **minime** que votre console se **brick** (*arrêt total et définitif du fonctionnement de celle-ci*) même en ayant respecté scrupuleusement les instructions.

- Si vous rencontrez un problème durant le tutoriel, rendez-vous sur [cette page](#) et lisez **attentivement** la section relative à votre problème. Si vous ne trouvez pas de réponse, **demandez de l'aide sur notre forum**.

Ne tentez pas de solutionner un éventuel problème par vous-même, car cela risque de bricker à tout jamais votre console.

Partie 1 : prérequis

L'installation d'un CFW via PicHaxx nécessite :

- le pack PicHaxx

- une console Nintendo 3DS / 2DS / New 3DS / New 2DS (XL)
- une connexion Internet et l'accès aux services en ligne sur votre console
- un ordinateur ainsi qu'un accès à votre carte SD / microSD (lecteur)

Notez que les consoles New Nintendo 3DS / 2DS disposent d'un service permettant l'accès à la carte microSD via le réseau, appelé la Gestion microSD. Ce service est accessible dans « Paramètres de la console > Gestion des données > Gestion microSD ». Si vous ne disposez pas de lecteur de carte microSD sur votre ordinateur, utilisez ce service à la place.

Étape 1 : version et région

1. Allumez votre 3DS.
2. Ouvrez « Paramètres de la console ».
3. Repérez le numéro de version de votre console, visible en bas à droite de l'écran supérieur.
 - Ce numéro doit se terminer par E, U, ou J. Si ce n'est pas le cas, arrêtez dès maintenant le tutoriel, car celui-ci fonctionnera pas sur votre console.
 - Si la version de votre 3DS est 11.15.0-47, retournez au menu HOME et passez directement à l'étape suivante.
4. Sur l'écran tactile, sélectionnez « Autres paramètres ».
5. Sur la cinquième page, sélectionnez « Mise à jour ».
6. Passez les différentes fenêtres de confirmation, puis lancez la mise à jour.
7. Patientez jusqu'à que la mise à jour se termine.
 - Votre console devrait redémarrer et retourner au menu HOME.
8. [Continuez à l'étape 2.](#)

Étape 2 : installation de Pokémon Picross

Si Pokémon Picross est installé sur votre 3DS et que vous l'avez déjà lancé au moins une fois auparavant, ignorez les instructions ci-dessous et passez directement à la partie 2.

1. Ouvrez le Nintendo e-Shop.
2. Dans la zone de recherche, entrez Pokémon Picross.
3. Une fois le jeu trouvé, lancez l'installation.
 - Vous pourrez l'installer même si votre solde Nintendo e-Shop est vide.
4. Patientez jusqu'à la fin de l'installation.

5. Retournez au menu HOME.
6. Lancez Pokémon Picross pour créer un fichier de sauvegarde.
7. Fermez Pokémon Picross.
8. [Continuez à la partie 2.](#)

Partie 2 : Seedminer

PicHaxx est une faille dans le système de la Nintendo 3DS qui exploite un fichier, nommé « movable.sed », qui est obtenu grâce à une autre faille appelée Seedminer.

Pour pouvoir récupérer le fichier « movable.sed », il est nécessaire de posséder votre ID0, qui est une valeur de 32 caractères (chiffres et lettres) associée à votre console et propre à chaque appareil.

Étape 1 : génération de l'ID0

1. Éteignez votre console.
2. Insérez la carte SD de celle-ci dans votre ordinateur.
3. Ouvrez le dossier « Nintendo 3DS » présent à la racine de votre carte SD.
 - Si vous ne voyez que deux dossiers à l'intérieur du dossier « Nintendo 3DS », passez directement à l'étape 2.
4. Retournez à la racine de votre carte SD.
5. Renommez le dossier « Nintendo 3DS » en « BACKUP_Nintendo 3DS ».
6. Réinsérez votre carte SD dans votre console.
7. Allumez celle-ci.
8. Patientez jusqu'à que la console génère les données additionnelles du menu HOME.
9. Ré-éteignez la.
10. Réinsérez à nouveau la carte SD dans votre ordinateur.
11. Ouvrez le nouveau dossier « Nintendo 3DS ».
12. [Continuez à l'étape 2.](#)

Étape 2 : récupération de l'ID0

1. Dans le dossier « Nintendo 3DS », repérez le dossier à long nom (32 caractères).
 - Ce « long nom » est votre ID0.
2. Effectuez un clic droit sur ce dossier, puis sélectionnez « Renommer ».
3. Sélectionnez complètement le nom du dossier, effectuez un clic droit dessus, puis sélectionnez « Copier ».
 - N'essayez pas de noter cet ID0 à la main, car beaucoup de caractères peuvent se confondre entre eux et le tutoriel nécessite qu'il soit noté parfaitement.

4. Ouvrez un document texte, puis collez-y l'ID0.
5. Sauvegardez le document dans un emplacement accessible pour pouvoir le récupérer par la suite.
6. Retournez à la racine de votre carte SD.
7. Si un dossier « BACKUP_Nintendo 3DS » est présent à cet emplacement, supprimez le dossier « Nintendo 3DS », puis renommez le dossier « BACKUP_Nintendo 3DS » en « Nintendo 3DS ».
8. [Continuez à l'étape 3.](#)

Étape 3 : récupération de la clé

1. Réinsérez votre carte SD dans votre console.
2. Allumez celle-ci.
3. Ouvrez « Liste d'amis ».
4. Sélectionnez « Paramètres > Notifications à vos amis ».
5. Réglez le paramètre « Afficher le titre du logiciel que vous utilisez ? » sur « Non ».
6. Retournez à l'accueil de la liste d'amis.
7. Sur l'écran supérieur, repérez votre code ami.
8. Sur votre ordinateur, accédez au site [Bruteforce Movable](#).
9. Dans les champs correspondants, entrez votre code ami ainsi que votre ID0 (à l'aide d'un copié-collé).
10. Sélectionnez « Go ».
 - Si le site vous propose de directement télécharger le fichier « movable.sed », faites-le et passez à la partie 3.
11. Lorsque le site vous le demande, ajoutez le code d'ami affiché à l'écran en sélectionnant « Ajout d'ami > Via Internet » sur votre 3DS.
12. Attendez que le site se mette à jour.
 - Si, au bout de plusieurs minutes, rien ne se passe, rechargez la page.
13. Lorsque le site vous le propose, appuyez sur le bouton « Continue ».
14. Patientez jusqu'à la fin du processus.
 - En général, celui-ci ne dure pas longtemps (1 à 5 minutes) mais il se peut qu'il dure jusqu'à 30 minutes.
 - Il se peut que l'ami ajouté à l'instruction 11 n'accepte pas votre demande d'ami, ce qui n'est pas un problème si le site continue à fonctionner.
 - Si, après plus de 30 minutes d'attente, rien ne change, fermez la page et réessayez.
15. Une fois terminé, téléchargez le fichier « movable.sed » et stockez-le à un endroit accessible pour y avoir accès par la suite.
16. Retirez l'ami ajouté à l'instruction 11 de votre liste d'amis.
17. [Continuez à la partie 3.](#)

Partie 3 : PicHaxx

La clé « movable.sed » récupérée durant la partie précédente est ici utilisée pour créer un fichier de sauvegarde modifié de Pokémon Picross, et ainsi permettre le lancement de SafeB9SInstaller donc l'installation de boot9strap.

Étape 1 : préparation de la carte SD

1. Éteignez votre console.
2. Insérez votre carte SD dans votre ordinateur.
3. Décompressez le dossier archivé de PicHaxx téléchargé à la partie 1.
4. À l'intérieur de celui-ci, ouvrez le dossier « PicHaxx ».
5. Repérez le fichier « otherapp.bin » et copiez-le à la racine de votre carte SD.
6. De la même façon, copiez le fichier « SafeB9SInstaller.bin » à la racine de votre carte SD.
7. Copiez également le dossier « boot9strap » à la racine de votre carte SD.
8. Ouvrez ensuite le dossier « Luma3DS ».
9. Copiez les deux fichiers que vous y trouvez (« boot.3dsx » et « boot.firm ») à la racine de votre carte SD.
10. [Continuez à l'étape 2.](#)

Étape 2 : injection de PicHaxx

1. Sur votre ordinateur, ouvrez [PicHaxx Injector](#).
2. Cliquez sur le bouton « Choisir un fichier » puis sélectionnez le fichier « movable.sed » récupéré lors de la partie 2.
3. Sélectionnez « Build and Download ».
4. Patientez jusqu'à la fin du processus.
5. Une fois fait, téléchargez le fichier « 00000001.sav ».
6. Sur votre carte SD, ouvrez le dossier « Nintendo 3DS > ID0 > ID1 > title > 00040000 > 0017c100 > data ».
 - Le dossier « ID0 » est le dossier nommé comme votre ID0.
 - Le dossier « ID1 » est un dossier à long nom (32 caractères) se trouvant à l'intérieur du dossier « ID0 ».
7. Copiez le fichier « 00000001.sav » obtenu à l'instruction 5 dans le dossier « data ».
 - Remplacez le fichier déjà existant si demandé.
8. Réinsérez votre carte SD dans votre console.
9. Lancez Pokémon Picross.
10. Votre console devrait avoir démarré SafeB9SInstaller.
 - Si ce n'est pas le cas, éteignez votre console, puis réessayez.
11. [Continuez à l'étape 3.](#)

Étape 3 : installation de boot9strap

1. Patientez jusqu'à que les tests de sécurité se terminent.
2. Une fois fait, entrez la combinaison de touches affichée à l'écran pour installer boot9strap.
3. Patientez jusqu'à la fin de l'installation.
4. Appuyez sur A pour redémarrer votre 3DS.
 - Votre console devrait redémarrer sur le menu de configuration de Luma3DS.
5. [Continuez à l'étape 4.](#)

Étape 4 : configuration de Luma3DS

1. Dans le menu de configuration de Luma3DS, utilisez la croix directionnelle et le bouton A pour cocher l'option « Show NAND or user string in System Settings ».
2. Appuyez sur Start pour redémarrer votre console.
 - Si vous obtenez une erreur, n'en tenez pas compte et continuez.
3. [Continuez à la partie 4.](#)

Partie 4 : fin de l'installation

Le CFW étant désormais installé, cette étape sert essentiellement à le configurer et à installer des homebrews (logiciels relatifs au bon fonctionnement et à l'ergonomie du CFW) :

- **FBI** (outil permettant d'installer des jeux et logiciels au format .cia)
- **Universal Updater** (magasin alternatif permettant de télécharger des homebrews directement depuis la 3DS)
- **Homebrew Launcher** (launcher permettant de lancer des homebrews au format .3dsx)
- **GodMode9** (outil multi-fonctions permettant d'effectuer diverses opérations sur le système et les cartouches)
- **Checkpoint** (outil permettant de créer des fichiers de sauvegardes pour vos jeux 3DS/NDS et ainsi les exporter pour les sauvegarder ou les modifier)
- **Anemone3DS** (outil permettant d'installer des thèmes personnalisés créés par la communauté sur le menu HOME)
- **DSP1** (correctif permettant aux homebrews de jouer du son)
- **ctr-no-timeoffset** (correctif stabilisant l'heure du menu HOME par rapport au timestamp)

Étape 1 : préparation des fichiers

1. Éteignez votre console.
2. Retirez la carte SD de celle-ci et insérez-la dans votre ordinateur.
3. Ouvrez l'archive PicHaxx, puis le dossier « CFW ».
4. Copiez les 4 dossiers qui s'y trouvent (« 3ds », « cias », « gm9 » et « luma ») à la racine de votre carte SD, en fusionnant le dossier « luma » avec celui déjà présent sur votre carte SD.
5. Réinsérez votre carte SD dans votre 3DS.
6. [Continuez à l'étape 2.](#)

Étape 2 : Homebrew Launcher

1. Allumez votre console.
2. Démarrez l'application « Mode téléchargement ».
3. Une fois l'application chargée, maintenez les boutons L + ↓ + Select simultanément.
 - Le bouton ↓ est le bouton Bas de la croix directionnelle
4. L'écran tactile devrait changer et afficher le Menu Rosalina.
5. Sélectionnez « Miscellaneous options > Switch the hb. title to the current app. ».
6. Appuyez trois fois sur le bouton B pour revenir à l'accueil du mode téléchargement.
7. Retournez au menu HOME et fermez Mode téléchargement.
8. Relancez le logiciel.
9. L'Homebrew Launcher devrait se charger à la place du Mode téléchargement.
10. Lancez « ctr-no-timeoffset » depuis le Homebrew Launcher.
11. Appuyez sur le bouton A, puis sur le bouton Start pour retourner au Homebrew Launcher.
12. Lancez « FBI ».
13. [Continuez à l'étape 3.](#)

Étape 3 : installation des CIAs

1. Une fois l'homebrew démarré, naviguez dans « SD > cias ».
2. Sélectionnez « current directory ».
3. Sélectionnez ensuite « Install and delete all CIAs », puis appuyez sur A pour confirmer.
 - Cette action va installer les homebrews cités précédemment sur votre 3DS.
4. Patientez jusqu'à la fin de l'installation.
5. Retournez au menu HOME, puis fermez « Mode téléchargement ».
6. [Continuez à l'étape 4.](#)

Étape 4 : extraction du DSP

1. Lancez DSP1 depuis le menu HOME.
2. Attendez la fin du processus.
3. Appuyez sur B.
 - Cette action vous renvoie au menu HOME et supprime DSP1 de votre console.
4. [Continuez à l'étape 5.](#)

Étape 5 : GodMode9

1. Éteignez votre 3DS.
2. Maintenez « Start » et appuyez sur Power.
3. Votre console devrait charger GodMode9.
 - Si votre console démarre normalement, réessayez.
 - Si au bout de plusieurs tentatives, votre console ne démarre toujours pas sur GodMode9, vérifiez que le fichier « GodMode9.firm » est bien présent sur votre carte SD (dans le dossier « luma > payloads »)
4. Au démarrage, GodMode9 devrait vous inviter à créer une sauvegarde des fichiers essentiels, appuyez donc sur A pour l'effectuer puis à nouveau sur A pour continuer une fois la sauvegarde terminée.
 - Si cette sauvegarde ne vous est pas proposée, ignorez cette instruction et continuez le tutoriel.
5. De même, vous devriez être invité à régler l'heure du RTC, appuyez donc sur A pour le faire, réglez l'heure, puis appuyez sur A pour continuer.
6. Une fois dans GodMode9, appuyez sur le bouton HOME pour afficher le menu d'actions sur l'écran tactile.
7. Sélectionnez « Scripts > GM9Megascript > Scripts from Plailect's Guide > Setup Luma3DS to CTRNAND ».
8. Lorsque demandé, appuyez sur A.
9. Appuyez sur A pour autoriser l'écriture sur votre SysNAND, puis entrez la combinaison de touche affichée à l'écran.
10. Patientez jusqu'à la fin du processus.
11. Appuyez sur A pour continuer.
12. Une fois retourné sur le menu des actions, sélectionnez « Cleanup SD card ».
13. Lorsque vous y êtes invité, appuyez sur A.
14. Appuyez de nouveau sur A pour continuer.
15. Une fois l'opération terminée, appuyez sur B pour revenir au menu principal.
16. [Continuez à l'étape 6.](#)

Étape 6 : dump de la NAND

N'effectuez les instructions 1 à 4 que si vous avez au minimum 1,3 Go d'espace libre sur votre carte SD. Dans le cas contraire, passez directement à l'instruction 5.

1. Sélectionnez « Backup options > SysNAND Backup ».
2. Confirmez en appuyant sur A.
3. Patientez jusqu'à la fin du processus.
 - Cela prendra un certain temps.
4. Appuyez sur A pour continuer puis sur B afin de revenir au menu principal.
5. Sélectionnez « Dump options > Dump boot9.bin & boot11.bin ».
6. Appuyez sur A lorsque demandé.
7. Réappuyez sur A pour continuer.
8. Une fois l'opération terminée, appuyez sur B pour revenir au menu principal.
9. Sélectionnez « Exit ».
10. Si demandé, reverrouillez les autorisations en écriture sur votre SysNAND en appuyant sur A.
11. Naviguez dans « [S:] SYSNAND VIRTUAL » et repérez-y le fichier « essentials.exefs ».
12. Sélectionnez ce fichier avec A, puis choisissez l'option « Copy to 0:/gm9/out ».
 - Si la console indique que le fichier existe déjà, remplacez le fichier déjà existant.
13. Continuez en appuyant sur A.
14. Faites apparaître le menu d'actions en appuyant sur le bouton HOME, et sélectionnez « Poweroff system » pour éteindre votre console.
15. Insérez la carte SD de votre 3DS dans votre ordinateur.
16. Naviguez dans le dossier « gm9 > out ».
17. Copiez les cinq fichiers que vous y trouvez dans un emplacement sûr de votre ordinateur.
 - Si vous n'avez pas effectué les instructions 1 à 4 de cette étape, vous n'y trouverez que trois fichiers.
 - Faites des sauvegardes de ces fichiers dans des emplacements sûrs, car ils vous serviront en cas de futur problème avec votre console.
18. Réinsérez votre carte SD dans votre 3DS.

Vous avez désormais terminé le tutoriel.

[Cependant, prenez le temps de lire les informations ci-dessous.](#)

Informations essentielles

Désormais, votre console démarrera sous le CFW Luma3DS par défaut.

- Pour installer un jeu sur votre 3DS, récupérez un fichier .cia à partir de NDS-Passion ou d'une cartouche (voir plus bas), placez le dans le dossier « cias » sur votre carte SD, puis installez-le à l'aide de l'homebrew FBI.
- Si vous maintenez le bouton Start au démarrage, vous pourrez lancer un « payload » (outil en .firm qui se lance indépendamment du système) comme GodMode9. Pour installer d'autres payloads, placez simplement leurs fichiers .firm dans le dossier « luma > payloads » sur votre carte SD.
- Si vous maintenez le bouton Select au démarrage, vous démarrerez sur le menu de configuration de Luma3DS, où vous pourrez régler différentes options relatives au CFW. Pour le quitter et démarrer normalement, appuyez simplement sur le bouton Start.
- Si, une fois que le système a démarré, vous maintenez les boutons L, ↓ et Select simultanément, vous pourrez lancer le menu Rosalina, qui vous permet d'utiliser des codes de triche, de prendre des captures d'écran, et de gérer différentes autres options relatives à votre console.
- Si vous souhaitez changer la carte SD de votre console (pour une plus grande capacité par exemple), formatez la nouvelle carte SD en FAT32 (via l'explorateur de fichiers) et copiez les données de l'ancienne carte SD vers la nouvelle.
- Si de nouvelles mises à jour du système de la 3DS sont publiées, vous pourrez mettre à jour votre console avec le CFW sans soucis.
- Renouvelez régulièrement la sauvegarde de votre NAND (en répétant les étapes 1 à 4 puis 15 à 17 de l'étape 6 de la partie 4) pour ne pas à avoir à recharger une trop vieille sauvegarde en cas de pépin.

Enfin, une **section bonus** est disponible plus bas pour apprendre comment :

- customiser son menu HOME avec des thèmes créés par la communauté ;
- dumper ses jeux physiques afin de les installer et jouer sans avoir besoin de la cartouche ;
- utiliser des codes de triche sur différents jeux.

Pour les personnes qui ne souhaitent pas suivre la section bonus, vous avez donc terminé le tutoriel et vous pouvez utiliser votre CFW comme bon vous semble.

Section bonus

Cette section regroupe plusieurs autres tutos réalisables avec une 3DS sous CFW.

Lisez et suivez le ou les tutos que vous voulez, puisque aucun n'est obligatoire.

Partie 1 : customisation du menu HOME

Cette partie vous apprend comment installer des thèmes créés par la communauté sur votre console pour changer l'apparence du menu HOME.

1. Allumez votre console.
2. Lancez « Anemone3DS ».
3. Sur votre ordinateur, accédez à Theme Plaza.
4. Repérez un thème vous intéressant, ou utilisez la barre de recherche en y tapant des mots clés.
5. Passez votre curseur de souris dessus pour que le QR code correspondant apparaisse.
6. Sur votre 3DS, appuyez sur le bouton R.
7. Votre APN extérieur devrait s'activer.
8. Scannez le QR code du thème à télécharger.
9. Appuyez sur A pour confirmer le téléchargement.
10. Une fois terminé, placez votre curseur sur le thème.
11. Maintenez A, puis maintenez ↑.
 - ↑ est le bouton Haut de la croix directionnelle.
12. Relâchez le bouton A.
13. Une fenêtre de confirmation devrait apparaître. Relâchez le bouton ↑.
14. Appuyez sur A pour confirmer l'installation.
15. Une fois fini, appuyez sur le bouton Start.
16. Votre console devrait charger l'écran permettant de l'éteindre.
17. Appuyez sur le bouton HOME.
18. Votre console devrait charger le menu HOME avec le thème que vous avez installé.

Partie 2 : dump des cartouches

Cette partie vous apprend comment utiliser GodMode9 afin de dumper vos cartouches de jeu (obtenir un fichier .cia depuis celles-ci et le copier sur votre carte SD) et ainsi l'installer, ce qui vous permettra de jouer au jeu sans transporter la cartouche avec vous.

Notez que l'espace libre sur votre carte SD doit être assez élevé (4 Go maximum pour certains jeux, par exemple Pokémon Soleil/Lune).

1. Insérez la cartouche du jeu que vous souhaitez dumper dans votre 3DS.
2. Allumez celle-ci.
3. Lancez l'homebrew « Checkpoint ».
4. Repérez l'icône correspondant à votre jeu.
5. Placez votre curseur dessus à l'aide de la croix directionnelle, puis appuyez sur A.
6. Sur l'écran tactile, placez votre curseur sur « New » et appuyez sur le bouton L.
7. Renommez la sauvegarde (si vous le souhaitez) puis appuyez sur OK pour continuer.
8. Retournez au menu HOME et fermez Checkpoint.
9. Éteignez votre console.
10. Maintenez le bouton Start enfoncé puis démarrez votre console.
11. Votre console devrait charger GodMode9.
 - Si vous avez plusieurs payloads au format .firm dans le dossier « luma > payloads » sur votre carte SD, vous devez utiliser la croix directionnelle et le bouton A pour sélectionner GodMode9 dans le menu et le charger.
 - Si cela ne fonctionne pas, vérifiez que le fichier « GodMode9.firm » est bien présent dans le dossier « luma > payloads » sur votre carte SD.
12. Naviguez dans « [C:] GAMECART ».
13. Repérez le fichier dont l'extension est « .trim.3ds ».
 - Ne confondez pas ce fichier avec le fichier .3ds également présent dans ce dossier.
14. Sélectionnez-le.
15. Choisissez « NCSd image options... > Build CIA from file ».
16. Patientez jusqu'à la fin du processus.
 - En fonction du jeu, celui-ci peut durer plus ou moins longtemps.
17. Appuyez sur A pour continuer.
18. Appuyez sur le bouton HOME pour afficher le menu d'actions, puis sélectionnez « Poweroff system ».
19. Retirez la cartouche de jeu de votre console.
20. Allumez celle-ci.
21. Ouvrez FBI.
22. Naviguez dans « SD > gm9 > out ».
23. Repérez le fichier .cia qui s'y trouve.
24. Sélectionnez-le, puis choisissez l'option « Install and delete CIA ».
25. Attendez jusqu'à la fin de l'installation.
26. Retournez au menu HOME, puis fermez FBI.
27. Lancez Checkpoint.
28. Repérez l'icône correspondant à votre jeu.
29. Placez votre curseur dessus et appuyez sur A.
30. Sur l'écran tactile, placez votre curseur sur la sauvegarde précédemment créée.

31. Appuyez sur le bouton R, puis confirmez la restauration avec le bouton A.
32. Une fois terminé, appuyez sur X.
33. Confirmez la suppression avec A.
34. Retournez au menu HOME et fermez Checkpoint.

Votre jeu devrait désormais être installé et votre sauvegarde récupérée. Pour le lancer, utiliser son icône depuis le menu HOME.

Partie 3 : utiliser des codes de triche

Cette partie vous apprend comment utiliser Checkpoint pour avoir accès à des codes de triche sur différents jeux.

Notez que même si cette section vous expose un moyen de tricher sur 3DS, je n'encourage pas l'utilisation de codes de triche, notamment en ligne, qui peut vous valoir un bannissement définitif des serveurs de Nintendo.

1. Si ce n'est pas déjà fait, allumez votre 3DS.
2. Lancez Checkpoint depuis le menu HOME.
3. Repérez l'icône correspondant à votre jeu.
4. Placez votre curseur dessus, puis appuyez sur A.
5. Sur l'écran tactile, tapez sur le bouton « Cheats » avec votre stylet.
6. Un menu listant les différents codes disponibles pour votre jeu va s'afficher.
7. Quittez-le en appuyant sur B.
8. Un message disant « Do you want to store the cheat file ? » va apparaître.
9. Appuyez sur A.
10. Une fois fait, retournez au menu HOME, et quittez Checkpoint.
11. Lancez le jeu sur lequel vous avez effectué l'opération précédente.
12. Maintenez les boutons L, ↓ et Select simultanément pour afficher le menu Rosalina.
13. Ouvrez le sous-menu « Cheats ».

À partir de là, vous pouvez sélectionner et désélectionner des codes au fur et à mesure que vous jouez, en utilisant le menu Rosalina. Pour utiliser les cheats sur un autre jeu, répétez simplement cette partie depuis le début en changeant de jeu.