



TABLE DES MATIÈRES

LA FORGE D'UN INVINCIBLE	2
YU JING SUPPORT PACK.....	7
ZHANSHI YĪSHÈNG (MÉDECINS MILITAIRES)	8
ZHANSHI GŌNGCHÉNG (MÉCA-INGÉNIEURS)	9
YAOZAO	10
WARCOR, CORRESPONDANTS DE GUERRE	11
TROUPES DE CHOC HÚLÁNG.....	14
KRIT KOKRAM	16
YAOKONG DRONBOTS	19
ZHANSHI	20
SHANG JI.....	22
GUIJIA	25
QIANG GǎO	28
YAOXIE	30
YAOPU PANGGULING.....	32
HAC TAO, UNITÉ SPÉCIALE	34
YAN HUO INVINCIBLES.....	36
ZHĒNCHÁ, RÉGIMENT DE RECONNAISSANCE BLINDÉ.....	38
DAOYING, UNITÉ DE CONTRÔLE OPÉRATIONNEL.....	40
ZUYONG.....	42
HAI DAO.....	44
MOWANG.....	46
CHUNG-HEE JEONG	48
TAI SHENG	49
LEI GONG, INVINCIBLE SEIGNEUR DU TONNERRE.....	50
LIU XING	53

LA FORGE D'UN INVINCIBLE



De Ares Caínzos

Nul ne sera surpris de voir des affiches de recrutement de l'Armée de l'État Impériale plâtrer les rues des villes de Yu Jing. C'est une véritable explosion de fierté, comme si les yeux des passants les contemplaient, car c'est l'émotion la plus commune que l'Armée Invincible suscite chez leurs concitoyens. Faire partie de cette armée est considéré par les jeunes comme une opportunité unique.

Et tout citoyen peut faire partie de l'Armée Invincible !

C'est du moins ce que disent les slogans, mais il est également bien connu qu'il existe des examens physiques et psychologiques qui filtrent et contrôlent l'accès à cette prestigieuse branche de la machine de guerre Yu-Jing.

On ne peut qu'imaginer le niveau d'exigence qui vous sera requis si vous voulez faire partie du symbole national du pouvoir.



Toutefois, la fierté réside dans un solide réseau de commandement et de contrôle. Quoique, quelle que soit la qualité d'une démocratie, la corruption reste toujours présente. Est-ce que Yu Jing peut être l'exception à cette règle ?

Qu'elle soit corrompue ou non, la fonction principale de l'Armée Invincible est de protéger son peuple de tout danger, et d'être l'outil du Parti pour garder l'Empereur et toute corruption éventuelle sous contrôle. Ceci afin d'assurer la préservation de l'État-Empire.

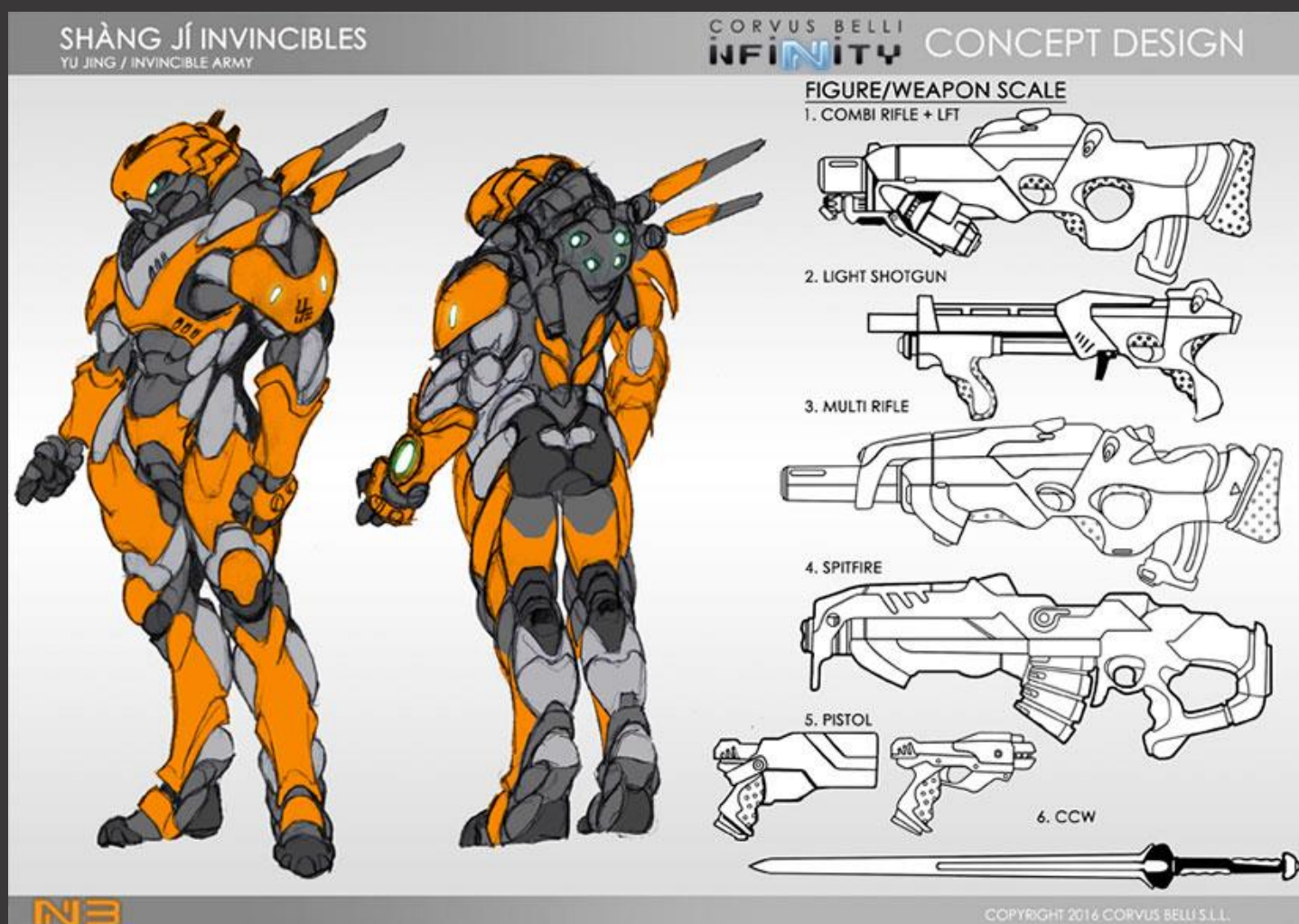


L'Armée Invincible est un symbole sans équivoque de la puissance militaire de Yu Jing et est une machine de guerre audacieuse.

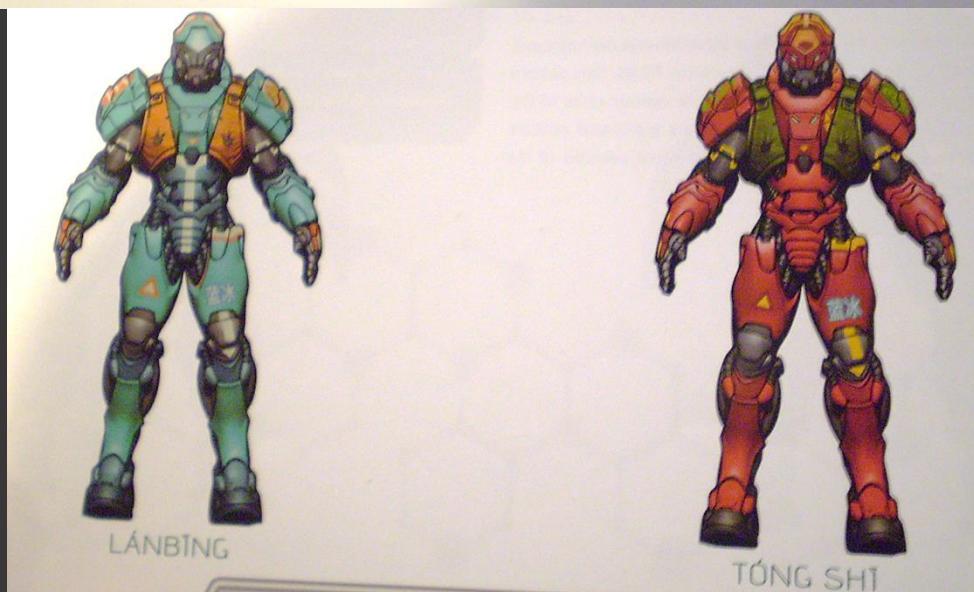
Si nous devons la décrire en deux mots, nous devrions parler de sa polyvalence et de son dynamisme.

Bien que revêtues d'une exoarmure fabriquée grâce à une technologie à laquelle seul Yu-jing peut prétendre, les troupes de l'Armée Invincible ont différents niveaux d'expertise pour faire face à tous les problèmes qui peuvent survenir sur le champ de bataille : du simple **Soldat de Terre Cuite** comme infanterie de base, aux spécialistes de la jungle comme les troupes **Mówáng**. Ils peuvent également compter sur les **Hac Tao**, capable de devenir presque invisible, et sur les **Liú Xīng** - véritables étoiles filantes qui ne manqueront pas de porter un coup dur au moral de leurs ennemis lorsqu'ils exécuteront leurs ordres en combinant leur Saut de Combat à Exploder niveau X.

En fait, ces compétences constituent l'une des forces de l'Armée Invincible : parmi les différentes combinaisons, on peut ajouter plus de 10 ordres à une liste de 10 figurines grâce à Sens Tactique et Sous-Officier.



Bien que l'Armée Invincible ait eu recours à de nombreux schémas de couleurs tout au long de son histoire, en fonction de ses divers rôles opérationnels, le schéma principal est créé autour de l'orange safran ou nommé ZANGHONGHUA.



Ce schéma a été choisi pour le rendre différent du Service Impérial, dont les couleurs sont plus sombres et l'apparence beaucoup plus intimidante. L'Armée Invincible, en revanche, utilise des couleurs beaucoup plus vives pour son armure. L'orange omniprésent est un rappel à la Chine communiste, et à leur capacité à utiliser constamment la propagande pour influencer leur peuple.

L'essence même de l'Armée Invincible se reflète dans ses figurines, le soin apporté aux détails et la finesse de ses volumes permettent de montrer qu'il s'agit d'une force lourde mais harmonieuse.

Cela a également un impact sur la taille de leur armure, et cela est dû au haut niveau de technologie dont seul Yu Jing bénéficie.

La décision d'intégrer une Armée Invincible à Yu Jing a été prise dès les premières étapes du processus de création d'Infinity, comme un contrepoint à la machine militaire de la PanOcéanie. En fait, la première référence aux Invincibles de Yu Jing apparaît dans la N1.

Les noms des troupes au sein de cette faction reposent sur des références qui définissent l'essence de chaque troupe. L'exemple le plus clair serait le mot Yān Huǒ, qui signifie "feux d'artifice". L'écriture (烟火) combine le hànzi de "fumée" et de "feu". Il existe également d'autres exemples, comme le mot Zúyǒng, qui est plein de références à des éléments de la culture chinoise - tels que les Soldats de Terre Cuite.

Si vous voulez en savoir plus sur l'Armée Invincible, vous pouvez trouver toutes les informations de base dans le livre de la Troisième Offensive, ou consulter l'histoire des profils de leurs troupes dans le magasin.

YU JING SUPPORT PACK



Un article de Gutier "Interruptor" Lusquiños

Les méca-ingénieurs (Zhanshi Gōngchéng) sont les membres de l'unité d'assistance technique des sections d'Infanterie Mécanisée des forces armées de Yu Jing et les Yīshēngs (Médecins) employés par l'Armée de l'Etat-empire suivent une instruction militaire comme tous les autres Zhanshi.

ZHANSHI YĪSHĒNG (MÉDECINS MILITAIRES)

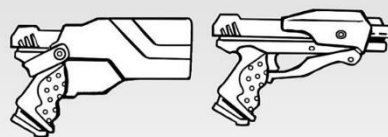
ZHANSHI YĪSHĒNG
YU JING

CORVUS BELL
INFINITY CONCEPT DESIGN

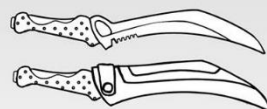


FIGURE/WEAPON SCALE

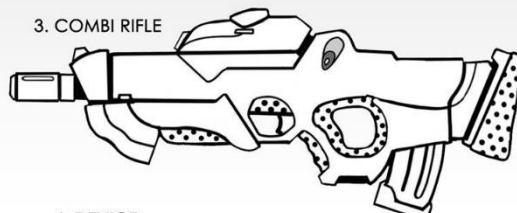
1. PISTOL



2. KNIFE



3. COMBI RIFLE



4. DEVICE



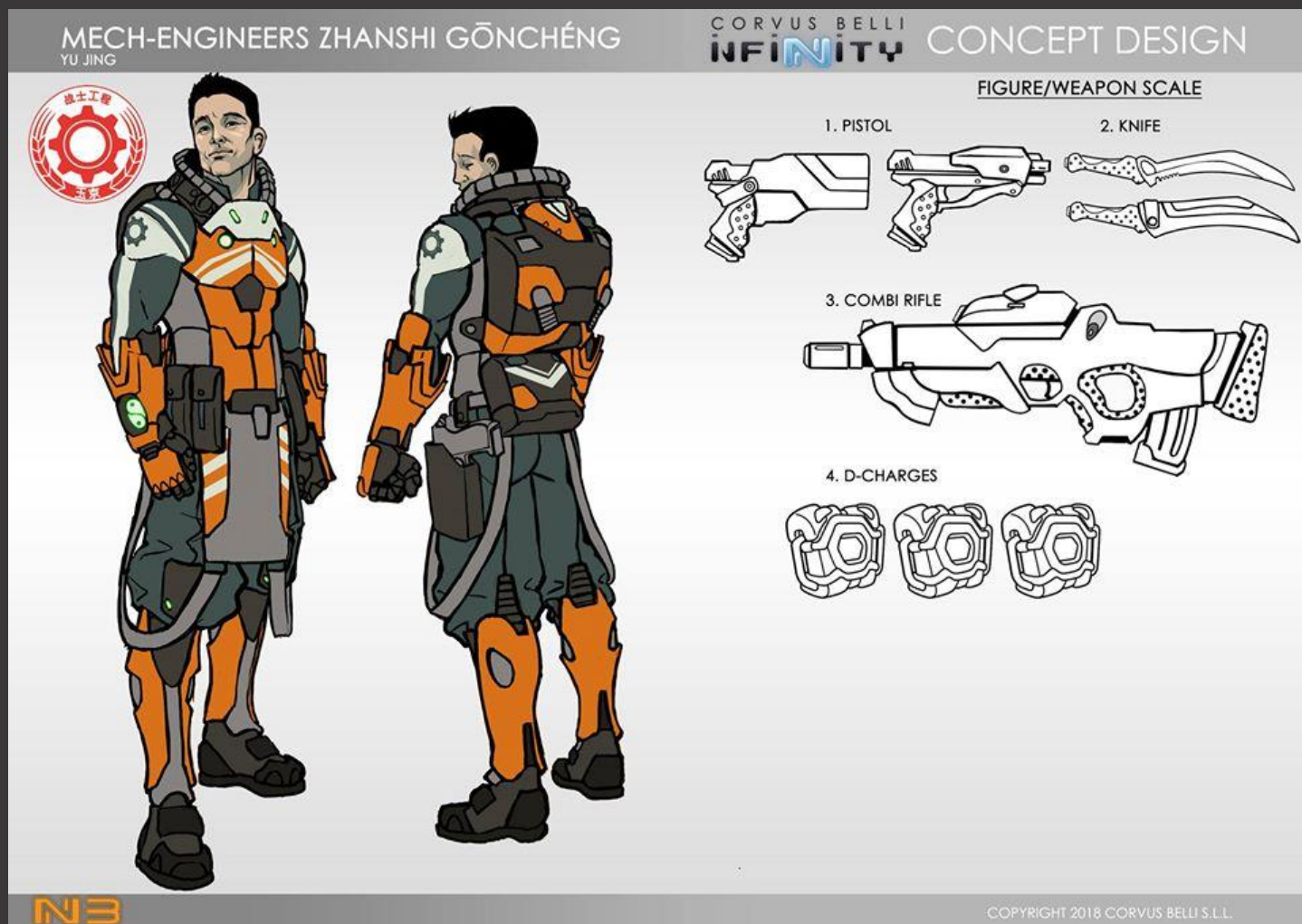
N3

COPYRIGHT 2018 CORVUS BELL S.L.L.

[Accès Rapide : Médecins militaires spécialisés en médecine de combat.]

Les Yīshēngs (Médecins) au service de l'Armée de l'Etat-Empire suivent une instruction militaire comme tous les autres Zhanshi. Le haut commandement de Yu Jing a en effet besoin de spécialistes médicaux capables de tenir le rythme même dans les positions les plus avancées sur le champ de bataille, ce qui évite d'avoir à transférer les blessés vers les arrières pour qu'ils se rétablissent et optimise ainsi les résultats des soins médicaux. Derrière chaque aspect de la formation des Yīshēng se cache l'idée que leur travail se déroulera en première ligne, sous des tirs croisés meurtriers. On attend donc d'eux qu'ils fassent preuve du plus grand sang-froid, même sous une pression extrême. Dans une situation de combat, le Yīshēng représente la véritable clé de la survie d'une unité, qui est toujours parfaitement calme et prêt à agir en cas de besoin.

ZHANSHI GŌNGCHÉNG (MÉCA-INGÉNIEURS)



[Accès Rapide : Techniciens militaires spécialement formés pour assurer la maintenance et le soutien des unités d'Infanterie Mécanisée de l'Armée de l'Etat-Empire].

Les méca-ingénieurs (Zhanshi Gōngchéng) sont les membres de l'unité d'assistance technique des sections d'Infanterie Mécanisée des forces armées de Yu Jing. Chaque membre de cette unité a déjà servi dans un Régiment de la Bannière, où il a reçu une formation de base au combat en plus de son instruction de soldat sapeur. Le fondement de leur préparation technique repose sur les domaines de l'ingénierie et de l'électronique militaire, avec un accent particulier sur l'entretien, la réparation et le montage des armures à servocommande et des augmentations. Leur rôle est de maintenir en état de marche toutes les machines, les combinaisons blindées, les armes et les équipements de haute technologie utilisés quotidiennement par les autres régiments. Comme leur travail se déroule souvent dans des situations de combat, à proximité - ou, plus souvent, à l'intérieur - des restes fumants d'un véhicule ou d'un TAG, leur visière optique/holographique comporte la présence de filtres de lumière ambiante pour améliorer leur visibilité dans des conditions de faible luminosité. Leurs visières sont également reliées par comlog avec leurs outils et instruments de diagnostic, ce qui leur permet d'obtenir la plus grande précision possible pour leur tâche, en dehors d'un atelier d'ingénierie. Ils sont un atout précieux pour l'armée de l'État-Empire, mais ces spécialistes déplorent souvent que leurs camarades ne se souviennent de leur existence que lorsque quelque chose doit être réparé d'urgence.

YAOZAO



"Dans le centre d'essais, les premiers modèles expérimentaux de Drones humanoïdes ont surpris les techniciens et les spécialistes par leurs capacités. L'agilité et la vitesse dont ils ont fait preuve, ainsi que leur facilité à surmonter n'importe quel obstacle et leur petite taille, leur ont valu le surnom affectueux de Zao (puce). La résolution des difficultés initiales liées à l'intégration d'une forme humanoïde dans les programmes de mobilité existants a finalement permis d'obtenir des performances globalement plus élevées et une meilleure capacité d'adaptation à l'environnement. Le problème de l'augmentation de la taille signifiait les questions d'une forme humanoïde, qui augmente sa silhouette en même temps que sa capacité de survie diminue, mais a été résolu par un processus de miniaturisation exact, réduisant la taille et le poids final du périphérique. [...] Cependant, le facteur le plus influent dans le choix d'une forme humanoïde était d'ordre psychologique. Il est toujours plus réconfortant pour un soldat blessé de voir une forme humaine plutôt qu'une forme arachnide. De même, il est moins choquant de voir des bras humanoïdes vous opérer que des manipulateurs insectoïdes. [...] L'efficacité des Yaozao sur le champ de bataille est facilement mesurable par des chiffres et des données, mais le soutien moral qu'ils apportent aux soldats au combat n'est perceptible que dans le traitement tendre que ces minuscules drones reçoivent chaque jour."

Docteur He Yuyuan, Département du développement des technologies de soutien militaire, Centre d'enquête d'État de Cheng Tû, planète Yutang, Yu Jing.

WARCOR, LES CORRESPONDANTS DE GUERRE D'INFINITY



De Inma "Morgana" Lage

Les **Warcors** sont des joueurs vétérans d'Infinity, notre wargame préféré. Endurcis par un millier de batailles à travers la Sphère Humaine, ils sont les premiers à faire découvrir Infinity aux nouveaux joueurs et à ceux qui sont chargés de maintenir leur communauté Infinity en vie.

Ce sont des joueurs expérimentés, des bénévoles enthousiastes qui organisent des tournois et des ligues Infinity ainsi que des démonstrations et des soirées où l'on peut s'adonner à son passe-temps favori : la peinture de figurines, la construction de décors ou tout simplement des parties amusantes.

En hommage, et inspirés par nos valeureux volontaires Warcor, nous avons créé la figurine Warcor.



En 2014, la première figurine de "Warcors, Correspondant de guerre" a vu le jour, et aujourd'hui, en 2018, la version féminine fait sa grande apparition, nos Warcors, correspondantes de guerre (Pistolet Etourdissant).

Dans cet article, vous trouverez une analyse approfondie de cette nouvelle figurine à travers son histoire, son profil, son concept et ses statistiques ITS, ainsi que l'opinion de Zlavin, l'un de nos Warcors en Espagne.

Nous espérons que vous l'apprécierez !

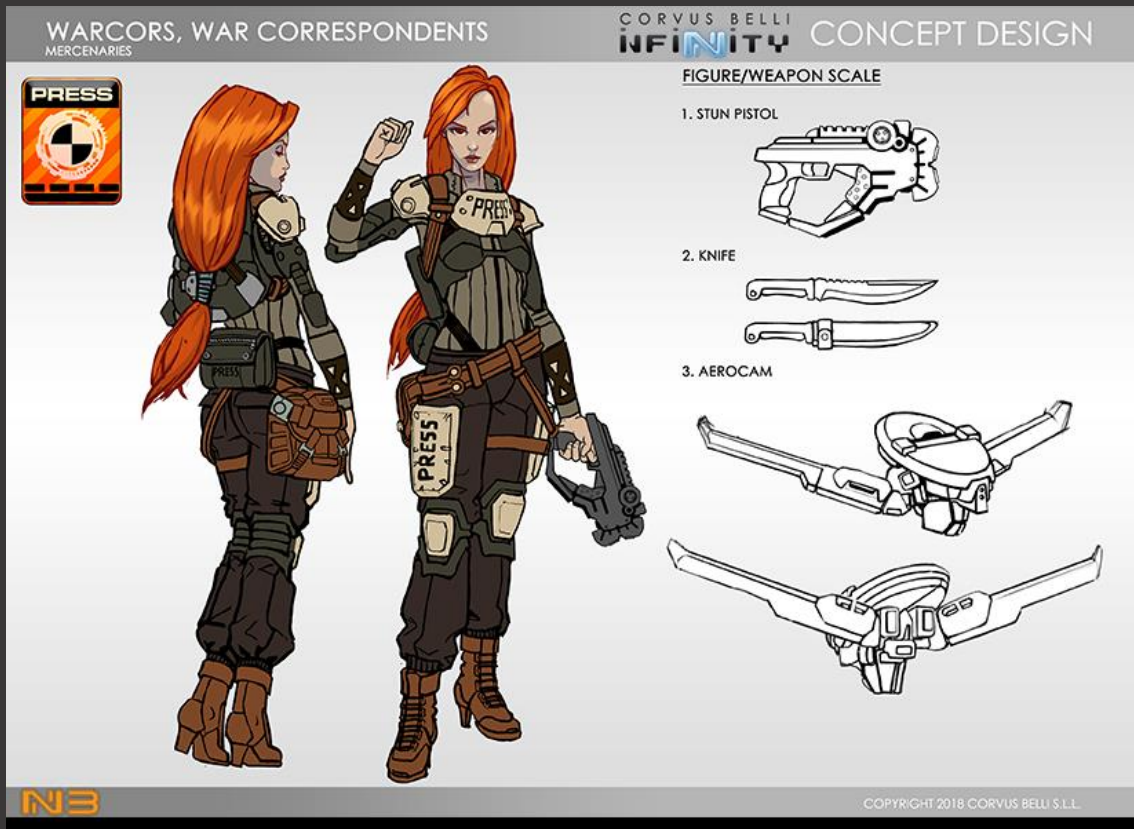


HISTORIQUE

Les Correspondants de guerre, ou Warcors (War Correspondents), sont des journalistes professionnels prêts à passer au travers des tirs croisés pour obtenir les informations les plus exclusives ou les images les plus percutantes qui soient. L'ensemble de Maya vibre de leurs chroniques, envoyées depuis le front, transmises alors qu'ils sont affalés au milieu d'un bombardement ou que les balles sifflent au-dessus de leurs têtes. Les spectateurs adorent voir l'image vaciller pendant que la caméra à distance tremble sous les impacts des tirs hostiles. Tout cela traduit la nature épique de cette profession ; un métier d'aventurier, un métier pour des guerriers désarmés. Car lorsqu'un reporter rejoint une unité militaire, il doit faire face aux mêmes menaces que les soldats : embuscades, pièges, snipers, tirs automatiques... tous les dangers liés au combat imaginables. C'est pourquoi être correspondant de guerre, c'est faire partie d'une fraternité qui connaît l'un des taux les plus élevés de maladies cardiaques, dues à la tension et à un rythme effréné, et de divorces, car on est toujours loin de chez soi. Mais c'est une vocation plus qu'un simple travail - aucun reporter ne le fait pour l'argent, mais pour le risque et la reconnaissance d'une profession aussi épique que cinématographique.



Au-delà de la recherche de la vérité, caractéristique des débuts du journalisme, pour ces nomades errants, ce qui les fait passer de conflit en conflit, c'est l'émotion de l'histoire exclusive : informer depuis la ligne de front, voir ce que personne d'autre ne peut voir, même s'ils ne peuvent le diffuser par la suite. Parce qu'on peut tout oublier de la liberté de la presse dans les zones de combat ; la seule chose qui est diffusée, c'est ce que le Renseignement permet. Ces reporters signent un contrat de confidentialité et d'obéissance et s'ils le violent, ils se retrouvent immédiatement enfermés dans une prison militaire, pour trahison et divulgation de secrets. Le travail d'un reporter de guerre consiste à relater les actions de l'armée, à créer des héros, à les exalter et à magnifier leur légende. Tout cela pour le public, mais depuis la ligne de front et avec la caméra à la main.



TROUPES DE CHOC HÚLÁNG

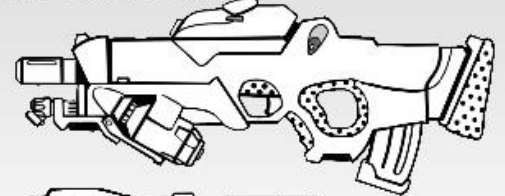
HÚLÁNG SHOCKTROOPERS
YU JING / INVINCIBLE ARMY

CORVUS BELLI
INFINITY CONCEPT DESIGN



FIGURE/WEAPON SCALE

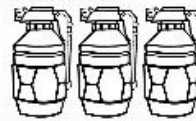
1. COMBI RIFLE + LIGHT FLAMETHROWER



2. PISTOL



3. E/M GRENADES



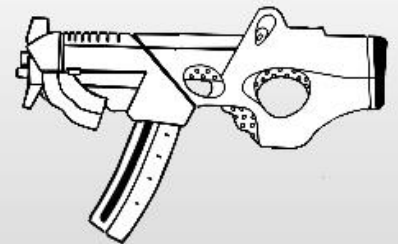
4. D-CHARGES



5. MONOFILAMENT CCW



6. TWO SMGS



IN

COPYRIGHT 2018 CORVUS BELLI S. R.L.



Après les expériences de la guerre des tunnels subies lors des Révoltes Syndicales du circuit Jupiter-Pluton, le capitaine Hu Zheng obtint carte blanche pour créer une unité de la taille d'un bataillon spécialisée dans les tactiques de choc et les combats au corps à corps.

Leurs membres étaient pour la plupart des volontaires qui avaient répondu à la demande du capitaine d'avoir des hommes et des femmes d'unités de première ligne, des troupes expertes en combat urbain et des pratiquants d'arts martiaux qualifiés qui ne connaissaient pas la peur. La plupart provenaient d'unités qui en avaient profité pour se débarrasser de leurs éléments peu disciplinés ou

problématiques, mais tous avaient été personnellement approuvés par le capitaine Hu Zheng, qui cherchait des gens durs et implacables pour son unité de choc.

Cependant, le capitaine ne pouvait pas assurer le quota de personnel nécessaire par les moyens conventionnels, et il eut donc recours à une solution peu orthodoxe, qui allait établir le caractère de cette unité. Se souvenant d'un vieux proverbe chinois qui dit : "Les hommes peu fiables fréquentent les mêmes endroits", le capitaine Hu Zheng sillonna les pires bidonvilles des zones portuaires de Shanghai sur Terre, et de Yinghuo sur Mars, recrutant les individus les plus mauvais et les plus querelleurs qu'il y trouva. Tous ont reçu un entraînement intensif aux arts martiaux, au combat urbain et au combat au corps à corps, en plus de la guerre dans les tunnels, en se concentrant sur les tactiques d'assaut, ainsi que sur les techniques de choc et d'intimidation.

Ainsi, le bataillon du capitaine Hu Zheng se spécialisa dans les assauts écrasants, souvent de nuit, sur les lignes et les positions ennemies sans jamais faire de prisonniers, se forgeant ainsi une redoutable réputation.

Les hommes de cette unité se battent comme des guerriers de l'Antiquité, terrorisant l'ennemi au fil de leurs épées, privilégiant le combat au corps à corps, et s'approchant suffisamment de leurs adversaires pour voir le blanc de leurs yeux lorsqu'ils les rattrapent, l'un après l'autre, aussi infatigables qu'implacables.

Leurs actions impitoyables leur ont valu le surnom de "Húláng" (狐狼, chacals), un sobriquet qui fait également référence à leur attitude et à leur manque de discipline dans les casernes. Comme l'a écrit l'agent impérial affecté à ce bataillon lorsqu'il se retrouva à la tête de la police militaire divisionnaire comprenant cette unité : "J'ai le sentiment que la chance m'a jeté parmi un groupe de vrais démons, animés par un esprit de chaos absolu. La discipline la plus stricte suffit à peine à les maîtriser. Ce sont les bâtards les plus insolents et les plus misérables que j'ai vus au cours de toutes mes années de service".

C'est ainsi que sont les chacals de l'Armée Invincible ; tous les rapports du Service Impérial disent qu'ils ne font que créer des problèmes. Mais ces problèmes sont nécessaires pour mener à bien le type de missions qui sont habituellement confiées à ces guerriers invincibles, vêtus d'une armure légère servo-assistée et assoiffés de sang et de violence.

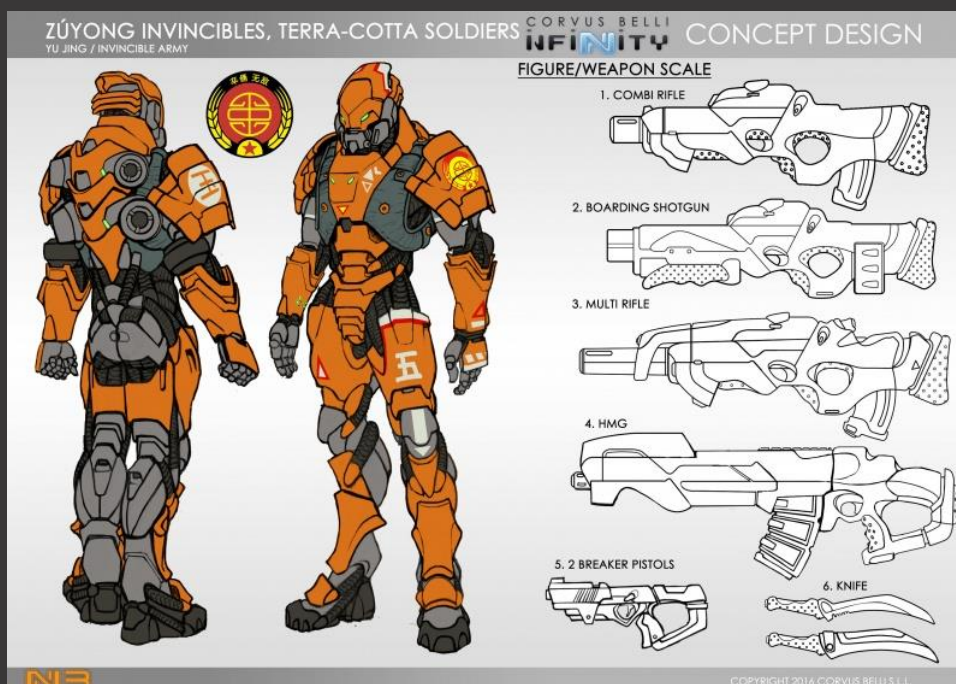
KRIT KOKRAM

YU JING



Un article de Carlos "Koni" Morales

Hé toi, joueur de la glorieuse Armée Invincible ! Toi, le défenseur de l'honneur de l'État-Empire dans l'ensemble de la Sphère Humaine. Tu pourrais être intéressé par ce que nous allons dire. Vous pensiez que l'Armée Invincible était déjà au complet, n'est-ce pas ? Eh bien, vous aviez totalement tort ! Des renforts affluent encore pour la Sectorielle démolition de Yu Jing. Aujourd'hui, nous vous présentons le **Krit Kokram**.



HISTOIRE



Mais qui est Krit Kokram ? C'est un ingénieur de combat, un spécialiste et un leader toujours à l'avant-garde des Invincibles Zúyǒng. Du moins c'est ce que dit son dossier militaire. Mais, à part ce dossier, on ne trouve que peu ou pas d'informations sur lui. Un dossier académique anodin et un permis de conduire thaïlandais situant sa résidence dans la ville de Batta Racha sont les seules données réelles le concernant, car Sukrit "Krit" Kokram est un fantôme, une fausse identité standard, comme celles que l'Armée de l'État fournit à tous ceux qui s'enrôlent, désireux de laisser leurs passés derrière eux et de commencer une nouvelle vie au service de Yu Jing. Le vrai nom de Kokram est Bryant Vichainarong, ou il le serait si Bryant Vichainarong n'était pas mort. Du moins, c'est ce qui figure sur son certificat de décès et sur sa pierre tombale. Et c'est précisément ce que Kokram veut faire croire à tout le monde, en particulier aux membres du groupe Sonakul, l'un des plus grands gangs de trafic de drogue et de courses illégales de Batta Racha, auquel cet homme appartenait lorsqu'il s'appelait encore Bryant Vichainarong.

À cette époque, Kokram menait une très belle vie de criminel : il n'était pas un simple bandit armé, il était le chef mécanicien du groupe en charge de régler les voitures du gang, tant pour les courses illégales qu'ils organisaient dans la zone portuaire de la ville, que pour leurs attaques contre des gangs rivaux. Personne ne savait aussi bien que lui quels réglages les machines devraient effectuer pour fonctionner au mieux, ou comment transformer une simple voiture compacte en fusée spatiale. Toutes exagérations mises à part, la vérité est que Bryant était audacieux dans l'action et très doué de ses mains, et tous les membres de son groupe l'admiraient - y compris la dulcinée du chef de gang Kowit Sonakul, une fille qui admirait vraiment l'audace de Bryant et sa maîtrise manuelle. Cette admiration les conduisit certes tous les deux à jouer à un jeu très risqué et dangereux, mais quand on a grandi dans une culture criminelle qui aime la vitesse et les armes à feu, prendre des risques ne fait pas seulement partie du jeu, c'est ce qui rend votre vie palpitante - du moins jusqu'à ce que Kowit Sonakul découvre leur liaison et que le niveau d'excitation devienne si insupportable qu'il mette fin à la vie de sa femme et presque à celle de Bryant, qui réussit à échapper à un piège dans son loft à un cheveu près. L'explosion emporta le salarié qu'il avait payé pour l'aider à s'enfuir, laissant ainsi un cadavre à peine reconnaissable avec un cube totalement détruit dans son appartement, donnant du même coup à Bryant la possibilité de simuler sa propre mort et de gagner suffisamment de temps pour se rendre au bureau de recrutement local du régiment des Invincibles Zúyǒng. De là, il postula pour entrer dans

le programme Xīn Dekāishǐ ("New Beginning" ou en français "Nouveau Commencement"), auquel il put accéder car il n'avait pas de casier judiciaire ; en effet dans le gang Sonakul, Bryant était de ceux appelés les "légaux", ceux qui n'avaient jamais été arrêtés.

C'est ainsi que l'armée lui donna une nouvelle identité, mais aussi un nouveau but dans sa vie, car personne n'entre dans le programme Xīn Dekāishǐ sans en payer le prix. Les membres de ce programme y reçoivent une instruction spéciale et deviennent automatiquement volontaires pour toutes opérations sensibles, celles dans lesquelles il peut être nécessaire pour le gouvernement de nier son implication. C'est là la finalité du programme Xīn Dekāishǐ. Car si une mission échoue ou si un agent est capturé ou éliminé, il n'y a rien de plus simple pour l'administration que de supprimer cette nouvelle identité de tous les dossiers et de nier toute implication de l'État-Empire dans cette affaire. Ainsi, l'homme désormais connu sous le nom de Krit Kokram peut continuer à assouvir sa passion pour le danger, mais cette fois à l'avant-garde de l'Armée Invincible, la plus formidable force de combat de la Sphère Humaine, où le danger est toujours le plus extrême. Voici ce qu'est Krit Kokram aujourd'hui, un spécialiste des Zúyǒng, qui a partagé avec un mort, les gangsters thaïlandais de Batta Racha, le comportement de voyou et la fascination pour les gros canons.

Quelle histoire pour le grand Brya... Krit ! Pas vrai ? Mais ... ce en quoi cela rend M. Kokram si spécial ? Pourquoi est-il appelé le "Spécialiste Zúyǒng Invincible" ? Jetez un coup d'œil à son profil pour le découvrir par vous-même :

ISC: Krit Kokram, Zúyǒng Invincibles Specialist
Character



Krit KOKRAM, Zúyǒng Invincibles Specialist

MOV	CC	BS	PH	WIP	ARM	BTS	W	S	AVA
4-4	16	13	12	14	3	3	2	2	1

Equipment: AutoMediKit
Special Skills: Engineer · Kinematika L2 · V: Courage

Name	BS Weapons	CC Weapons	SWC	C
KOKRAM (Forward Deployment L1, Minelayer)	Combi Rifle + E/Mitter, Chain-colt, E/Mauler	2 Heavy Pistols, Knife	0	42
KOKRAM FTO (Fireteam: Duo)	Combi Rifle + E/Mitter, Chain-colt, E/Mauler	2 Heavy Pistols, Knife	0	39
KOKRAM FTO (Fireteam: Duo)	Feuerbach, Chain-colt, D-Charges	2 Heavy Pistols, Knife	2	48

Special Fireteam: Special Fireteam: Kokram FTO counts as a Zúyǒng for Fireteam composition.
Special Fireteam: Duo. Kokram FTO can be part of a Fireteam: Duo with the Gūjǐǎ Squadron.

Intéressant, non ? La Fireteam spéciale avec le Gūjǐǎ est totalement nouvelle et inattendue, mais il est logique que le meilleur ingénieur des Invincibles s'occupe aussi des TAG sous la bannière Yu Jing, vous ne trouvez pas ? Cependant, les joueurs avisés auront probablement remarqué que cette option ouvre la porte à un Kokram + troupe wildcard pour une Fireteam : Duo, aussi.

YAOKONG DRONBOTS



Un article de

Les Yáokòngs sont des unités robotisées semi-autonomes employées par l'armée Yu Jing comme soutien de l'infanterie. Compatibles aussi bien avec les systèmes du Guījǐǎ qu'avec les interfaces des hackers, ils peuvent devenir les yeux de leur armée ou de ses exécutants. La clé de l'éblouissante polyvalence des Yáokòngs réside dans leur conception modulaire, qui permet d'adapter n'importe quel modèle aux besoins spécifiques du scénario tactique avec facilité et rapidité. Les Yáokòngs Wèibīng, ou Drones Gardiens, disposent d'une batterie de capteurs capables de localiser tout ennemi pouvant se trouver en embuscade, d'étendre la présence effective d'un hacker ou de fournir des coordonnées pour l'artillerie. Les Yáokòngs Hùsòng, ou Drones d'Escorte, portent une mitrailleuse lourde et des dispositifs de capteurs à distance. Le plus souvent, ils sont utilisés comme appui-feu mobile, pour défendre une zone ou stopper la progression d'un ennemi. Les Yáokòngs Son-Bae sont équipés de plates-formes d'artillerie jumelles avec des missiles guidés intelligents. Leurs observateurs d'artillerie portent des casques équipés d'un système de contrôle par visière-écran, permettant au Yáokòng Son-Bae de surveiller la trajectoire de ses missiles après le ciblage. Le système est précis et protégé contre les interférences de contre-mesures électroniques, avec lesquelles un agent extérieur pourrait tenter de modifier la trajectoire ou le système de ciblage. Enfin, les Yáokòngs Chāiyì (Courier) offre un soutien aux cyber-attaques dans les environnements de cyberguerre. Ils sont fragiles, mais rapides, et ont été spécialement conçus pour améliorer l'efficacité des hackers tactiques de l'armée de l'État-Empire.

ZHANSHI



Un article de Gutier "Interruptor" Lusquiños



Le ministère de la Défense de l'État de Yu Jing dispose de huit armées distinctes réparties sur le territoire, chacune étant identifiée par sa bannière distinctive. Pour cette raison, elles sont connues collectivement sous le nom de Zhànshì Qízhì, les troupes de la Bannière. Le terme mandarin zhànshì (combattant), également utilisé pour désigner les soldats de la Bannière, remonte à l'époque de l'Armée populaire de libération et est devenu plus répandu que le traditionnel bīng (soldat).

Les Zhanshi constituent le noyau de l'armée, le plus important corps d'infanterie légère à usage général, et ils participent en tant que troupes régulières à la plupart des opérations conjointes et des déploiements offensifs. Ils forment également les garnisons de défense des villes et établissements frontaliers.

L'une des caractéristiques de l'entraînement que reçoivent ces soldats est l'importance cardinale accordée au combat rapproché, ce qui n'est pas courant dans les autres armées régulières.

Les Zhanshi sont les héros anonymes du Yu Jing : des troupes disciplinées, à l'aise sous le feu de l'ennemi car elles savent qu'il est de leur devoir de supporter le poids de toutes les opérations militaires.

ZHANSHI

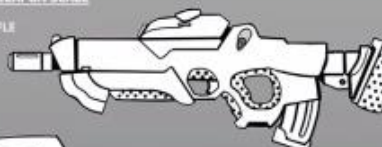
INFINITY
CODE ONE

YU JING



FIGURE/WEAPON SCALE

1. COMBI RIFLE



2. HMG



3. PISTOL



4. MISSILE LAUNCHER



5. MULTI SNIPER RIFLE



6. KNIFE



COPYRIGHT 2020 CORVUS BELLI S.L.

ZHANSHI

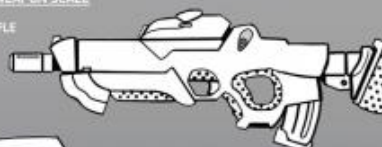
INFINITY
CODE ONE

YU JING

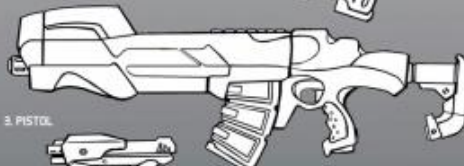


FIGURE/WEAPON SCALE

1. COMBI RIFLE



2. HMG



3. PISTOL



4. MISSILE LAUNCHER



5. MULTI SNIPER RIFLE



6. KNIFE



COPYRIGHT 2020 CORVUS BELLI S.L.

SHANG JI



Un article de Gutier "Interruptor" Lusquiños



"Yu Jing ouvre la voie ! Une fois de plus, l'État-Empire de Yu Jing est à la pointe du développement technologique de la Sphère Humaine !

Génie, innovation et lutte collective : tels sont la force et le fer de lance de la Société Populaire.

Les meilleurs esprits et les ressources les plus avancées nous ont permis de franchir une nouvelle étape dans l'évolution des techniques de protection servo-assistée. Une fois de plus, Yu Jing a révolutionné le concept d'infanterie lourde.

La quatrième génération d'exo-armures de combat servo-commandées implique une amélioration qualitative de la mobilité et de la protection info-biotechnologique. Ces nouvelles armures Shang Jí ("supérieures") uniques sont plus rapides, plus légères et définitivement meilleures. Le meilleur équipement pour les plus courageux défenseurs du Peuple !

Le noyau de l'armée de l'État-Empire, les régiments d'Invincibles les mieux classés, recevront le nouveau modèle Shang Jí, créant ainsi une force d'assaut pour couvrir tous les besoins militaires de notre Grande Nation. Ils pourront être déployés par voie orbitale, terrestre, maritime ou aérienne dans une zone d'opération mondiale à court terme.

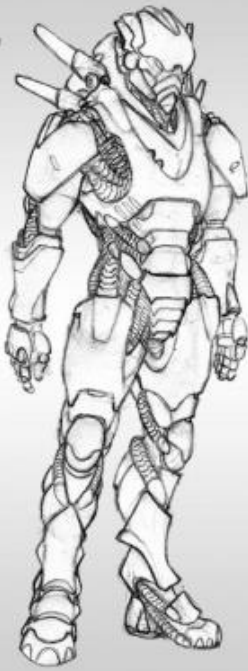
Leur objectif primordial sera de mener toutes sortes d'opérations à spectre complet pour soutenir les politiques et les objectifs de l'État-Empire.

L'invincible Shang Jí est un autre exemple brillant du triomphe de Yu Jing et de la jalousie des autres puissances. Citoyen, sois fier de leurs réalisations ! Ils sont le résultat des efforts de la brillante société dont tu fais partie ! (...)."

Extrait des dossiers de Jin Ren Min (Le progrès du peuple), bulletin du ministère de l'Information, Etat-Empire de Yu Jing

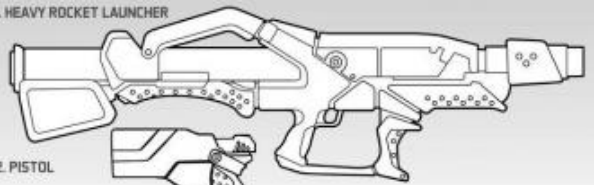


La nouvelle armure Shàng Jí ("supérieure") est plus rapide, plus légère et définitivement meilleure. Seuls les matériaux de la plus haute qualité sont utilisés pour les courageux défenseurs du peuple. Pour cette raison, l'unité centrale de l'armée de l'État-Empire, les régiments d'Invincibles ayant les plus brillants états de service, recevront le nouveau modèle Shàng Jí.



FIGURE/WEAPON SCALE

1. HEAVY ROCKET LAUNCHER



2. PISTOL



3. SPITFIRE



4. MULTI RIFLE



5. LIGHT SHOTGUN



6. CCW



N4

COPYRIGHT 2021 CORVUS BELLI S.L.L.

SHANG JI

YU JING
LOGO



SHANG JI
LOGO

FIGURE/WEAPON SCALE

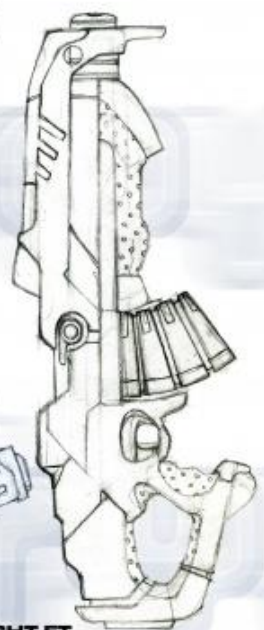
1. MULTI RIFLE



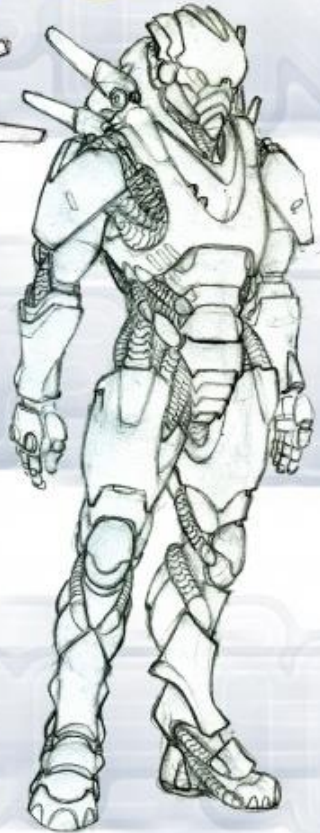
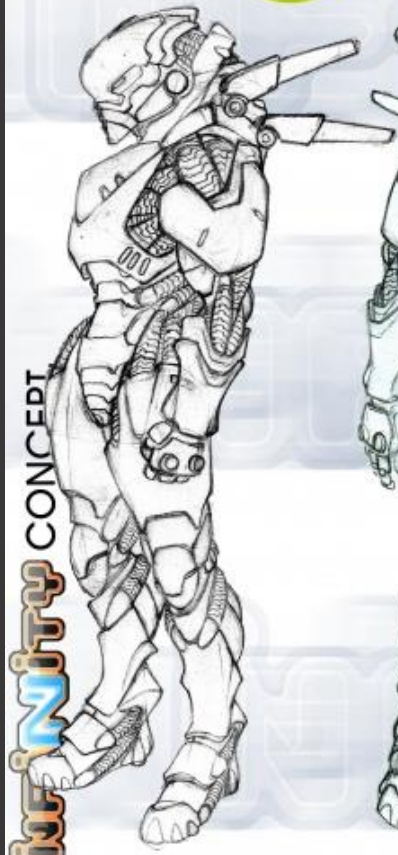
2. PISTOL



3. SPITFIRE



4. COMBI RIFLE + LIGHT FT



INFINITY CONCEPT

GUIJIA



Un article de Gutier "Interruptor" Lusquiños



« Les escadrons Sì Líng sont une unité prestigieuse, source de fierté pour leurs prouesses militaires au service de la nation. Les machines Guijia de la Cavalerie d'État sont les meilleurs outils de guerre conçus par l'homme à ce jour.

Autrefois, l'incorporation dans une unité d'élite était une question de lignée ou de rang, mais pas dans la réalité de Yu Jing où, grâce au socialisme impérial, seuls les meilleurs peuvent rejoindre les meilleures unités, indépendamment de leur naissance. Un programme de tests d'aptitude réalisé dans les collèges sélectionne les jeunes ayant le potentiel pour servir l'État dans les échelons supérieurs de l'armée.

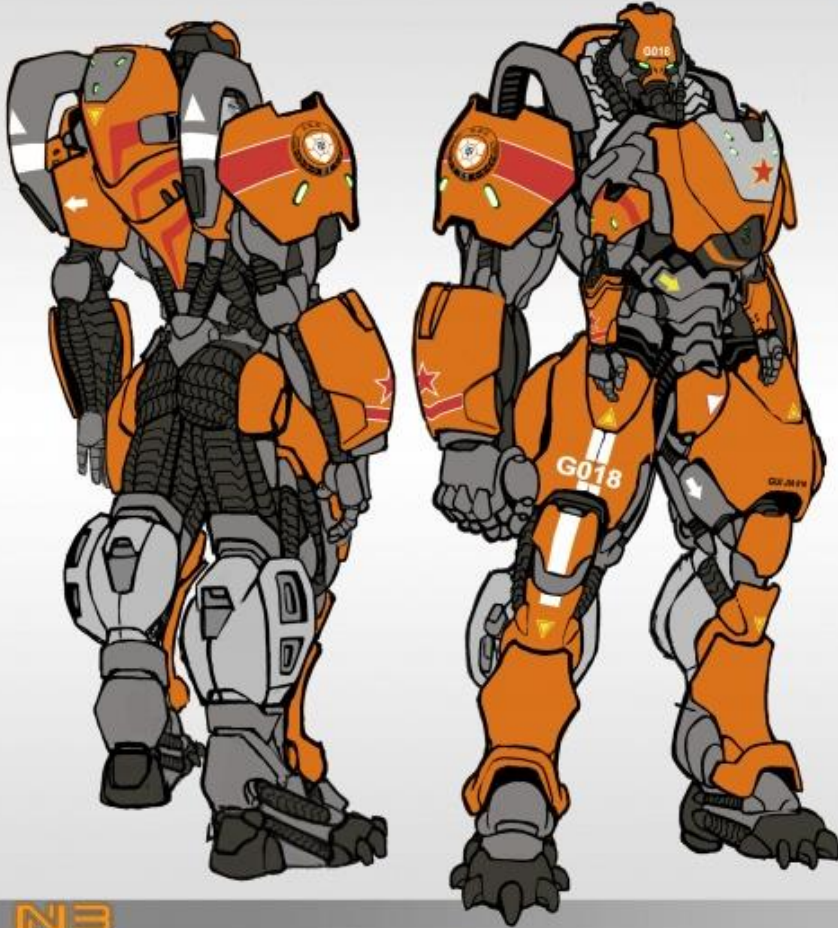
Une fois contrôlés, ils sont transférés dans des centres de formation, où des soldats chevronnés les préparent et les évaluent. Après une sélection finale, seuls les plus prometteurs, quelle que soit leur origine sociale, reçoivent la récompense de rejoindre les meilleures unités du Yu Jing. [...] Aux commandes d'un Guijia, la machine de guerre légère la plus avancée, fruit de notre technologie

supérieure, un soldat peut traverser indemne la plus horrible des zones de combat et aider Yu Jing à accomplir sa destinée [...]



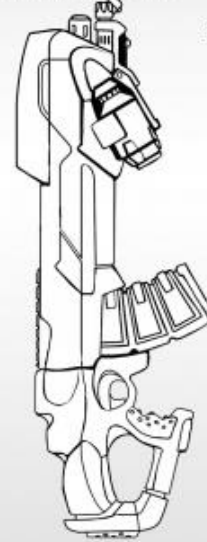
Les régiments Sì Líng de la planète Yutang, tels ces créatures mythiques, sont répartis aux quatre points cardinaux pour défendre le pays. Le Régiment Qílín (Licorne) est déployé dans l'Ouest continental [...] Le Régiment Fènghuáng (Phénix) protège le Sud fertile. [...] Le régiment Gui-Xian (Tortue immortelle) couvre le Nord, notre bastion culturel. [...] Et le régiment de Lóng (Dragon) défend l'Est industriel et notre chère capitale. [...] Les régiments Sì Líng sont à l'origine de nombre de nos glorieuses victoires durant les guerres Néo-Coloniales [...] Camarade-sujet, tes enfants deviendront peut-être des héros de l'Etat-Empire de Yu Jing. Vos efforts méconnus sont le fondement de notre société socialiste-impériale... »

Extraits d'une émission de propagande du ministère de l'Information.

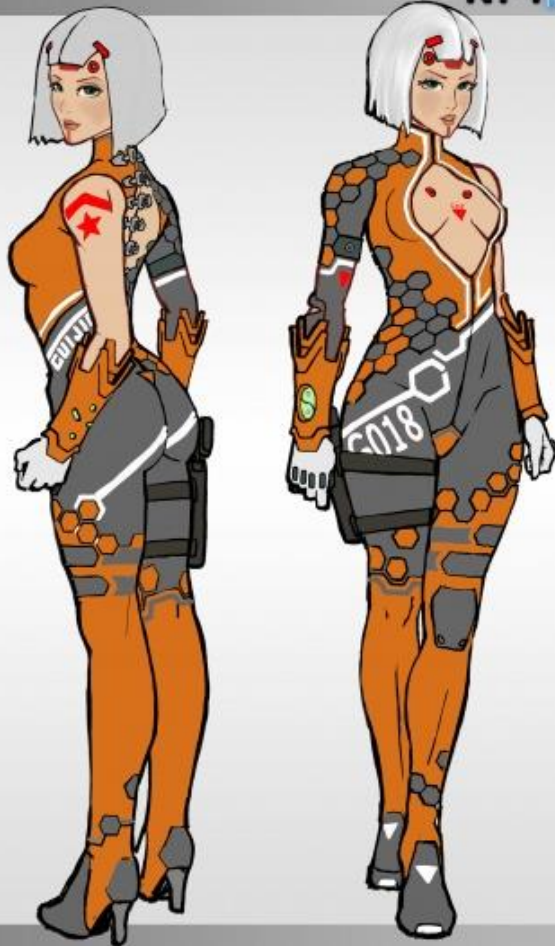


FIGURE/WEAPON SCALE

1. MULTI HMG WITH HEAVY FLAMETHROWER



2. AP CCW



FIGURE/WEAPON SCALE

1. PISTOL



2. KNIFE



QIANG GĀO



Un article de Gutier "Interruptor" Lusquiños

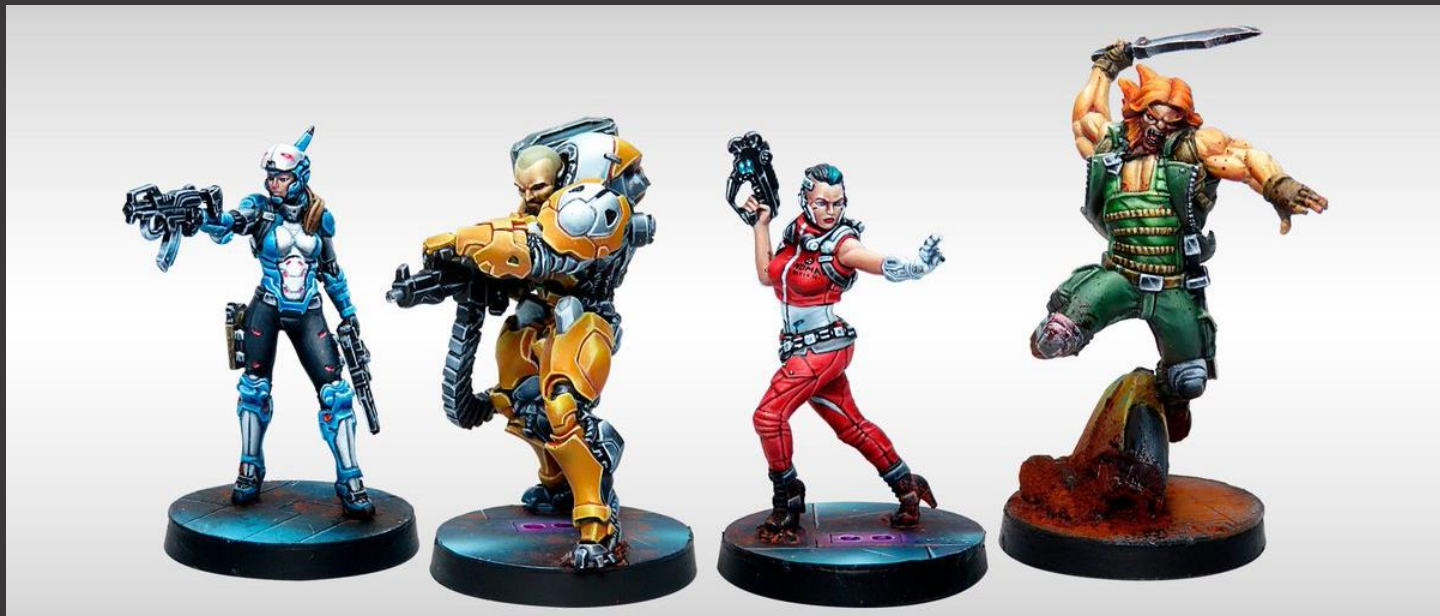


Qiang Gāo a toujours voulu être un bon officier, mais qu'est-ce qu'un bon officier ? La définition du manuel serait "celui qui accomplit la mission". Néanmoins, la discipline militaire et la réalité des combats ne permettent pas une définition aussi simpliste. Dans les tranchées, l'officier le plus précieux est celui qui se préoccupe à la fois de la mission et des hommes et des femmes sous son commandement. Dans les bureaux du Haut Commandement, les plus précieux sont ceux qui poursuivent la mission et les ordres, tout en respectant la chaîne de commandement. Parfois, ces visions sont incompatibles, et il vient un temps où un officier doit choisir l'une d'entre elle. Ce choix déterminera le déroulement et le succès de sa carrière militaire.

Durant l'Insurrection Japonaise, Qiang Gāo était le colonel en charge du 5ème Régiment des Invincibles Zúyǒng, les Soldats de "Terre Cuite", sous la Bannière Orange du VIème Corps d'Armée, déployé sur Kuraimori. Durant l'assaut sur la Jonction Tabigarasu, un important noeud de communication sur la péninsule de Furuitsue, son régiment prit le contrôle d'une sous-station d'énergie importante pour les opérations régionales. Encerclé par les troupes Japonaises du Groupe Opérationnel Fukku et isolé du reste de ses forces, Qiang Gāo conçut une stratégie défensive lui permettant de protéger sa position jusqu'à l'arrivée des renforts. Néanmoins, le Haut Commandement, dans son besoin d'une victoire à montrer aux médias, lui ordonna d'engager l'une des positions des forces Japonaises que le Renseignement soupçonnait d'être le Quartier Général du Groupe Fukku. Malgré l'attrait de décapiter les forces Japonaises dans la zone, c'était une manoeuvre extrêmement risquée qui aurait affaibli les défenses du 5ème Régiment et les aurait mis en danger. En outre, le colonel était parfaitement conscient que ces ordres étaient basés sur des renseignements non confirmés, qui pouvaient être

faux, voir même un piège. Sans même mentionner que la supériorité numérique des forces Japonaises attaquant la sous-station signifiait que toute unité chargée d'une telle opération ne reviendrait pas vivante, même si elle réussissait.

C'est à cet instant que Qiang Gāo décida du genre d'officier qu'il voulait être. Sacrifierait-il ses troupes et risquerait-il sa position, mais exécuterait les ordres reçus, ou protégerait-il les hommes et les femmes sous son commandement, en défiant un ordre direct ? Serait-il un officier de terrain ou un officier de carrière ?



Certains pourraient dire qu'il est le chef de cette famille "loin de chez elle". Le représentant de l'Yu Jing porte une puissante armure lourde, véritable bannière de la technologie militaire de sa grande nation. C'est pour cela que nous avons conçu ce personnage à partir des idées fondamentales de force, de protection de son peuple, et de leadership ; mais là où ils vont, la véritable protection provient aussi des armes lourdes, et personne ne peut battre Qiang dans ce domaine. Carlos et Javi Ureña ont réussi à créer une pièce inébranlable, l'incarnation même de la résistance et de l'inamovible ; alors assurez vous de le placer au bon endroit car une fois là, vous ne pourrez plus l'en déplacer.



YAOXIE



Un article de



La nouvelle doctrine d'attaque à distance de l'Armée de l'État-Empire de Yu Jing a été formellement établie dans le Manuel de campagne 27-5 "Unités Yáoxiè. Utilisation tactique.

Ce manuel rassemblait l'expérience acquise au cours des guerres Néo-Coloniales et développait une doctrine militaire axée sur l'offensive : " Il n'y a qu'un seul objectif pour les unités d'attaque à distance [...] la destruction des éléments hostiles. "

L'ensemble du texte insiste constamment sur la nécessité de procéder à des déploiements tactiques agressifs et vigoureux : "Il ne faut pas oublier la signification du nom Yáoxiè (arme à distance) [...] et un bon officier doit les utiliser de cette manière. [...] Les Yáoxiè sont conçus comme des unités de combat actives, au-delà de l'établissement de positions défensives."

Un accent particulier est mis sur leur vitesse et leur capacité à surmonter tactiquement les forces ennemies. Ce manuel a influencé la conception des différents modèles de Yáoxiè, en donnant la priorité à la vitesse sur le blindage. Cette conception les rend plus qu'adéquats pour les conflits de faible intensité et le combat urbain. Cependant, les Yáoxiè peuvent également accomplir des tâches militaires conventionnelles diverses et variées, telles que prendre le terrain, frapper la structure de

commandement et de contrôle de l'ennemi, fournir un soutien à l'infanterie, localiser et détruire les menaces cachées ou repousser les contre-attaques ennemies. Dans les opérations de contre-insurrection, menées avec les forces impériales, ses rôles sont considérablement plus larges, incluant des tâches telles que la protection des convois et des ressources ainsi que d'autres tâches de sécurité interne.



La technologie incluse dans les Yáoxiè leur confère une capacité d'acquisition de cibles supérieure à celle des troupes ordinaires. Leurs systèmes optiques avancés et leurs dispositifs de vision multispectrale leur permettent de détecter l'activité de l'ennemi dans des conditions environnementales extrêmes, comme la fumée ou l'obscurité, qui limiteraient habituellement l'infanterie mieux équipée. En tant que chasseurs-tueurs de menaces, ils sont les protecteurs des soldats de Yu Jing et reçoivent des noms de code appropriés.

Les Rui Shi sont les deux lions qui gardent l'entrée des temples et des palais chinois, tandis que les Lù Duan sont des bêtes capables de détecter la vérité et qui gardent le trône de l'empereur. Cependant, ce ne sont pas des protecteurs passifs : les deux modèles Yáoxiè peuvent déposer un rideau de feu concentré, aussi sûr que mortel, sur une cible désignée, ce qui est exactement la façon dont le haut commandement de Yu Jing les envisageait.

YAOPU PANGGULING



Un article de



"Les Robots militaires Yáopú (Drones Servants) sont un modèle de Drone lourd, puissant et durable, largement utilisé pour le transport, le soutien logistique, la désactivation d'explosifs, la cyber-guerre, la sécurité, la défense et les tâches de sauvetage. Ils ont des capacités tout-terrain et peuvent opérer de manière autonome dans n'importe quelle zone ou climat grâce à leurs systèmes de navigation avancés, de jour comme de nuit. Le département de développement des technologies de soutien à la guerre du centre de recherche de l'État-Empire de Cheng Tû et l'armée ont parrainé le développement de la plate-forme technologique Yáopú, destinée à soutenir les soldats en campagne.

La conception du Pangguling met l'accent sur la protection. Sa coque blindée, comme l'animal dont elle tire son nom (le pangolin), peut subir de graves dommages et continuer à fonctionner normalement. Il a été configuré pour des opérations à longue portée et pour être facilement transporté par tout moyen naval, terrestre ou aérospatial, afin de simplifier l'accès aux zones de conflit et de réduire sa charge logistique.

Le Pangguling est également très mobile et peut être assemblé dans des configurations discrètes afin de réduire le risque de détection. Sa propulsion et ses systèmes d'énergie embarqués lui permettent

de se déplacer silencieusement et lui confèrent des capacités uniques en matière de logistique et de chargement.

Le Pangguling est produit par les usines de la région de Nakhonthai Thai, sur la planète Shentang, en signe de la pluralité du glorieux État-Empire de Yu Jing."

"Une nation de merveilles"

Programme public du ministère de l'Information et de la Propagande, État-empire.

HAC TAO, UNITÉ SPÉCIALE



Un article de



Le nom de l'unité spéciale d'intervention Hac Tao peut être traduit par "magie noire" et fait référence aux technologies de camouflage et d'atténuation des émissions thermiques de leurs armures.

Braves, mortels et dignes de confiance, les Hac Tao sont connus pour être à la fois très discrets et très efficaces. La fonction de cette unité bien entraînée est généralement d'interdire l'accès à l'ennemi, tout en s'efforçant d'infliger un maximum de dégâts par leurs actions. Les Hac Tao sont spécifiquement équipés pour mener à bien des missions de harcèlement et d'élimination, mais ils peuvent également apporter leur soutien à des opérations spéciales de grande envergure et à des activités collatérales telles que les opérations de combat direct, la défense intérieure et les opérations de recherche et de sauvetage.

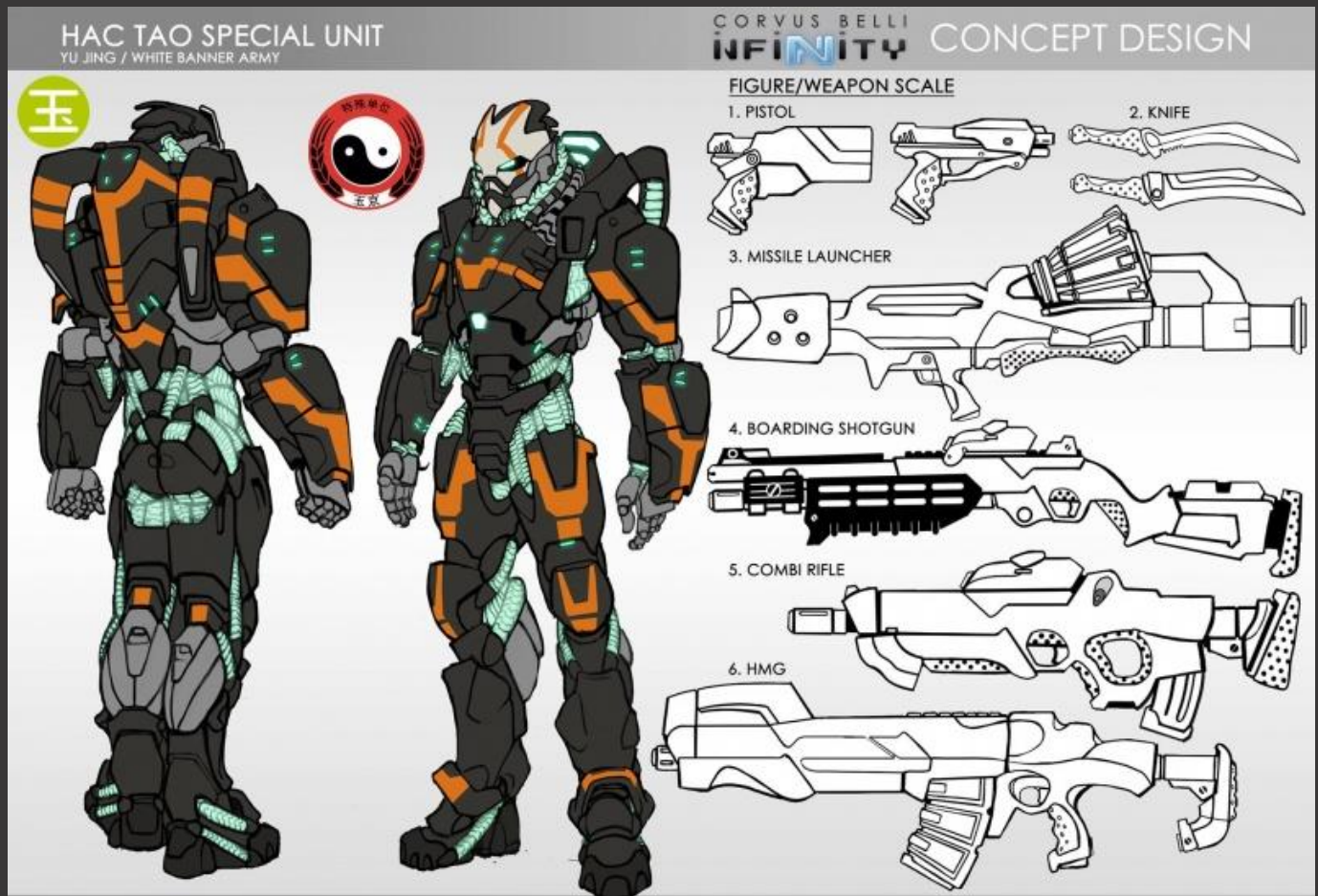


Le leitmotiv de l'unité spéciale Hac Tao, leur philosophie de combat, est extrait de L'art de la guerre de Sun Tze :

« Être subtil jusqu'à l'informe. »

« Être mystérieux jusqu'à devenir insonore. »

« Ainsi, vous serez maître du destin de votre adversaire. »



YAN HUO INVINCIBLES, RÉGIMENT D'APPUI-FEU LOURD



Un article de



Quiconque a vu le régiment Yan Huo en action, déchargeant sa terrifiante puissance de feu, sait à quel point son surnom est approprié. Le nom du régiment signifie "feux d'artifice" en chinois, écrit avec les caractères "fumée" et "feu" (烟火) bien que ce dernier signifie également "rage, colère".

L'incroyable pyrotechnie déchaînée par les membres de cette unité est aussi spectaculaire que redoutable. La puissance de feu d'un seul Yan Huo est telle qu'elle pourrait raser un petit pays. La maxime opérationnelle du régiment est la surabondance en armements, et dans cet esprit, ils ont une relation étroite avec la Yungang, le principal fournisseur d'armes de Yu Jing, qui s'assure toujours de fournir aux Yan Huo les plus gros canons de leur catalogue. En général, lorsqu'un Yan Huo décide de vider ses chargeurs et de pulvériser le champ de bataille avec sa puissante artillerie, c'est là que les choses se terminent. Leurs armures ne sont pas construites pour résister aux tirs ennemis, mais pour porter leur armement et attaquer, dans le but de garder l'ennemi occupé. Lorsque les Yan Huo entrent en action, leurs adversaires sont submergés par l'assaut, et sont incapables d'élaborer une stratégie opérationnelle tandis que leur espérance de vie diminue rapidement. L'échange de tirs ne se compte plus en secondes, mais s'accélère en millisecondes douloureuses. Round après round, coup après coup, leurs ennemis tombent un par un, incapables de croire à ce qui s'abat sur eux : le tonnerre et les éclairs, les feux d'artifice flashy et mortels du régiment Yan Huo.

YAN HUO INVINCIBLES, FIRE SUPPORT HEAVY REGIMENT

INFINITY CONCEPT.



1. KNIFE



2. PISTOL

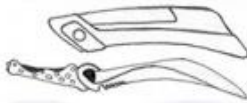


YAN HUO INVINCIBLES, FIRE SUPPORT HEAVY REGIMENT

INFINITY CONCEPT.



1. KNIFE



2. PISTOL



ZHĒNCHÁ, RÉGIMENT DE RECONNAISSANCE BLINDÉ



Un article de

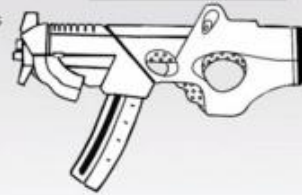


En tant qu'unité de reconnaissance, les Zhēnchá sont les premiers à arriver dans la zone d'opérations, mais en travaillant avec une force d'attaque de première ligne comme l'Armée Invincible, la moitié du temps, ils sont déjà sous le feu de l'ennemi et échangent des coups de feu avant même de savoir qui est l'ennemi.

FIGURE/WEAPON SCALE



1. SMG



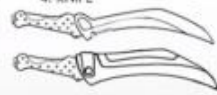
2. BOARDING SHOTGUN



3. PISTOL



4. KNIFE



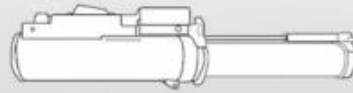
5. D-CHARGES



6. MINES



7. D.E.P.



DAOYING, UNITÉ DE CONTRÔLE OPÉRATIONNEL



Un article de

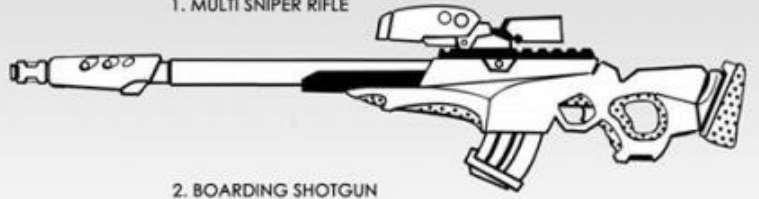


Les membres de cette unité de contrôle opérationnel peuvent maximiser les performances de toute troupe sous leur commandement et sont la matière grise de l'Armée Invincible, les véritables architectes de ses plus grandes victoires.

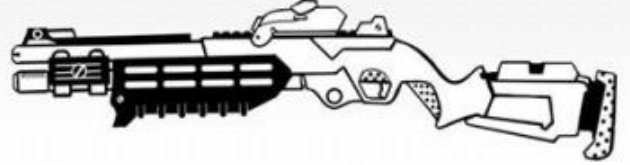
FIGURE/WEAPON SCALE



1. MULTI SNIPER RIFLE



2. BOARDING SHOTGUN



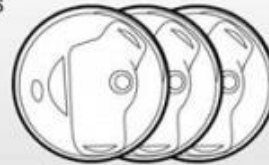
3. BREAKER PISTOL



4. KNIFE



6. MINES



ZUYONG



Un article de



"Les guerriers de terre cuite sont une armée de statues qui gardent le mausolée de l'empereur Qin Shi Huangdi, unificateur et fondateur de l'empire chinois. La mission de ces troupes sculptées était de protéger l'empereur et son grand empire dans l'au-delà. L'empereur Qin s'est battu pour l'idéal d'une Chine qui englobe tout, "Tout sous le Ciel".

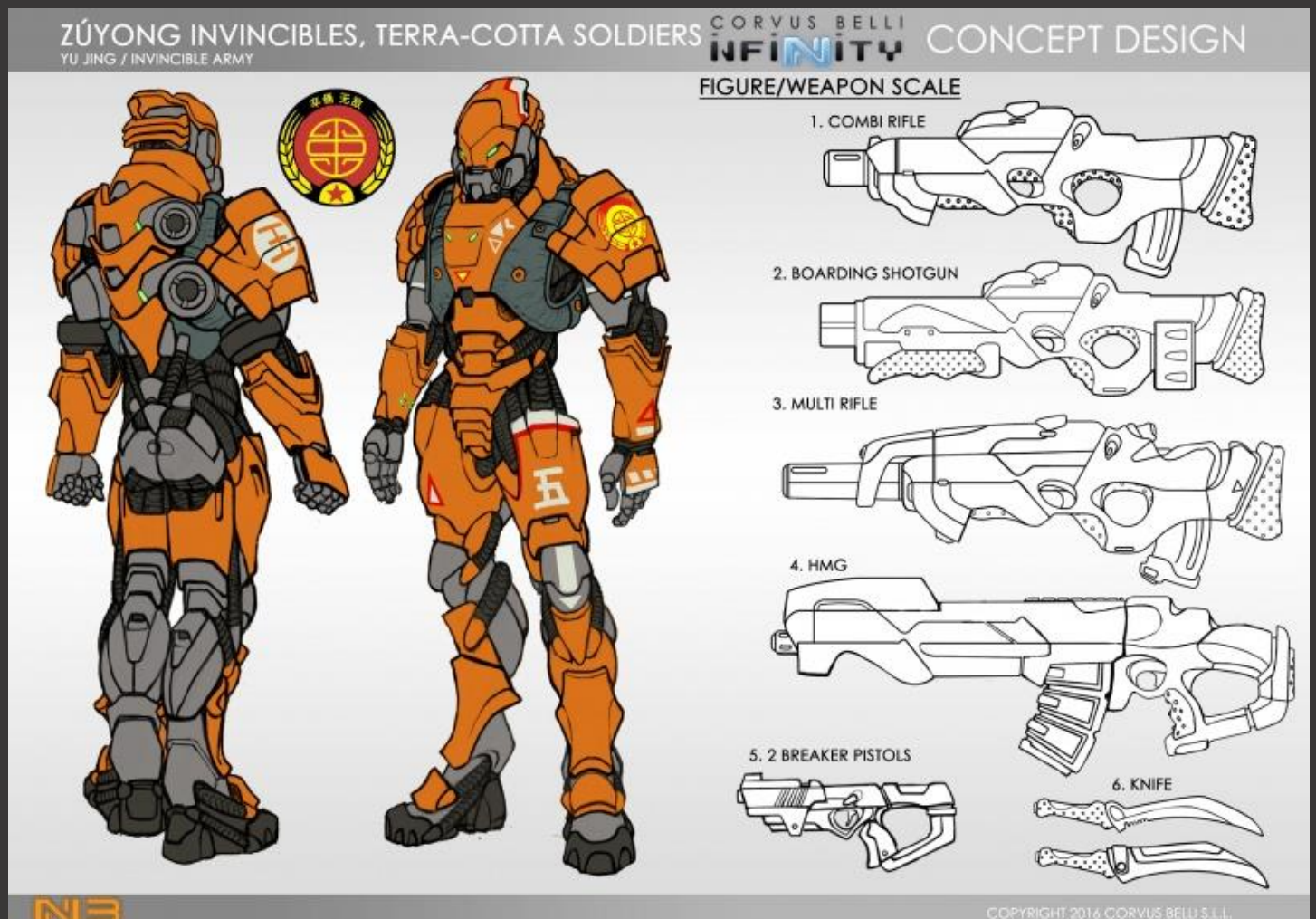
Ce même idéal est maintenant incarné et défendu par les Invincibles Zúyong. Répartis sur tout le territoire de Yu Jing, ils sont devenus le noyau de l'armée de l'État-Empire, le plus grand corps d'infanterie lourde de la Sphère Humaine.

Aucune force militaire ne peut équiper autant de soldats avec des armures servo-commandées. D'autres régiments, d'autres armées, peuvent prétendre avoir la technologie la plus avancée, mais les Zúyong ont ce dont ils ont besoin pour accomplir leur devoir, et tout le reste, ils le compensent par leurs compétences et leur détermination. Ce n'est pas en vain qu'ils sont considérés comme l'un des régiments les mieux entraînés de la Sphère : peu peuvent même imaginer à quel point une académie militaire Yu Jing peut être rigoureuse et impitoyable. La persévérance, un sens radical de la discipline, un mépris absolu de la souffrance, un manque d'hésitation lorsqu'on leur demande de faire des efforts surhumains, et une excellente préparation tactique contribuent à expliquer la nature de l'invincibilité de ces soldats. Pour eux, il n'y a pas d'honneur ou de devoir autre que de défendre les terres et la cause parfaite de l'État-Empire, et lorsque le devoir les appelle, les Zúyong ne perdent pas de temps pour y répondre. L'engagement de ces hommes et de ces femmes est sans limite. Pour les Guerriers de terre

cuite, il y a toujours une injustice à réparer, un mal à éradiquer. Forgés comme des héros anonymes, chacun d'entre eux représente chaque citoyen de Yu Jing.

Et, lorsque le moment fatidique arrivera, ils se tiendront debout, sans se laisser intimider par le défi ; inébranlables comme les armées de terre cuite de la tombe de l'empereur, mais tout à fait prêts à porter Yu Jing vers la gloire avec un courage sans fin et une volonté de fer."

"Exemples de l'État-Empire", un programme officiel du ministère de l'Information de Yu Jing.



HAIDAO



Un article de

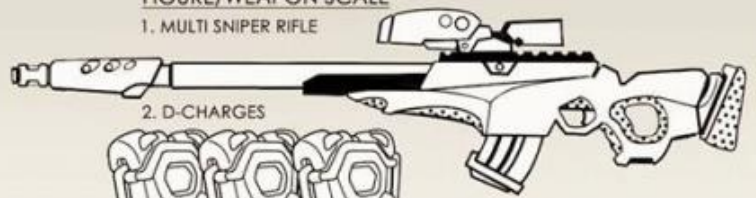


Un Haidào doit être capable de penser et d'agir de manière décisive et déterminée dans des environnements opérationnels complexes et très dangereux. Chacun d'entre eux fait partie des meilleurs dans sa spécialité militaire ; cependant, leur principale caractéristique est qu'ils sont tous dotés d'un caractère implacable forgé par le feu qui les distingue des autres.



FIGURE/WEAPON SCALE

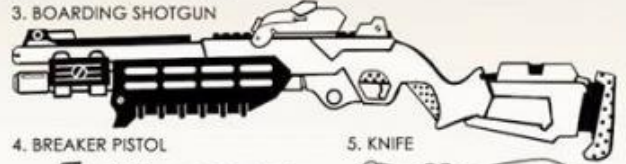
1. MULTI SNIPER RIFLE



2. D-CHARGES



3. BOARDING SHOTGUN



4. BREAKER PISTOL



5. KNIFE



6. COMBI RIFLE



7. RED FURY



MOWANG



Un article de

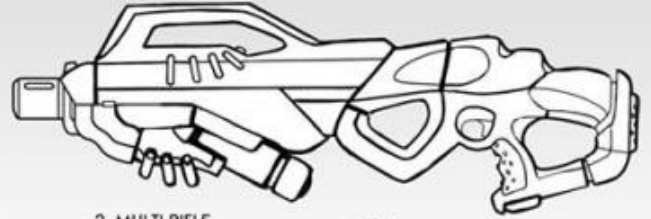


Les Móuwáng sont des troupes blindées d'élite. Spécialistes de la survie, ils sont habitués à mener de longues campagnes en terrain hostile, et à opérer sans soutien ni ravitaillement. Ce sont des guerriers aguerris, dont beaucoup sont des vétérans de Paradiso, où ils forment le fer de lance de l'Armée Invincible.



FIGURE/WEAPON SCALE

1. RED FURY



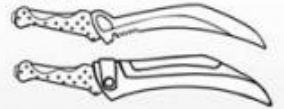
2. MULTI RIFLE



3. HEAVY PISTOL



4. KNIFE



5. FLAMMENSPEER

6. AKRYLAT KANONE

CHUNG-HEE JEONG



Un article de



« Le Chef Méca-Ingénieur Chung-Hee Jeong, allié inattendu au sein de la base de Shuidong, sans doute le personnage le moins militariste de ces installations, mais celui qui incarne le mieux tout ce que l'Armée Invincible représente pour l'État-Empire de Yu Jing. »

Manga Betrayal

TAI SHENG



Un article de



Je veux aider à forger le destin de Yu Jing. Et je n'ai pas peur, car je sais que je ne suis pas seule. Mes frères d'armes sont avec moi, les troupes blindées invincibles. Ils sont tous comme moi, des citoyens qui ont décidé de s'exposer au plus grand danger. Tous, nous sommes les protecteurs de notre nation et les artisans de son destin. Nous resterons fermes, nous ne nous rendrons jamais, et nous vaincrons toujours. C'est le message que nous allons transmettre à toute la Sphère.

LEI GONG, INVINCIBLE SEIGNEUR DU TONNERRE



Un article de



Léi Gōng est le Seigneur du Tonnerre, dans la mythologie Chinoise, dans l'HexaDome, et sur le champ de bataille. Rapide, insaisissable, et puissant Léi Gōng est une véritable force de la nature qui change le cours de toute confrontation. Symbole et icône du programme militaro-technologique "Soldat Invincible" de l'Etat-Empire, ce champion est le fer de lance de l'appareil publicitaire du Ministère de l'Information de Yu Jing.

L'Armée Invincible représente le soldat-citoyen, l'homme ou la femme du peuple qui prend les armes pour défendre son pays. N'importe quel citoyen de l'État-Empire peut se trouver sous le casque d'un Invincible, puisque la discipline et la technologie habilent tous ceux qui s'engagent pour Yu Jing. C'est le message transmis par l'Armée Invincible avec chaque intervention. Mais le Ministère de l'Information de Yu Jing savait bien que même une société fondée sur le pouvoir de la collectivité a besoin d'une personne pour incarner ce message, un visage auquel s'identifier. Alors, le Projet Tonnerre Invincible (无敌的雷, Wúdí De Léi) fut initié, avec l'objectif de développer une armure pour l'HexaDome qui capturerait le pouvoir technologique de Yu Jing et de trouver le héros qui la porterait avec fierté et honneur.

Et si la fierté et la compétence étaient ce qu'ils recherchaient, le Ministère de l'Information n'aurait pas pu faire un meilleur travail pour trouver quelqu'un qui incarne ces qualités. Chen Zubai était un jeune officier de l'Unité de Contrôle Opérationnel Dāoyīng qui avait montré une grande habileté tactique sur le théâtre d'opérations de Paradiso et qui semblait avoir un bel avenir devant lui, seulement entravé par son audace et son amour du danger qui le poussaient parfois à obéir aux ordres jusqu'à la limite. Le fils d'un membre du Parti avec un dossier impeccable, bel homme et courageux, cet officier était l'image parfaite pour n'importe quelle affiche de recrutement, et encore plus pour l'arène de l'HexaDome. En conséquence, Chen Zubai subit une période d'entraînement intensif au cours de laquelle il développa un style de combat personnel qui tirait avantage des avancées technologiques que la machine militaro-industrielle de Yu Jing avait développé pour le Projet Tonnerre Invincible. Prenant "Léi Gōng" comme son nom de guerre, il fut présenté à l'Aristeia! avec la plus importante couverture médiatique jamais vu dans le sport. Quoi qu'il en soit, il prouva bientôt que la seule publicité dont il avait besoin était de lui donner plus de temps dans l'arène. Ses exploits dans l'HexaDome et sa pléthore de victoires le firent rapidement devenir une star à part entière et une source de fierté pour Yu Jing. Avec son charisme débordant et son attitude audacieuse, et vantarde, Léi Gōng a conquis par lui-même des fans et des followers sur tout le réseau Maya; il sait qu'il l'un des meilleurs et il aime s'en vanter. Une combinaison de talents, d'attitude, et de succès vraiment irrésistible pour le public.



Assez rapidement, le Haut Commandement réalisa qu'il n'y avait pas de meilleur accroche pour le recrutement que Léi Gōng pour inciter les jeunes de l'Etat-Empire à rejoindre les rangs de l'Armée Invincible. L'holo-image de ce champion accueille les nouvelles recrues dans les centres d'entraînement de l'Armée Invincible disséminés dans tout Yu Jing, et particulièrement à l'Académie Militaire de Commandement Polyvalent de Yīngwō, alma mater de l'unité Dāoyīng dont Léi Gōng était membre. Ils arrivent tous impatients d'imiter les exploits de leur héros, que ce soit dans l'arène d'Aristeia!, espérant être admis dans le Projet Tonnerre Invincible, ou sur le champ de bataille, car Léi Gōng n'a pas abandonné le service actif et il visite les fronts où ses frères d'armes combattent pour joindre ses forces et obtenir la victoire. Après la débâcle du Soulèvement Japonais, l'Etat-Empire avait besoin de nouvelles victoires pour restaurer la fierté nationale, et par conséquent, à la plus grande joie de Léi Gōng, sa présence sur le champ de bataille s'est accrue, particulièrement à Paradiso et dans tout autre opération avec un grand impact médiatique, comme par exemple la destruction de la cellule Shasvastii ayant infiltré la cité de Chunqiu à Svalarheima. Léi Gōng est un soldat qui a été entraîné pour faire partie d'une élite et il sait que le danger est un aspect fondamental de son travail, aussi au contraire d'autres combattants d'Aristeia!, la véritable action ne l'effraie pas, mais au contraire le motive. En fait, Léi Gōng a été critiqué à maintes reprises pour son courage et son audace parfois excessifs, une intrépidité dont il se vante tant dans l'arène que sur le champ de bataille et qui pourrait le mener à sa perte. Mais peu importe le nombre de fois qu'on lui a rappeler cela, il ne changera pas d'attitude. Ce téméraire champion sait à quel point la vie d'un combattant d'élite est éphémère, toujours aux portes de la mort, et que -quelles que soient la stratégie et la tactique soigneusement planifiées- à des moments critiques, tout dépend de vos propres capacités et de votre chance, et il sait qu'il a

beaucoup des deux. Léi Gōng se sent attiré par le danger qui le maintient fermement cocentré sur le présent, afin qu'il puisse en profiter un maximum. Il y a un fait indiscutable au combat, que ce soit dans l'HexaDome ou au cours d'une opération dangereuse, c'est que l'on ne peut jamais rien prédire au-delà de dix secondes d'avance. Ce cours laps de temps est le seul futur garanti, et c'est tout ce dont Léi Gōng a besoin pour déchaîner la furie du tonnerre sur ses adversaires et obtenir la victoire.

LEI GONG / YU JING

DEFIANCE

LOADOUTS

1. SHOCK MARKSMAN RIFLE
2. BLITZEN
3. BREAKER PISTOL
4. KNIFE

CORVUS BELL

© CORVUS BELLI 2019

LIU XING



CORVUS BELLI
INFINITY

Un article de

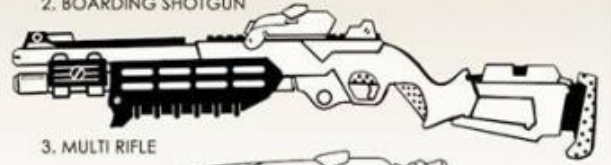


FIGURE/WEAPON SCALE

1. PISTOL



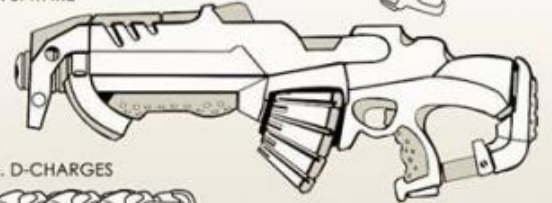
2. BOARDING SHOTGUN



3. MULTI RIFLE



4. SPITFIRE



5. D-CHARGES



6. CCW

