

HAQQISLAM - RAMAH TASKFORCE

RÉCAPITULATIF DES HISTOIRES D'UNITÉS



SOMMAIRE

SECTORIELLE : RAMAH TASKFORCE	2	MAGHARIBA GUARD	28
NAJJARUN	3	TOUAREGS MURABID	30
NASMAT	4	DRONES RAFIQ / SHIHAB / FANOUS / SHAYLANIYAH	32
HAKIM, ÉQUIPE SPÉCIALE D'ASSISTANCE MÉDICALE	6	MONSTRUCKERS	34
WARCOR, LES CORRESPONDANTS DE GUERRE D'INFINITY ...	10	KHAWARIJS	36
LEILA SHARIF	13	TARIK MANSURI	39
HORTLAK JANNISARIES	14	NAMURR ACTIVE RESPONSE UNIT	42
MUKHTAR, UNITÉ D'INTERVENTION RAPIDE	16	RAHMAN ROUHANI.	44
TARIQA, CONSEILLÈRE DE HAUT RANG	18	KAMEEL	46
NAFFATÛN	20	NAHAB	47
ZHAYEDAN	22	AL FASID	49
JANISSAIRES	24	CARMEN JOHNS & BÂTARD	51
GHULAM	26	WILD BILL	54



SECTORIELLE : RAMAH TASKFORCE

La Ramah Taskforce fonctionne comme une unité de première intervention en cas d'urgence, et peut être déployée dans des situations de crise terroriste, diplomatique, commerciale, militaire ou environnementale. Sachant cela, il ne fait aucun doute que l'Épée d'Allah n'hésitera pas à envoyer cette force spéciale pour protéger Paradiso si besoin.



NAJJARUN



De



Les Ingénieurs Najjarun sont spécialisés dans la guerre de tranchées, le creusement de tunnels, la guerre de siège, la sape, la pose de champs de mines et le déminage. Destinés à former l'avant-garde, ils ouvrent et dégagent la voie pour le reste de l'armée haqqislamite.

Ils sont également responsables de la réparation des unités mécanisées et blindées.

Les Najjarun sont l'équivalent des médecins militaires pour les dignes Magharibas et les Drones. Une partie de leur mission consiste à faciliter le travail du reste de l'armée et c'est pourquoi ils sont tenus en haute estime en tant que spécialistes au sein de l'infanterie. Les Najjaruns sont très compétents, surtout si l'on considère le peu de moyens dont ils disposent ; ils font fonctionner des équipements sophistiqués avec tout au plus des micro-soudeuses et des adhésifs chimiques. C'est pourquoi il est fréquent d'entendre parler de la "salive magique" des Najjarun, en référence à leur capacité à résoudre des problèmes techniques difficiles malgré la rareté de leurs ressources.

NASMAT

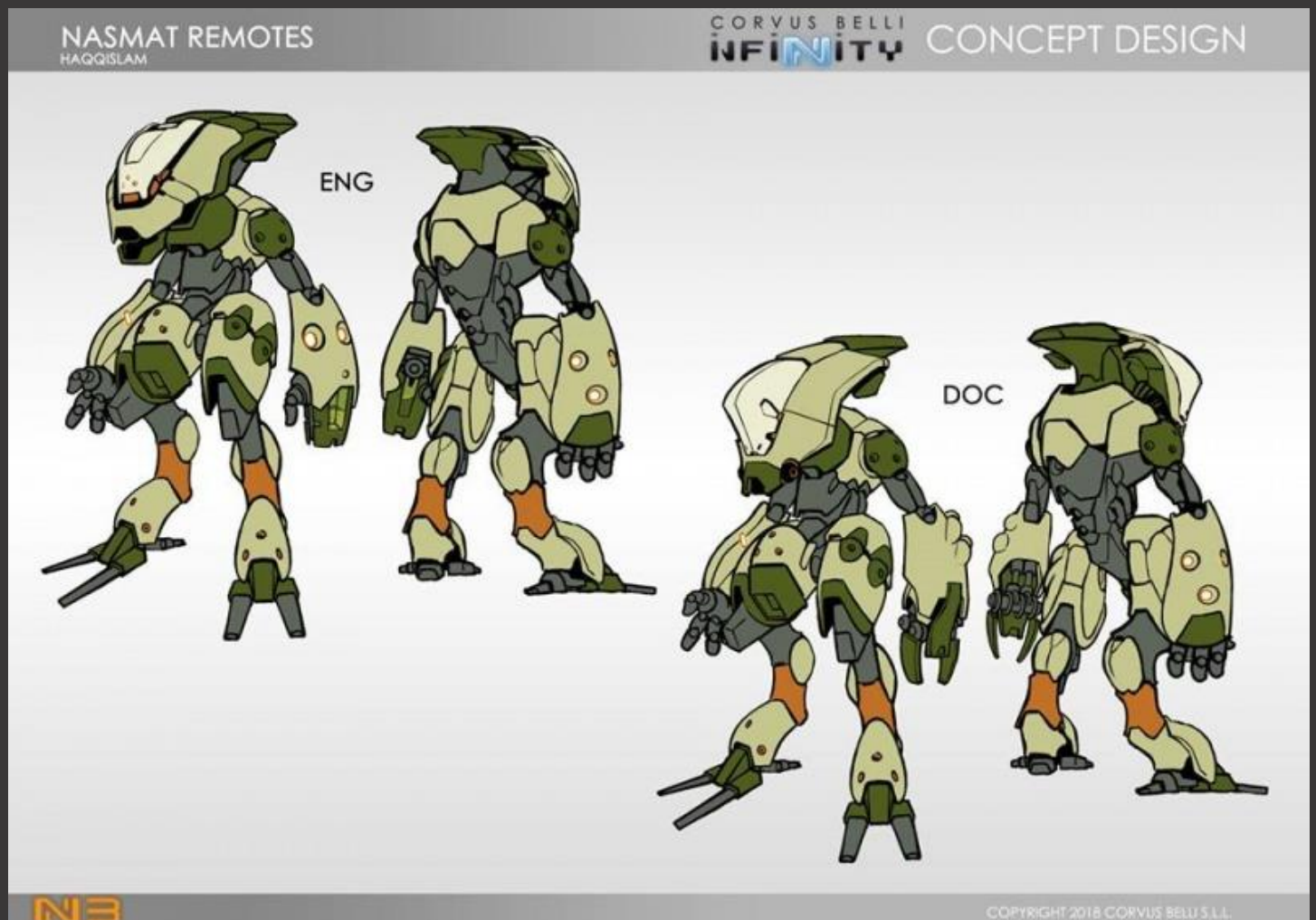


"Personne n'est laissé pour compte !"

Dans des armées comme celle de Haqqislam, où l'individu est considéré comme la meilleure des armes, et où les ressources technologiques sont moins disponibles, chaque soldat et chaque pièce d'équipement compte. En conséquence de cette doctrine, le Diwân al Jund, ou le Ministère de la Guerre, a fait tout son possible pour faciliter la récupération des victimes et du matériel endommagé.

Cependant, malgré le fait de disposer des meilleurs médecins de la Sphère et d'ingénieurs très compétents, leur travail sur le champ de bataille présentait un tel danger que le nombre de victimes dans ces corps était choquant. Comme dans toute autre armée, l'utilisation de drones périphériques fut la solution la plus logique. Des brevets matériels furent achetés à Yu Jing et des logiciels et wetwares à la nation Nomade, les intégrant tous dans un modèle expérimental. Ce modèle a été modifié de manière à pouvoir fonctionner sans diminution de performance due aux conditions

environnementales sévères des zones arides et chaudes de Bourak. Les améliorations apportées aux systèmes d'interface et de manipulation ont été conçues pour tirer parti de la technologie biomédicale supérieure d'Haqqislam, en optimisant la communication et le retour d'information entre l'opérateur et le drone. Le petit assistant robotique qui en a résulté a reçu le nom arabe évocateur de Nasmât, qui signifie "Souffle de vie". Les drones Nasmât courent toujours vers les camarades tombés au combat, humains ou machines, quel que soit le risque encouru et ensuite, en honorant leur nom, elles utilisent leur "douce brise" vitale pour les ramener de la terre des morts.



HAKIM, ÉQUIPE SPÉCIALE D'ASSISTANCE MÉDICALE



Un article de Juan "HellLois". Lois . Textes de Gutier Lusquiños.



« Ils nous appellent "Hakim", un mot qui signifie "sage" dans notre langue, parce que nous sommes des médecins - aucune sagesse n'est plus précieuse que la connaissance sur la manière de sauver une vie et de guérir un corps. Notre serment en tant que médecins est d'appliquer ces connaissances, de soulager et de guérir. »

Les Hakims sont une unité spéciale de sauvetage de l'Haqqislam. Leurs conditions d'intervention ont un caractère de vie ou de mort, avec une instruction intense et rigoureuse.

En un mois où la resculpture du Père-Officier Gabriele de Fersen, Zoe & Pi-Well ou la spectaculaire boîte Tankō Zensenbutai accaparent toute l'attention des amateurs de wargames, les Hakims parviennent à garder notre attention. Non pas en étant des personnages super charismatiques ou en intimidantes Infanteries Lourdes, leur apparence est sobre et professionnelle, mais aussi mystérieuse, cachée derrière des masques à gaz, qui suffiront à attirer notre attention.



Une autre raison pour laquelle l'accent est mis sur eux, c'est le profil de leurs troupes. Un tout nouveau profil pour Haqqislam et un petit aperçu de l'avenir, cette troupe appartient à l'Armée sectorielle de la Task Force Ramah. Un ajout très intéressant aux rangs de cette Nation de la Sphère Humaine.



Voyons un peu plus en détail le profil des Hakim. Cette troupe qui a reçu un entraînement spécial se distingue par l'assistance médicale et le soutien qu'elle apporte à nos troupes en dehors de la zone de déploiement. Grâce à sa compétence spéciale DA : Infiltration Aéroportée, les Hakim nous permettent de couvrir une grande partie de la table, afin que nous puissions tirer le meilleur parti de leur VOL15 et de leur compétence Docteur Plus, qui guérit en 18s !

Si atteindre notre objectif implique une quelconque difficulté ou danger, pour les Hakim, ce ne sera pas un problème, car ils disposent entre autres de l'Unité des Serviteurs, qui comprend le nouveau Nasmal A2, qui les accompagnent en déploiement aéroporté.

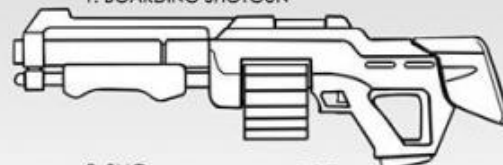
HAKIMS, SPECIAL MEDICAL ASSISTANCE TEAM
HAQQISLAM / RAMAH TASKFORCE

CORVUS BELLI
INFINITY

CONCEPT DESIGN

FIGURE/WEAPON SCALE

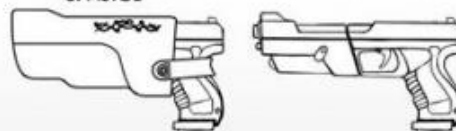
1. BOARDING SHOTGUN



2. SMG



3. PISTOL



4. KNIFE





HAKIMS, Special Medical Assistance Team

MOV	CC	BS	PH	WIP	ARM	BTS	W	S	AVA
4-4	13	11	11	15	2	3	1	2	1

Equipment: Medjector

Special Skills: AD: Airborne Infiltration · Doctor Plus · Regeneration

Name	BS Weapons	CC Weapons	SWC	C
HAKIM	Boarding Shotgun	Pistol, Knife	0.5	27
HAKIM	Submachine Gun, Chain-colt	Pistol, Knife	0.5	23
HAKIM	Boarding Shotgun + 1 Nasmat A2	Pistol, Knife	0.5	31
HAKIM	Submachine Gun, Chain-colt + 1 Nasmat A2	Pistol, Knife	0.5	27



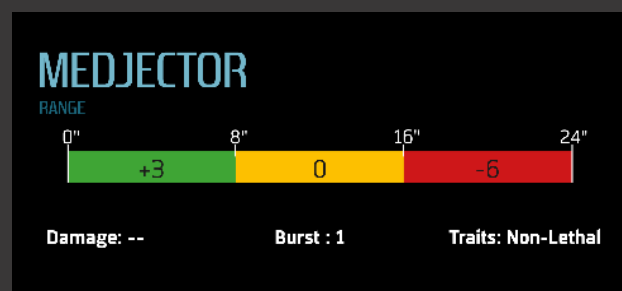
NASMAT A2

MOV	CC	BS	PH	WIP	ARM	BTS	STR	S	AVA
6-4	8	8	10	13	0	3	1	1	-

Special Skills: AD: Airborne Infiltration · CH: Mimetism

Name	BS Weapons	CC Weapons	SWC	C
NASMAT A2		Electric Pulse	0	4

Autre nouveauté, cette troupe dispose d'un Medjector, un appareil médical permettant de soigner les troupes blessées plus efficacement que le MediKit. Avec ce nouvel équipement, il n'y aura pas de modificateur négatif au jet de PH lors de la guérison des alliés.



D'après les origines des Hakim :

"Nous formons une unité spéciale de recherche et de sauvetage, un bouclier dressé au plus haut, une main tendue dans la tempête et l'obscurité. L'Épée d'Allah a jugé bon de nous confier cet honneur, et nous nous en acquittons avec fierté et, ne vous y trompez pas, avec un sens aigu des responsabilités. Nous ne sommes pas des agresseurs, mais rien ne nous empêchera d'accomplir notre devoir. Quiconque se mettrait entre nous et notre mission de sauvetage sera notre ennemi, et il apprendra à quel point nous prenons notre travail au sérieux. Cette leçon, nous l'enseignerons rapidement et de façon concluante, car la main qui peut réparer pourrait tout aussi bien déchirer."

On peut voir qu'avec leur profil, leur promesse sera tenue. Ils utiliseront efficacement des armes à courte portée, et bien qu'ils soient de l'infanterie légère, leur compétence spéciale de régénération leur permettra d'être toujours au cœur du conflit afin d'accomplir leur mission.

WARCOR, LES CORRESPONDANTS DE GUERRE D'INFINITY



De Inma "Morgana" Lage

Les **Warcors** sont des joueurs vétérans d'Infinity, notre wargame préféré. Endurcis par un millier de batailles à travers la Sphère Humaine, ils sont les premiers à faire découvrir Infinity aux nouveaux joueurs et à ceux qui sont chargés de maintenir leur communauté Infinity en vie.

Ce sont des joueurs expérimentés, des bénévoles enthousiastes qui organisent des tournois et des ligues Infinity ainsi que des démonstrations et des soirées où l'on peut s'adonner à son passe-temps favori : la peinture de figurines, la construction de décors ou tout simplement des parties amusantes.

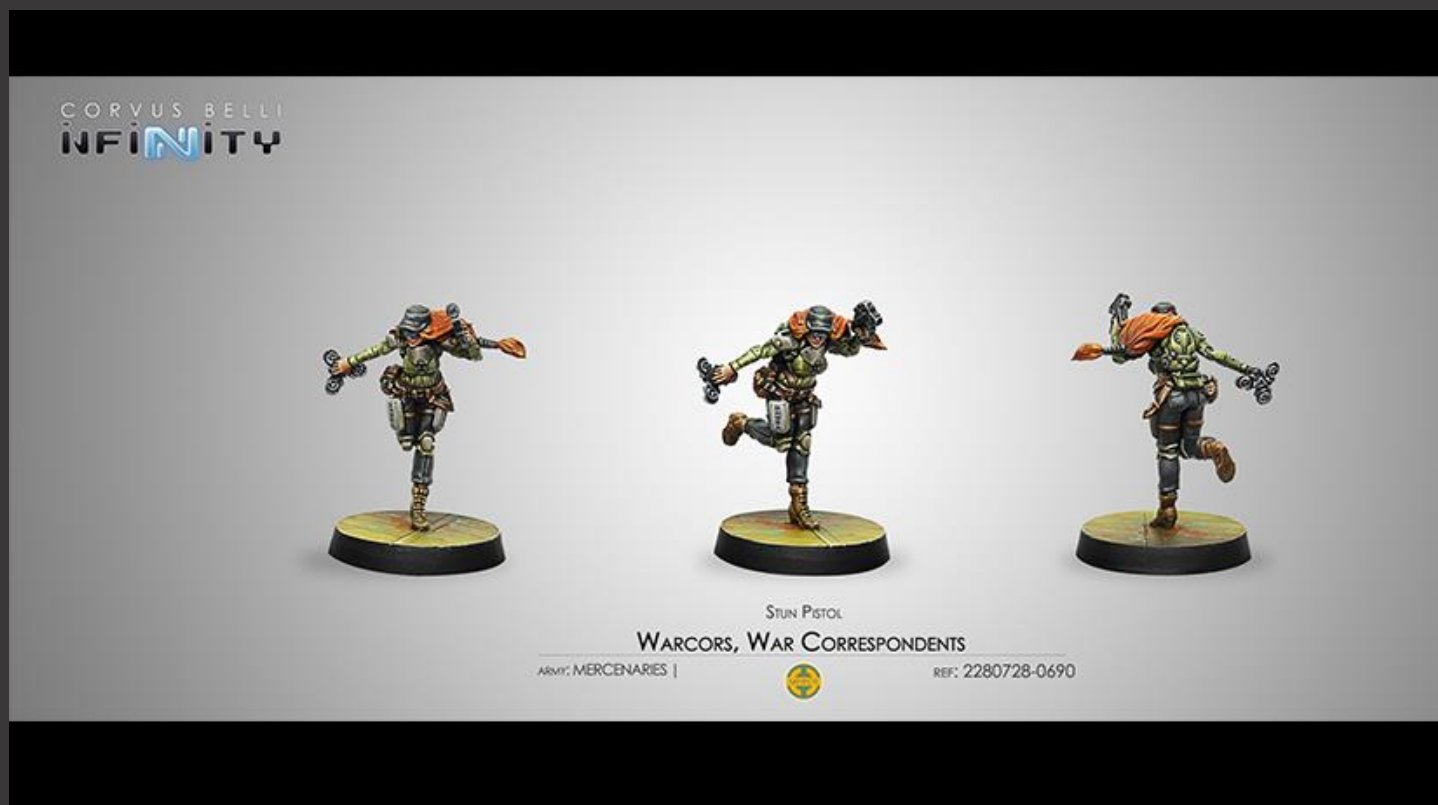
En hommage, et inspirés par nos valeureux volontaires Warcor, nous avons créé la figurine Warcor.



En 2014, la première figurine de "Warcors, Correspondant de guerre" a vu le jour, et aujourd'hui, en 2018, la version féminine fait sa grande apparition, nos Warcors, correspondantes de guerre (Pistolet Etourdissant).

Dans cet article, vous trouverez une analyse approfondie de cette nouvelle figurine à travers son histoire, son profil, son concept et ses statistiques ITS, ainsi que l'opinion de Zlavin, l'un de nos Warcors en Espagne.

Nous espérons que vous l'apprécierez !



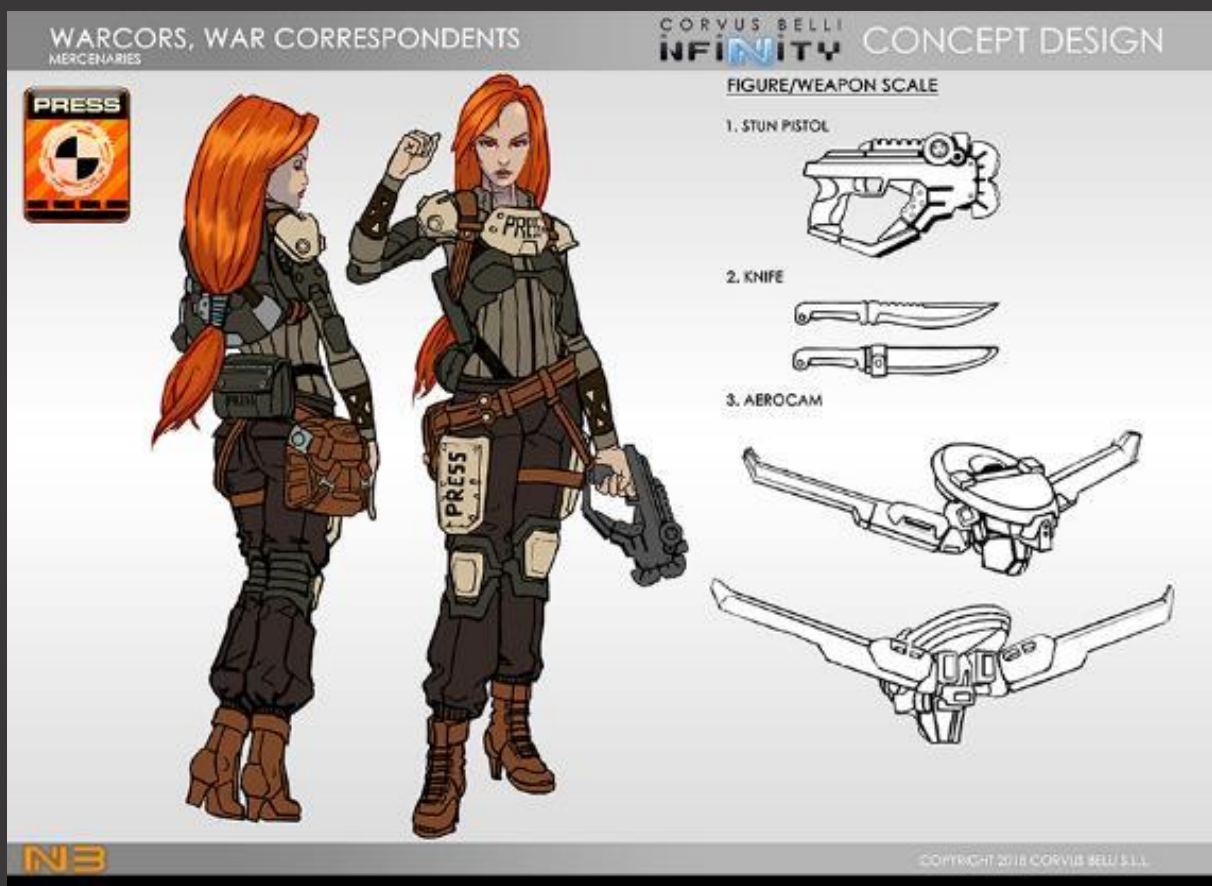
HISTORIQUE

Les Correspondants de guerre, ou Warcors (War Correspondents), sont des journalistes professionnels prêts à passer au travers des tirs croisés pour obtenir les informations les plus exclusives ou les images les plus percutantes qui soient. L'ensemble de Maya vibre de leurs chroniques, envoyées depuis le front, transmises alors qu'ils sont affalés au milieu d'un bombardement ou que les balles sifflent au-dessus de leurs têtes. Les spectateurs adorent voir l'image vaciller pendant que la caméra à distance tremble sous les impacts des tirs hostiles. Tout cela traduit la nature épique de cette profession ; un métier d'aventurier, un métier pour des guerriers désarmés. Car lorsqu'un reporter rejoint une unité militaire, il doit faire face aux mêmes menaces que les soldats : embuscades, pièges, snipers, tirs automatiques... tous les dangers liés au combat imaginables. C'est pourquoi être correspondant de guerre, c'est faire partie d'une fraternité qui connaît l'un des taux les plus élevés de maladies cardiaques, dues à la tension et à un rythme effréné, et de divorces, car on est toujours loin de chez soi. Mais c'est une vocation plus qu'un simple travail - aucun reporter ne le fait pour l'argent, mais pour le risque et la reconnaissance d'une profession aussi épique que cinématographique.





Au-delà de la recherche de la vérité, caractéristique des débuts du journalisme, pour ces nomades errants, ce qui les fait passer de conflit en conflit, c'est l'émotion de l'histoire exclusive : informer depuis la ligne de front, voir ce que personne d'autre ne peut voir, même s'ils ne peuvent le diffuser par la suite. Parce qu'on peut tout oublier de la liberté de la presse dans les zones de combat ; la seule chose qui est diffusée, c'est ce que le Renseignement permet. Ces reporters signent un contrat de confidentialité et d'obéissance et s'ils le violent, ils se retrouvent immédiatement enfermés dans une prison militaire, pour trahison et divulgation de secrets. Le travail d'un reporter de guerre consiste à relater les actions de l'armée, à créer des héros, à les exalter et à magnifier leur légende. Tout cela pour le public, mais depuis la ligne de front et avec la caméra à la main.

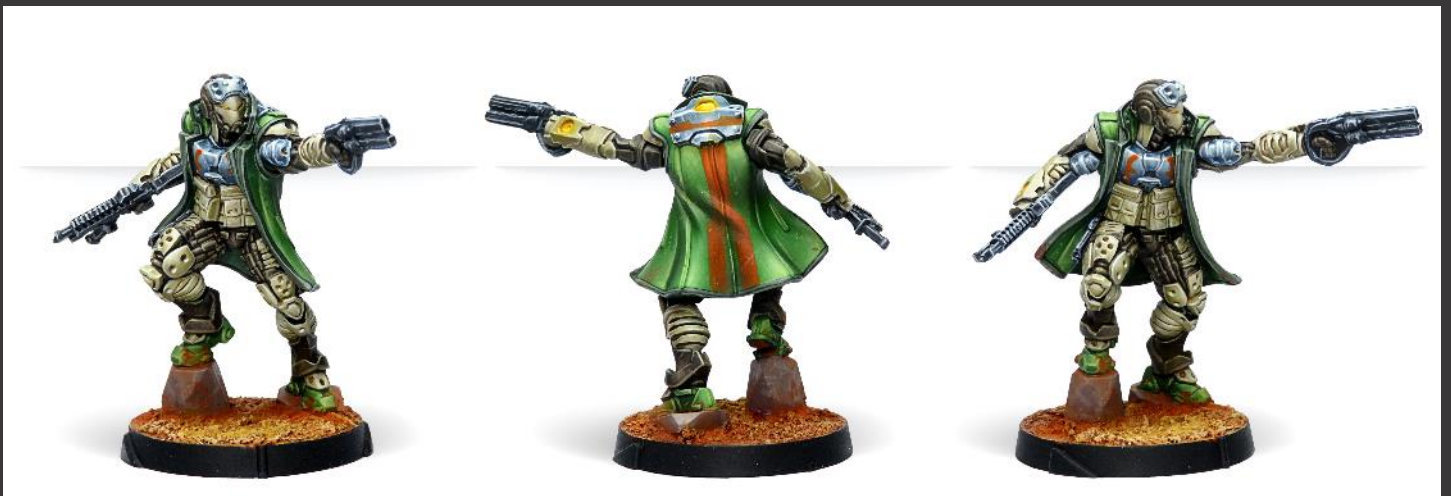


LEILA SHARIF



Husam Leila Sharif, est un soldat spec.ops de valeur des opérations spéciales. Formée par des instructeurs Hassassin, elle est spécialisée dans les techniques de sabotage et d'assassinat.

HORTLAK JANNISSARIES



La Sphère est un lieu froid et implacable. Il est probable que ceux qui ont la chance de vivre dans des sociétés développées ne le savent pas. Cependant, dans l'immensité des différents systèmes stellaires qui composent la Sphère Humaine, il existe de nombreux endroits où les lois n'existent pas, où il n'y a pas d'autres règles que celles de la loi de la jungle, où les plus forts agissent à leur guise.

Les Janissaires le savent bien, surtout ceux qui ont rejoint le Corps après avoir été sauvés de l'un des nombreux réseaux d'esclaves qui prospèrent dans la pénombre de la Sphère. Parce que l'esclavage est quelque chose de terrible, avoir été esclave, avoir été considéré comme une simple propriété mobilière, sans droits, sans dignité, c'est quelque chose qui vous marque pour toujours, quelque chose qui ne peut être oublié, un poids constant dans l'âme.

Haqqislam, dans le cadre de son programme de recherche de la connaissance, s'est lancé dans un djihad pour l'extinction de cet horrible phénomène, car il considère qu'il n'y a aucune possibilité de se développer tant que de telles atrocités se poursuivent. Et les plus impliqués dans cette lutte contre l'esclavage sont les Corps de Janissaires, principaux bénéficiaires des réfugiés de ces réseaux.

L'une des nombreuses incitations que cette unité offre à ces jeunes gens sauvés est la participation à l'éradication de cet esclavage dont ils ont été victimes. À cette fin, le Corps des Janissaires dispose du SB, le Soruşturma Bölümü ou Département des Enquêtes, un élément peu connu de l'Épée d'Allah, créé pour traquer et identifier les groupes d'esclaves et les réseaux de traite d'êtres humains dans toute la Sphère Humaine.

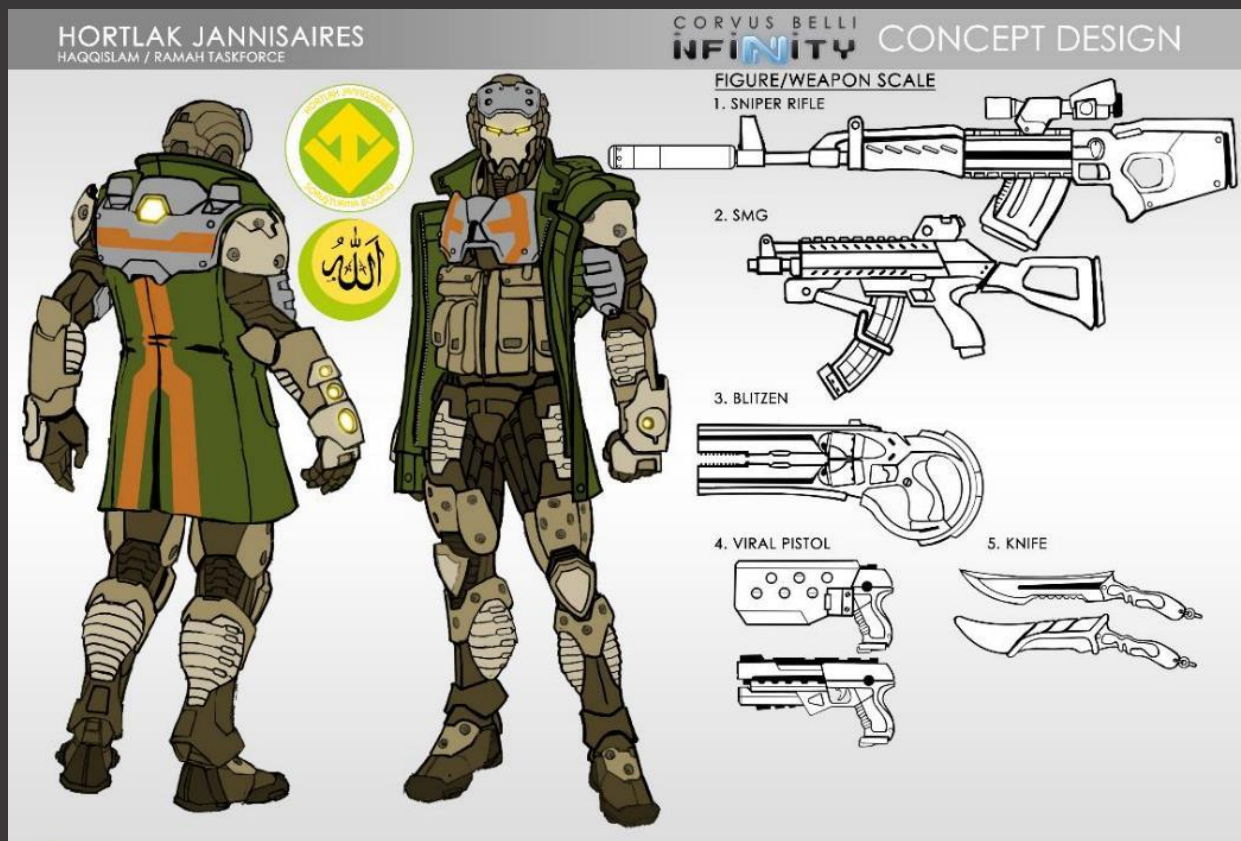
Le SB est composé de Janissaires formés aux techniques de collecte d'informations et d'actions secrètes, des agents qui agissent clandestinement en territoire étranger en localisant les esclaves pour les libérer et ainsi pouvoir refermer les blessures de leur passé et faire taire la rage qui les inonde. Ces

Janissaires sont appelés Hortlak, qui signifie en turc "fantôme", mais aussi "espion" et "agent", car la nature de leurs missions secrètes les oblige à rester hors du radar des autorités locales, qui sont souvent complices des mêmes trafiquants, voire parfois le cerveau de tout le réseau. Ces agents sont formés par des instructeurs Hassassin, qui leur apprennent à passer inaperçus, à utiliser le couteau, à lire les lèvres des gens et à décider comment et quand utiliser leur couteau, ou comment et quand demander des renforts au reste du Corps.



Comme les Hortlak demeurent en mission des Janissaires, même si la plupart de leur temps de travail est effectué en civil, ils transportent toujours dans leurs bagages une armure compacte et un petit arsenal avec lequel ils peuvent mener à bien leur opération, seuls ou accompagnés de leurs frères et sœurs du Corps.

Pour les Hortlak, il n'y a rien de plus important que ce djihad, il va sans dire que le but ultime est d'éliminer tous les esclavagistes de la Sphère Humaine, afin que personne d'autre n'ait à subir toutes les horreurs qu'ils ont endurées par le passé. Et pour cela, ils n'hésiteront pas à faire tout ce qui est nécessaire, de la manière la plus implacable possible, car c'est le serment d'honneur des Janissaires du SB : « *Mettre fin aux oppresseurs et libérer les opprimés* ».



MUKHTAR, UNITÉ D'INTERVENTION RAPIDE



La prestigieuse unité d'intervention rapide Mukhtar (les Élus) est entièrement composée de membres du programme Saeiqa (foudre). Il s'agit d'un programme de super-soldats soumis à un processus de sélection strict et sévère : il n'admet que les vétérans des Ghulam qui ont déjà participé à plusieurs campagnes et qui sont familiers des sales tours.

Cependant, malgré le conditionnement physique exceptionnel accordé par le Programme Saeiqa, l'efficacité de ces troupes n'est pas basée sur leurs améliorations corporelles, mais sur leurs compétences tactiques, une connaissance qui est acquise à la dure - la pire de toutes. Le Programme des Supersoldats Saeiqa ne vise que les troupes vétérans ayant eu une carrière remarquable et appartenant également d'unités dissoutes en raison du nombre trop élevé de leurs pertes pour être reconstruites. Ce système de recrutement a pour conséquence de générer un groupe de soldats endurcis qui ont fait partie de régiments dont la cohésion en tant qu'unité a été rompue.

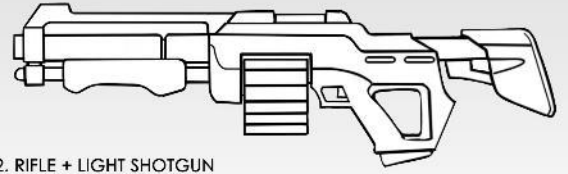
Ce sont des troupes qui apprécient qu'on leur donne la possibilité de riposter à leurs ennemis. Cela forme un noyau de soldats très expérimentés, d'une loyauté bien démontrée et d'une grande ténacité, mais surtout un groupe très familier avec le concept de revanche. Ils ont tous des factures impayées à encaisser, et la ferme détermination de les recouvrer. Leur histoire de soldats professionnels HaqqIslamites les a marqués par le fer et leur a fait comprendre un certain nombre de choses : que l'ennemi est là, qu'il y a des batailles à mener, des camarades à venger et des gens à protéger.

C'est pourquoi les Mukhtar sont toujours prêts et préparés. C'est pourquoi ils répondent toujours à l'appel du devoir. Et c'est pourquoi ils feront toujours tout ce qui est nécessaire pour remplir la mission.

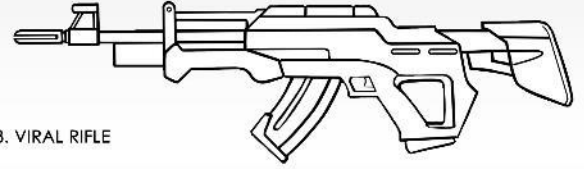


FIGURE/WEAPON SCALE

1. BOARDING SHOTGUN



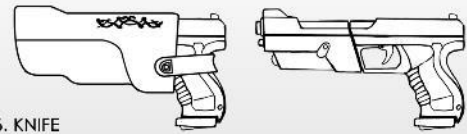
2. RIFLE + LIGHT SHOTGUN



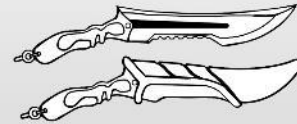
3. VIRAL RIFLE

4. RED FURY

5. PISTOL



6. KNIFE



TARIQA, CONSEILLÈRE DE HAUT RANG



De

Les Tariqas sont les plus hauts conseillers et aviseurs du Hachib, qui est le président de l'Haqqislam. Ils forment un conseil consultatif spécial qui exerce une influence considérable sur les questions de sécurité et les privilèges d'habilitation, que seuls le Hachib et le Vieil Homme de la Montagne de la société Hassassin peuvent se permettre de ne pas respecter.



Selon la tradition haqqislamite, seules les femmes peuvent occuper ce rang et rejoindre le cercle restreint des conseillères personnelles des Hachib. Le terme honorifique "Tariqa" évoque la profonde sagesse et les vastes connaissances de ces femmes, mais leur rôle va au-delà de celui de gardiennes passives de l'érudition. Les Tariqas agissent régulièrement en tant que porte-parole des Hachib et représentantes de l'Haqqislam devant l'Öberhaus O-12 et d'autres organisations internationales.

RPG HAGGISLAM THEMED MINIATURE



INFINITY CONCEPT.



COPYRIGHT 2014 CORVUS BELLI S.L.L.



NAFFATÛN



De



"Plus c'est chaud, plus j'aime ça !" Areef (Caporal) Fadia Ashrawi, Régiment de Naffatûn. Front central de Norstralia. Paradiso. Deuxième offensive.

Les Naffatûn forment une unité au sein de l'infanterie Ghulam équipée d'armes incendiaires. Bien que leur profil opérationnel ne comprenne que des techniques d'assaut et de combat rapproché, le conflit prolongé de Paradiso a mis en évidence leur aptitude particulière à agir dans la jungle dense de la planète. Les Naffatûn sont déployés seuls en tant que force d'assaut légère, efficace contre d'autres forces d'infanterie, pour ouvrir des pistes et nettoyer les zones de présence ennemie, une opération qu'ils appellent "désherbage", un terme grossier pour une tâche encore plus grossière.

Les Naffatûn ont tendance à être laissés seuls au combat. Pensez-y. Ils transportent autant de matériel inflammable que possible. Leurs sacs à dos sont remplis de charges supplémentaires de Napht (du napalm hyper-concentré) et leurs lance-flammes sont remplis de gel incendiaire auto-accélérateur sous pression. Un tir chanceux, ou même une balle perdue, est susceptible de les enflammer et de transformer leur environnement en un véritable enfer. Choisiriez-vous de vous tenir à leurs côtés ?

NAFFATŪN

WEAPON OPTIONS

1. RIFLE + LIGHT FLAMETHROWER



2. RIFLE + HEAVY FLAMETHROWER



3. PISTOL



4. KNIFE



INFINITY CONCEPT.



COPYRIGHT 2015 CORVUS BELLI S.L.L.

ZHAYEDAN



De



"Dans cette unité, nous sommes tous des volontaires. Nous sommes tous prêts à lutter contre ce qui est mauvais, sans égard au risque ou à la difficulté. Nous sommes des soldats haqqislamites, et les soldats haqqislamites ne se contentent pas de mener des combats qu'ils peuvent gagner. Notre but et notre devoir est de protéger les faibles et les impuissants".

Raqeeb (Sergent) Irfan Rassoul, Unité d'intervention Zhayedan. Poste avancé du commandement coordonné de Paradiso. Actions pour l'évacuation du Front central. Paradiso. Première offensive.

Haqqislam sait qu'aucune arme n'est aussi puissante que la volonté humaine. Les chars et les croiseurs de combat échouent là où un esprit déterminé et un but clair triomphent. C'est pourquoi l'armée haqqislamite considère les êtres humains comme sa ressource stratégique la plus efficace. Les parangons de cette ligne de pensée sont les hommes et les femmes de l'unité d'intervention Zhayedan, ironiquement appelés "les Immortels" par leurs ennemis, qui ont du mal à les terrasser. Vétérans de dizaines de batailles, les Zhayedans sont de vieux chevaux de guerre, des soldats chevronnés, des professionnels jusqu'au bout des ongles, qui ont survécu à tout ce que le chaos de la guerre pouvait leur imposer. Caractérisés par leur maîtrise de soi, les Zhayedans sont des guerriers

de la vieille école pour qui le territoire hostile est un spectacle familier et dont l'avantage tactique est une expérience durement acquise ainsi que des capacités acquises au cours d'un tir croisé. Le commandement les considère comme une ressource inestimable et les équipe donc du meilleur équipement disponible pour maximiser leurs capacités opérationnelles. Cependant, malgré les rumeurs contraires, les Zhayedans ne sont soumis à aucun programme de super-soldat, simplement parce qu'ils n'en ont pas besoin. Chaque exploit incroyable inscrit sur leurs feuilles de service est le fruit de leurs propres compétences, de leur expérience et de leur courage. Ces agents d'élite ont à leur disposition un système de soutien médical automatisé et un armement avancé, deux choses qui améliorent leur taux de survie et alimentent les rumeurs selon lesquelles ils ne peuvent pas être tués. Si un Zhayedan tombe, c'est pour se relever et frapper encore plus fort.



ZHAYEDAN INTERVENTION TROOPS

HAGQISLAM / AL MEDINAT CAUPHATE

CORVUS BELLII INFINITY CONCEPT DESIGN #ADEPTICON2019



FIGURE/WEAPON SCALE



JANISSAIRES



De



Les Janissaires sont un régiment lourd d'infanterie de ligne, entraîné à se battre et à résister jusqu'au dernier homme. Ils sont équipés d'exosquelettes tactiques blindés, et leur mission est de résister aux combats les plus durs. Le régiment janissaire est composé d'Orphelins, de Donnés et de Livrés. Ses membres sont recrutés dans les orphelinats de Funduq et parmi les enfants des non-Haqqislamites donnés gratuitement au service de l'Haqqislam. Le gouvernement accepte ces enfants pour les convertir ensuite à la seule vraie foi et en signe de l'engagement et de la loyauté de leurs parents. Dans les colonies situées dans certaines des zones les plus inhospitalières de Bourak, de nombreux parents immigrés, adeptes d'autres religions, donnent un de leurs enfants pour qu'ils puissent bénéficier d'une meilleure éducation dans la ville et, avec elle, de meilleures perspectives d'avenir. Certains de ces enfants sont envoyés dans des centres de formation performants autour de Funduq, où ils sont formés au credo haqqislamite et à la vie militaire. Les jeunes janissaires sont élevés comme de solides guerriers et de fervents croyants qui rejettent la foi de leurs parents biologiques, jurant à la place de défendre les idéaux d'Haqqislam jusqu'à la mort.

Tous les janissaires renoncent aux cubes : au début de leur formation, ils sont équipés d'un inhibiteur temporaire qui empêche tout enregistrement de mémoire/personnalité. À leur libération, l'inhibiteur est retiré et les anciens janissaires peuvent poursuivre leur vie en tant que citoyens à part entière de la

communauté Haqqislam. C'est une façon pour eux de prouver leur ferme adhésion à leurs idéaux et leur engagement à un devoir qu'ils accompliront ou mourront en essayant. Ils ne craignent pas la mort, car leur force réside dans leur détermination et leur foi. En tant que disciples de la philosophie haqqislamite, certains d'entre eux suivent des cours avancés de Tebb al Nabi, la médecine du prophète, et deviennent d'excellents chirurgiens de terrain, dont le service est inestimable pour l'épée d'Allah. Le même processus de formation et de chirurgie est appliqué aux orphelins pris en charge par l'État, et certains disent que les délivrés subissent également ce processus. Les Livrés sont les enfants d'infidèles capturés par des marchands d'esclaves dans leurs razzias. Ce que les esclavagistes ne peuvent pas vendre sur le marché privé, ils le vendent à l'Haqqislam, qui les accueille pour leur sauver la vie et en faire de courageux guerriers de la Foi.



GHULAM



De



L'infanterie Ghulam est la force militaire la plus nombreuse de Bourak. La stratégie militaire haqqislamite est basée sur la théorie du marteau et de l'enclume. Selon cette théorie, un coup de marteau composé de grosses unités de Ghulam écraserait l'ennemi contre l'enclume composée de petites unités lourdes ou de spécialistes.

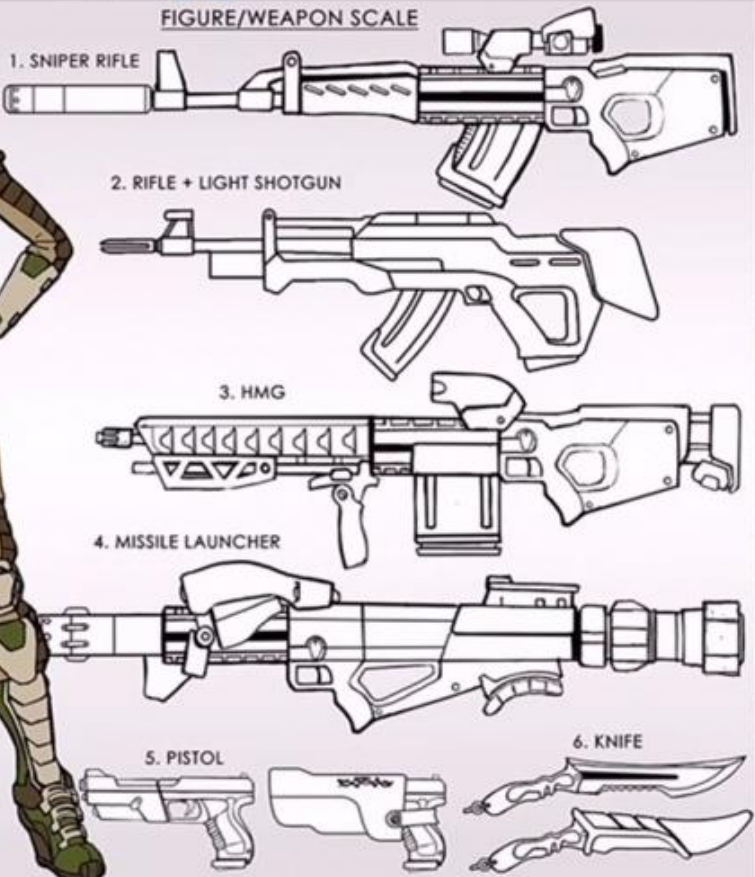
Haqqislam, dont les ressources sont moins importantes que celles de la PanOcéanie ou de Yu Jing, adopte toujours des stratégies basées sur la supériorité numérique. L'infanterie Ghulam est toujours prête à former une force de combat le plus rapidement possible, à mener les principales opérations militaires et à servir également dans les plans de circonstance tout au long d'une campagne.

Les troupes Ghulam sont très motivées et se sentent les véritables protecteurs de l'Haqqislam. Elles savent qu'en temps de crise, ce sont elles qui doivent arrêter une invasion. Même dans une guerre technologique, une volonté inébranlable reste l'arme la plus puissante. Tous les soldats du Ghulam sont prêts à donner leur vie pour l'Haqqislam et c'est le type de conviction que l'on ne peut pas acheter avec de l'argent.

GHULAM INFANTRY
HAGQISLAM

CORVUS BELLII
INFINITY CONCEPT DESIGN

FIGURE/WEAPON SCALE



1. SNIPER RIFLE

2. RIFLE + LIGHT SHOTGUN

3. HMG

4. MISSILE LAUNCHER

5. PISTOL

6. KNIFE

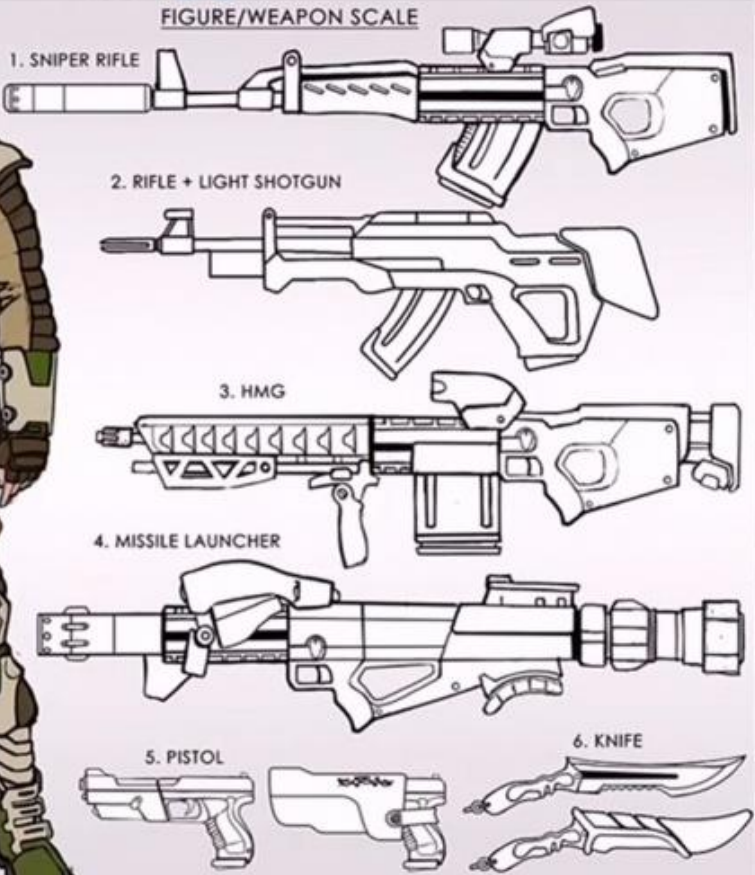


COPYRIGHT 2016 CORVUS BELLII S.L.L.

GHULAM INFANTRY
HAGQISLAM

CORVUS BELLII
INFINITY CONCEPT DESIGN

FIGURE/WEAPON SCALE



1. SNIPER RIFLE

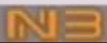
2. RIFLE + LIGHT SHOTGUN

3. HMG

4. MISSILE LAUNCHER

5. PISTOL

6. KNIFE



COPYRIGHT 2016 CORVUS BELLII S.L.L.

MAGHARIBA GUARD



De

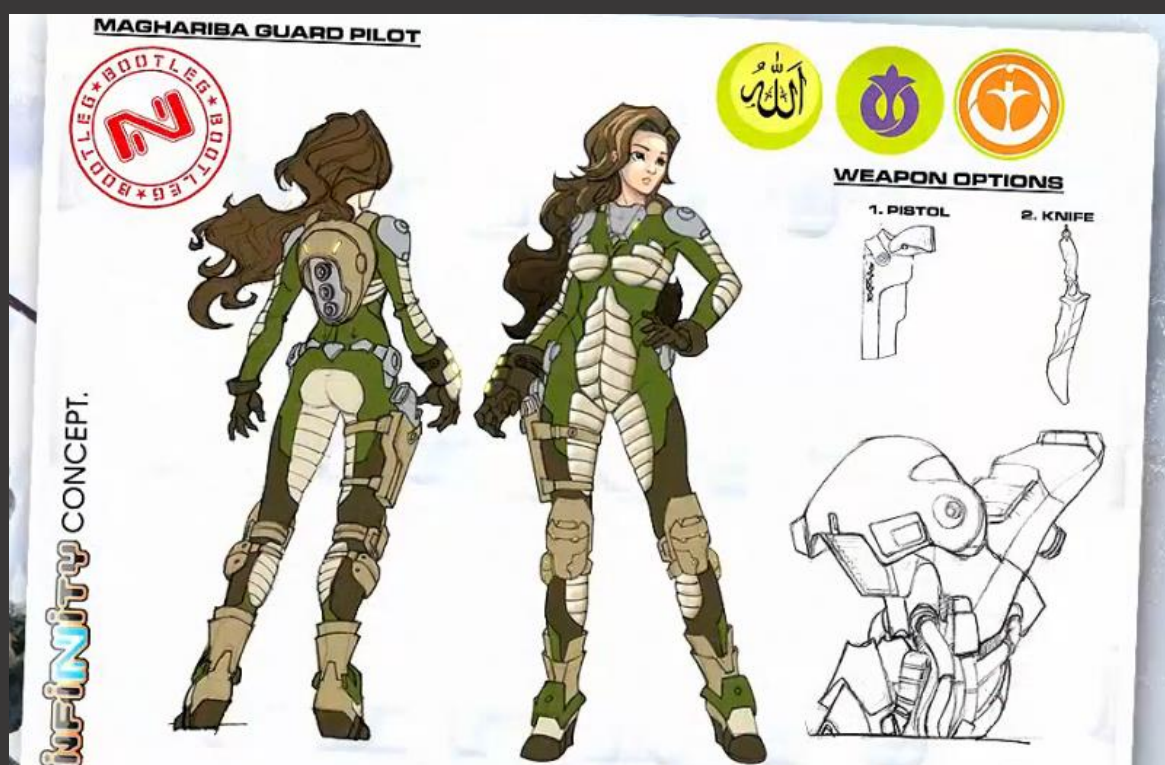
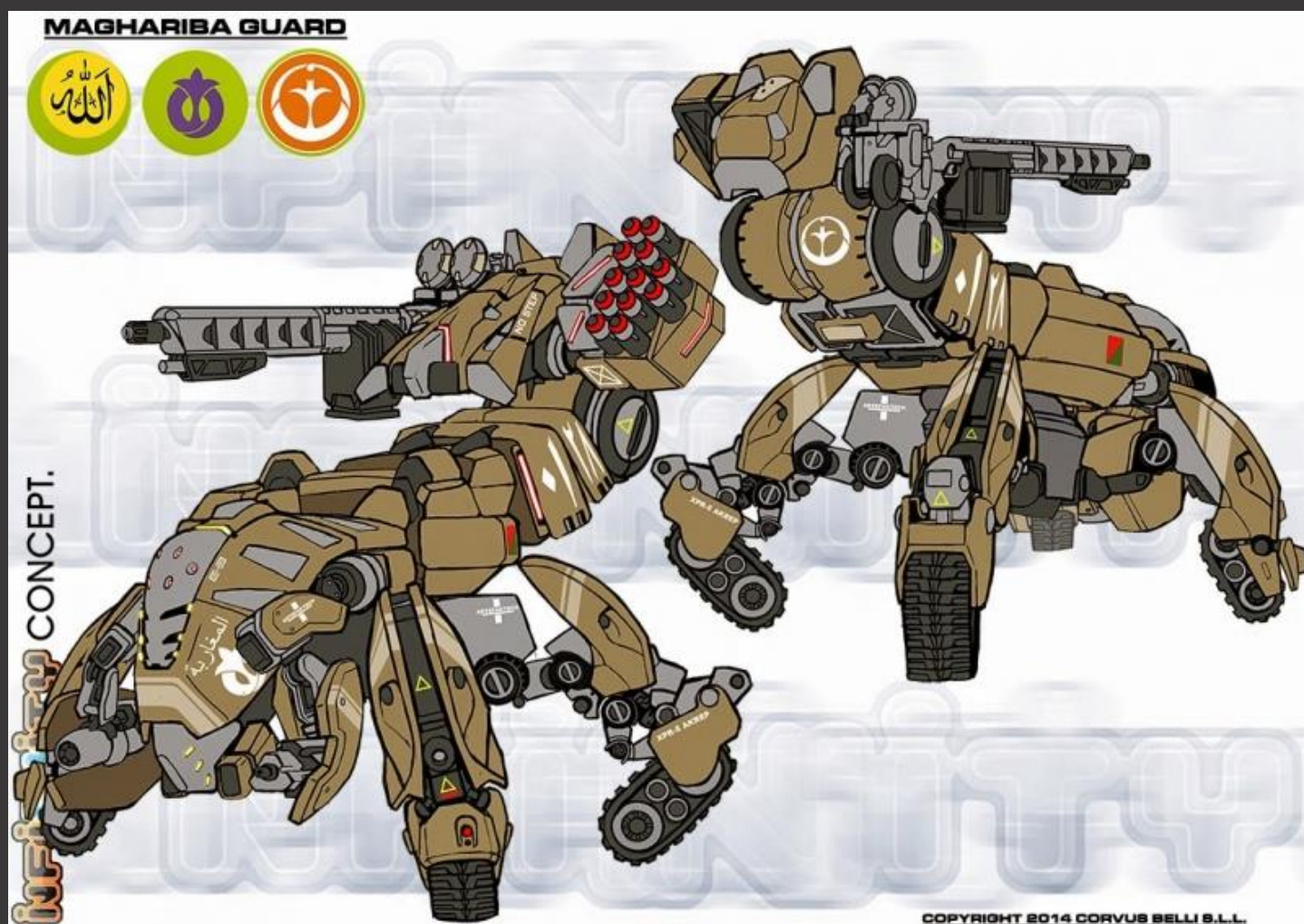


La Garde maghariba est la crème de la crème de l'armée haqqislamite. Ce célèbre régiment blindé produit les unités qui forment la garde personnelle du Hachib, le Premier ministre de Haqqislam.

La technologie TAG est très coûteuse et, même si le Régiment de la Garde maghariba n'est pas le seul équipé de ces véhicules blindés de combat, il est le plus prestigieux. En raison de sa nature prestigieuse, la Garde Maghariba a pu réunir les fonds nécessaires pour remplacer ses anciennes unités Artefaktech XPR-1, fabriquées sous licence à Bourak, pour nom de code Bokbocegi (turc pour « Beetle »), par le XPR-5 Akrep (« Scorpion ») plus avancé, qui a été modernisé pour améliorer ses capacités de combat rapproché, et comprend un système de défense antibalistique de pointe.



En raison de la rareté des unités disponibles, le Haut Commandement préfère ne pas les risquer inutilement ; Les livres de stratégie haqqislamite n'incluent pas les charges blindées massives. Au lieu de cela, la Garde Maghariba agit comme une enclume lourde contre laquelle l'infanterie Ghulam écrase l'ennemi. Cela ne signifie pas que les pilotes Maghariba sont choisis pour leur prudence. En fait, ils ont tendance à être très rusés, en utilisant leurs nombres inférieurs comme un avantage et en dégageant les ennemis avec une application intelligente et précise de leur mobilité accrue et de leur puissance de feu.



TOUAREGS MURABID



De



Les Murabids représentent les peuples du désert, les hommes des dunes. Ils servent dans l'armée haqqislamite en tant qu'éclaireurs. Leurs membres sont des Badawis de la région de Taba, des nomades des sables qui maintiennent la culture berbère. Ils se distinguent par leur silhouette fine et leur équipement adapté aux dunes : des choses comme des recycleurs d'eau, des bandoulières et des bottes souples.

Les Touaregs se sentent chez eux dans le désert, et apprécient le fait que ce soit un endroit propre, pur et dangereux ; un endroit qui ne pardonne pas. Leur philosophie est que, pour survivre dans le désert, il faut en faire partie et non en être l'ennemi. Il y a une certaine dose de stoïcisme en eux, et cela rend leur volonté inébranlable. Vous ne les verrez jamais se recroqueviller lorsque la situation devient catastrophique ; au contraire, de terribles perspectives ne font que les pousser à s'atteler à l'opération.

Mais leur principale qualité est leur talent pour la furtivité. Lorsque les Touaregs se déplacent sur le sable, ils sont complètement silencieux, les contours de leur silhouette étant brouillés par l'ondulation des vêtements dans l'ombre, comme des linceuls fantomatiques qui se dissolvent dans le paysage.

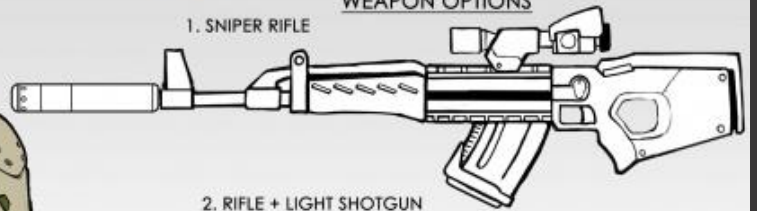
MURABIDS TUAREG
HAQQISLAM / AL-MEDINAT CALIPHATE

CORVUS BELLI
INFINITY CONCEPT DESIGN

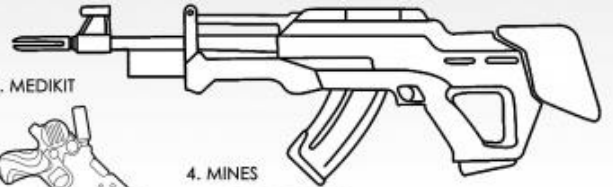


WEAPON OPTIONS

1. SNIPER RIFLE



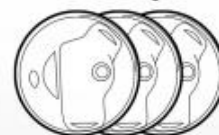
2. RIFLE + LIGHT SHOTGUN



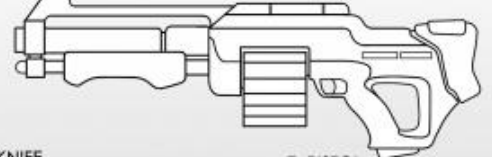
3. MEDIKIT



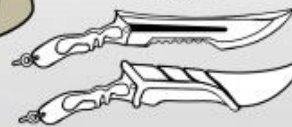
4. MINES



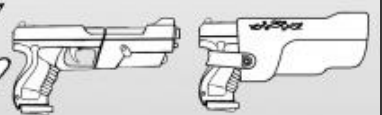
5. BOARDING SHOTGUN



6. KNIFE



7. PISTOL



N3

COPYRIGHT 2016 CORVUS BELLI S.L.L.

MURABIDS TUAREG
HAQQISLAM / AL-MEDINAT CALIPHATE

CORVUS BELLI
INFINITY CONCEPT DESIGN



WEAPON OPTIONS

1. PISTOL



2. KNIFE



3. RIFLE + LIGHT SHOTGUN



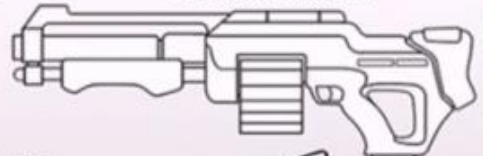
5. MEDIKIT



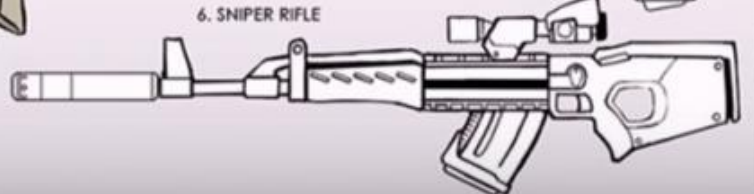
7. MINES



4. BOARDING SHOTGUN



6. SNIPER RIFLE



N3

DRONES RAFIQ / SHIHAB / FANOUS / SHAYLANIYAH

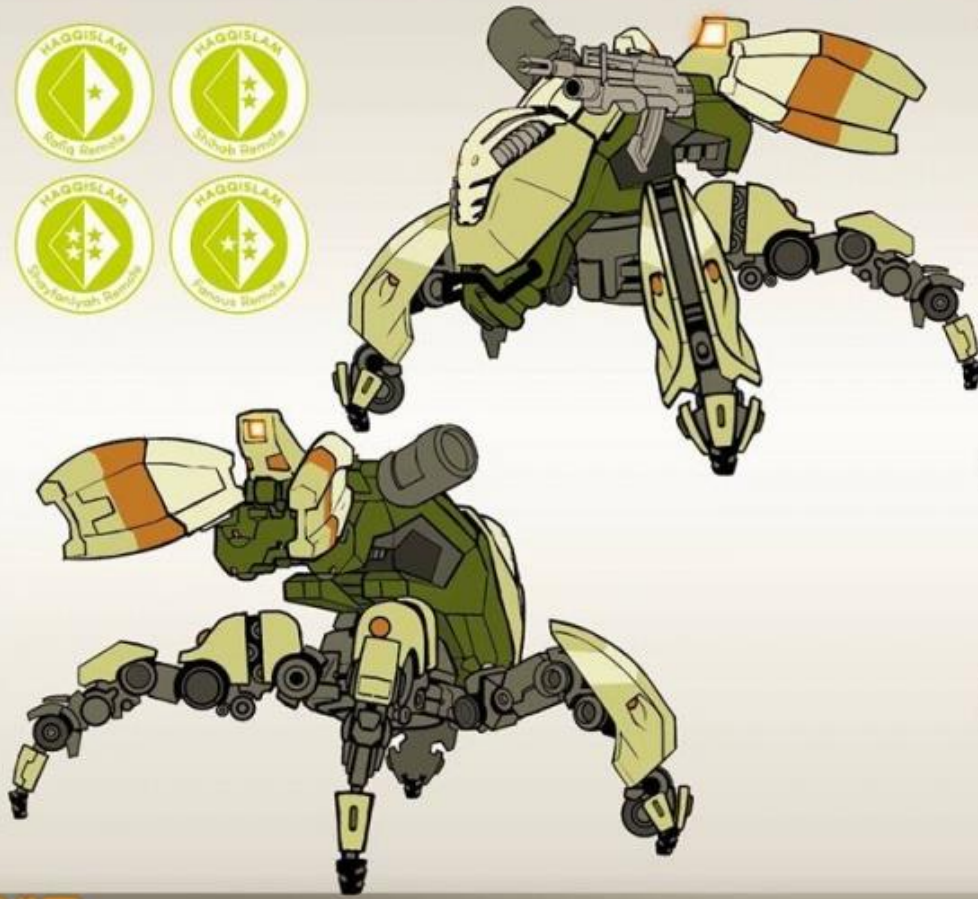


De



Baptisées de noms issus de la tradition arabe, les Drones sont une option de renforcement économique et fonctionnel pour l'armée haqqislamite.

Un Rafiq, parmi les Bédouins, était un guide local qui escortait les caravanes. Le Drone Rafiq remplit la même mission : trouver l'ennemi, fournir des informations sur le champ de bataille et donner une plus grande portée aux hackers Haqqislamites. Les Drones Fanous (Lampe) sont utiles pour augmenter le rayon d'action des hackers au combat. Shilab est le nom donné à une météorite, un fragment d'étoile filante, ayant la capacité de tuer les djinns. Les drones de contrôle de zone, Shilab, avec leur arsenal d'armes, sont également capables d'éliminer les djinns ou tout autre objet qu'ils croiseraient. Les drones Shaytaniyah (Diabolique) constituent des équipes mobiles de soutien d'artillerie à longue distance avec une grande capacité de destruction.



RAFIQ REMOTES
RIFLE + LIGHT SHOTGUN



FANOUS REMOTES
FLASH PULSE



SHIHAB REMOTES
HMG



SHAYTANIYAH REMOTES
SMART MISSILE
LAUNCHER



MONSTRUCKERS



"*Keep On Truckin !*" - Devise non officielle des Monstruckers.

HISTOIRE

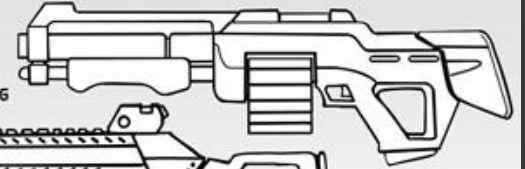


Les Monstrucks, ces colossaux trains routiers qui circulent sur l'Autoroute Sahm, sont des véhicules entièrement automatisés. Un pilote automatique et un régulateur de vitesse garantissent la meilleure efficacité et la meilleure sécurité sur l'une des routes les plus rectilignes de la Sphère Humaine. Cependant, le territoire que cette autoroute traverse, le désert de Taba, est un enfer de sable et de roches où toute situation d'urgence est susceptible de provoquer la ruine de ces gigantesques camions et de leur précieuse cargaison. C'est pourquoi des Monstruckers sont nécessaires à bord, pour résoudre ces urgences. Et une urgence pour eux peut être de reprendre le contrôle du camion après une manœuvre imprévue, ou d'effectuer une réparation en cours de route (parce que les Monstrucks ne peuvent pas s'arrêter), ou de repousser un assaut de bandits de grand chemin.

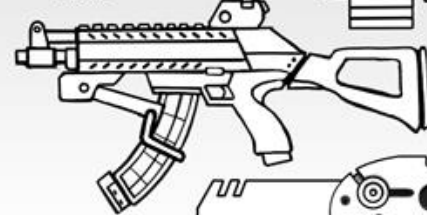


FIGURE/WEAPON SCALE

1. BOARDING SHOTGUN



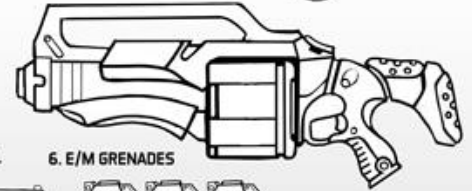
2. SMG



3. CHAIN RIFLE



4. ADHL



5. PISTOL



6. E/M GRENADES



7. KNIFE



COPYRIGHT 2020 CORVUS BELLII S.L.L.

Mélange de technicien de maintenance, de pilote et d'escorte de caravane, le métier de Monstertrucker est parfois le plus ennuyeux du monde, traversant des centaines de kilomètres de monotonie absolue... ou le plus risqué de tous. Dans ce métier, on peut passer en quelques picosecondes de l'ennui le plus abrutissant au danger le plus mortel. Un instant, vous êtes allongé dans la cabine du camion à moitié somnolent et l'instant d'après, vous vous retrouvez à enfiler vos bottes magnétiques pour aller courir sur les toits des remorques afin d'effectuer une réparation d'urgence parce que la tempête de sable sauvage qui vous fouette a fait exploser vos drones de réparation. Si vous avez de la chance, vous pourriez aussi être là-haut pour repousser des motards Kum qui cherchent à voler la cargaison et qui ont réussi à éviter les systèmes d'auto-défense (souvent de type illégaux) du Monstruck, et c'est là qu'il faut alors savoir se salir et faire les choses par soi-même. Mais quand vous êtes le système immunitaire d'un de ces titanesques Monstruck, mâles alpha de l'asphalte, il est obligatoire d'être le plus dur des fils de pute sur la route pour survivre.



KHAWARIJS



De



La confrérie militaro-religieuse des Khawarijs, dite "Turbans rouges", a été fondée par un groupe de sages HaqqMuztazilites dans le but de protéger Haqqislam de ses ennemis extérieurs et intérieurs. Il s'agit d'une force d'assaut légère et audacieuse de supersoldats qui recrute ses membres individuellement.

Il est facile de les reconnaître. Ils sont identifiables non seulement par leur tenue particulière, mais aussi pour leur physique imposant ou par la détermination qui résonne dans leurs pas – ainsi que par la lueur inhabituelle dans leurs yeux. Certaines personnes disent qu'ils sont spéciaux en raison du Destructor - le programme Supersoldats de Runihura – qui a amélioré leurs capacités naturelles, tandis que d'autres prétendent que c'est dû à la formation d'élite qu'ils ont subie. Ensuite, il y en a aussi ceux qui prétendent que c'est parce qu'ils sont d'une constitution génétique supérieure. Mais peu importe d'où ça vient, une chose est sûre - vous n'oublierez jamais le look d'un Khawarij après votre première rencontre avec l'un d'entre eux.

Ils sont un élément essentiel de la Task Force Ramah, un élément clé de la nouvelle armée sectorielle qui rejoindra bientôt la faction Haqqislam.

Les Khawarijs sont des adversaires incroyablement dangereux, car ils sont capables de rester calmes malgré la pression et comprennent les stratégies de leurs ennemis. C'est pour cette raison qu'ils sont parfaits pour les combats à courte et moyenne portée. Les guerriers Khawarijs sont aussi des troupes polyvalentes et ils sont prêts à relever tous les défis inattendus au combat. Ils disposent d'un arsenal et d'équipements élargi à leur disposition, y compris un lance-roquette lourd, un Mk12 et un viseur multispectral N2, ce qui augmentera encore leurs capacités offensives à portée.



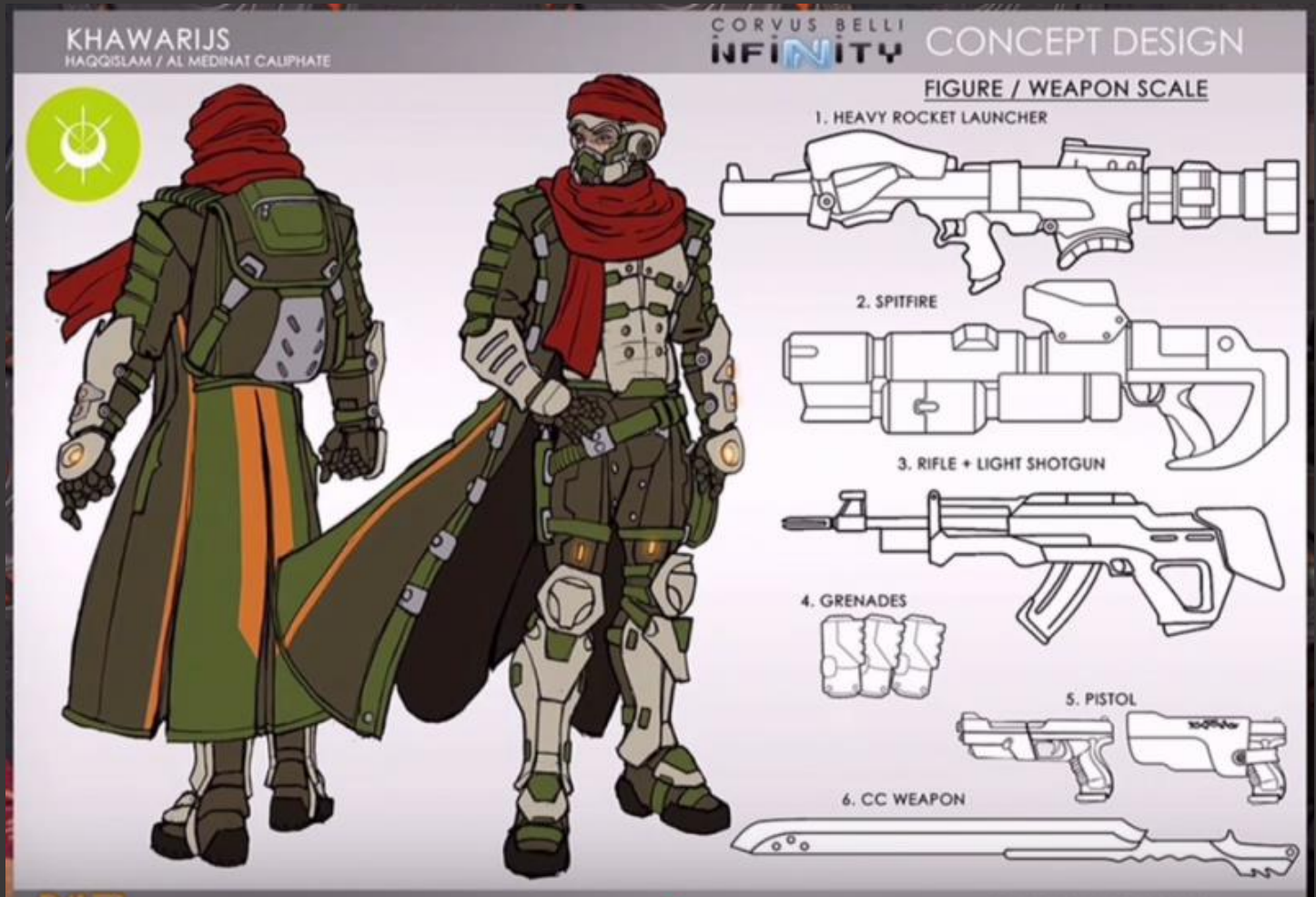
Vous avez peut être aussi probablement entendu parler du chef de ces guerriers féroces: Tarik Mansuri. Il faisait peut-être déjà partie de votre armée avant où vous l'avez vu faire des ravages dans la zone de déploiement de votre ennemi. Ne vous inquiétez pas Tarik reste un meneur exceptionnel dans cette sectorielle où il peut déployer l'ensemble de son savoir faire au profit de ses super-soldats en tant que lieutenant.

Vous pouvez être sûr que vous ne verrez jamais un Khawarij prendre un siège au combat pendant que Tarik est en charge.

#Peinture

Les Khawarijs obtiennent leurs tons terreux des nuances caractéristiques du désert que les habitants de Bourak utilisent pour teindre leurs vêtements, mais c'est leur turban particulier qui leur donne leur nom de Turbans Rouges, car il est rouge vif.

Apparemment, certaines sources mentionnent que les Khawarijs originels, avaient l'habitude de porter ces turbans au Moyen Age. Gutier Lusquiños et Carlos Torres ont porté cette idée pour différencier les Khawarijs des Touaregs. Comme le bleu subtil du turban des Touaregs représente la nature infiltrante de l'unité, le rouge saisissant des Khawarijs les identifie comme une troupe de choc de première ligne qui annonce leur arrivée sur le champ de bataille. Cependant, il ya beaucoup d'autres combinaisons de couleurs que vous pouvez utiliser avec.



TARIK MANSURI



"Les nouveaux fusils sont une blague ; ils ressemblent à des jouets en plastique et ils sont tout à fait inappropriés pour casser les dents de quelqu'un avec un coup de crosse. Ils sont trop beaucoup trop légers... C'est pourquoi j'ai toujours porté un fusil à pompe quand j'étais dans les groupes d'abordage..."

Tarik Mansuri instruisant ses hommes aux techniques d'assaut, camp de Rustán, deux ans après les Révoltes de la Soie.



Mansuri est une légende. Il a été l'un des premiers Khawarijs à se soumettre au Runihura, le projet d'amélioration génétique des super-soldats Haqqislamites. Son métabolisme exceptionnel et son corps robuste correspondaient parfaitement à la thérapie génétique ; celle-ci l'a transformé de façon spectaculaire, consolidant chaque amélioration métabolique et annulant les processus d'oxydation nocifs. Depuis lors, son corps a à peine vieilli ; il n'est jamais malade et est toujours en pleine forme. Ses réflexes sont toujours rapides, ses mains précises. Son esprit est toujours clair, ses sens toujours aiguisés et il est en permanence prêt pour se déplacer rapidement, facilement et mortellement. La perfection atteinte avec Mansuri représente le plus grand succès du programme Runihura, lequel n'a pas atteint un aussi bon résultat avec aucun autre Khawarij.



En tant que soldat, Tarik Mansuri est un vétéran des Révoltes de la Soie, des Guerres Néocoloniales et des Conflits Commerciaux Ariadnais. Pour lui, c'était le bon temps. En effet, il déteste la paix et la tranquillité : "Être actif, c'est vivre sa vie en l'amenant à ses limites". Au combat, le sang coule dans ses veines comme du mercure liquide. Quarante ans de service en tant que conquérant et exécuteur de l'Haqqislam l'ont amené à participer à de nombreuses missions à haut risque ; il a flirté avec la mort des centaines de fois. D'autres auraient eu peur, mais pas lui, car la peur n'a pas sa place dans le cœur d'un guerrier. De plus, Tarik Mansuri est avant tout un bon soldat, avec une excellente discipline. En campagne, il refuse de porter une tente si celle-ci lui offre la possibilité de transporter plus de munitions. Il dort en plein air, y compris dans les pires climats, avec ses armes près du corps pour lui tenir chaud, et sa veste de combat comme oreiller. Même dans les combats où la mort le talonne, il sourit avec confiance, mais rempli d'une fureur ardente. Parfaitement entraîné, il a échappé plusieurs fois aux griffes du destin et a toujours combattu et vaincu en dépit de la supériorité de l'ennemi. Pour Mansuri, Haqqislam est la nation la plus puissante, et ses Khawarijs les meilleures troupes de toutes. Il considère que sa mission, et celle de ses hommes, est de mener sa nation à la victoire. Ne pas le faire équivaldrait à trahir ses idéaux. Pour lui, les Khawarijs sont le cœur et l'âme de l'armée haqqislamite, ils doivent donc être un exemple pour tous.

TARIK MANSURI

WEAPON OPTIONS

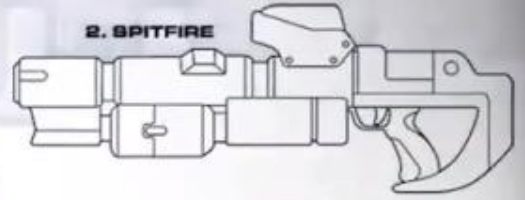
INFINITY CONCEPT



1. DA CCW



2. SPITFIRE



3. PISTOL



4. AP RIFLE + LIGHT SHOTGUN



COPYRIGHT 2013 CORVUS BELLII S.L.L.

The "Virgin" Khawarij



- TURBAN TO COVER UP BALD SPOT. HELMET TO HIDE THAT HE CAN'T GROW FACIAL HAIR BETTER THAN PEACH FUZZ.
- HEAD TURNED TO SIDE ESCAPING EYE CONTACT
- SOMETIMES WEARS A MASK SO TO ESCAPE POTENTIAL CONVERSATIONS AND MITIGATE AGOROPHOBIC SYMPTOMS
- TURBAN FALLING APART
- IS NEVER FIELDIED, AND WHEN HE IS HE IS PROXYING FOR SOMETHING USEFUL LIKE A DJANBAZAN
- ARMOR PROTECTION NO BETTER THAN A T-SHIRT
- CAN BARELY HIT AS WELL AS A COLLARED DOG AND JUST BARELY BEATS A NOODLE EATING FAT GUY IN CC
- SLOUCHES FROM THE STRUGGLE OF THE WEIGHT OF HIS RIFLE
- TESTOSTERONE SHRIVELED UP HIS GENITALS AND HE FORGOT TO MENTION TO FIX IT DURING HIS GENETIC THERAPY
- PEOPLE COMPULSIVELY WALK PAST HIM
- DIES TO A COMBI-RIFLE EVERY TIME HE SUPER-JUMPS

>5'11"
CLOTHING IS ALL NEUTRAL COLORED
GATHERS DUST ON THE SHELF
BIOIMMUNITY CAME UP ONCE WHEN HE WAS TAKING A SAVE. IT KEPT HIM FROM DEATH AND WAS THE HIGHLIGHT OF HIS ENTIRE LIFE. STILL DIED AT THE END OF THE ROUND.
PEOPLE WOULD RATHER FIELD ANYONE ELSE AS THEIR LT.

The "Chad" Khawarij Amir



- SHADES BECAUSE HIS FUTURE IS SO BRIGHT. FULL BEARD WITH NATURAL HAIR COLOR THAT NEVER GREYS.
- USES SUPER-JUMP TO KEEP DIRECT EYE CONTACT IN 360 DEGREES WITH EVERYONE
- HIGH ARMOR AND TWO WOUNDS BY SHEEP MUSCLES ALONE
- KNOWS KUNG FU AND CAUSES THREE ROLLS OF DAMAGE PER HIT
- NEVER HIDES HIS FACE. ONLY CARRIES A GAS MASK IN CASE THE FAT YUAN YUAN FARTS
- POPPED COLLAR IGNORES WIND
- IS NOT MERELY INCLUDED IN A LIST, HE IS THE LIST. THE GAME REVOLVES AROUND HIM WITH OTHERS CHEERING HIM ON AND DOING THE NERDY BUTTON PUSHING
- ONE-HANDS GIANT TWO-HANDED WEAPONS
- SCHLONG SIZE PROPORTIONAL TO HEIGHT. CARRIES A SWORD AS LONG AS MOST PEOPLE ARE TALL AND IT'S NOT COMPENSATING FOR SOMETHING
- WALKS MAKING THE MOST SPACE FOR HIM AS POSSIBLE WITH HIS LEGS STRETCHED AND PUSHING RUBBLE ASIDE
- CAN JUMP 14.5 M/48 FT STRAIGHT INTO THE AIR WITH NO DAMAGE

AT LEAST TWO METERS TALL
HAS "MAN" AS PART OF HIS NAME TO SET AN EXAMPLE
CAN MAKE A CRITICAL HIT WITH HIS EYES CLOSED, THROUGH SMOKE, AND ACROSS THE MAP BECAUSE OF FATALITY LEVEL 9
EXTRA PEP TO HIS STEP WHILE DODGING
A THOUSAND MATCHES ON MAYANET DATING APPS BASED ON HIS LISTED HEIGHT

NAMURR ACTIVE RESPONSE UNIT

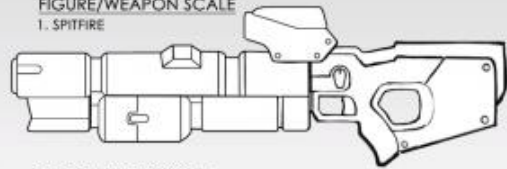


Les Namurr sont apparus au cours de ce qui sera connu sous le nom de Conflit des Apothicaires des Confins de l'Humanité. Ce conflit a été le baptême du feu des Namurr qui leur a permis d'entrer dans les légendes secrètes de la Sphère Humaine.

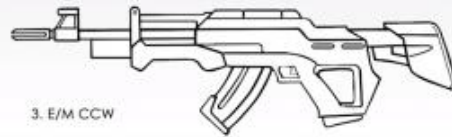


FIGURE/WEAPON SCALE

1. SPITFIRE



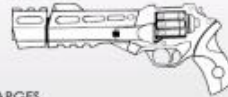
2. RIFLE + LIGHT SHOTGUN



3. E/M CCW



4. HEAVY PISTOL



5. D-CHARGES



6. KNIFE



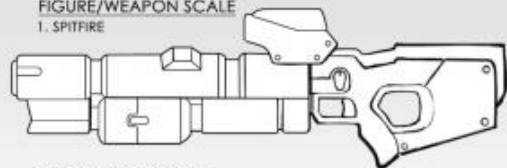
N3

COPYRIGHT 2019 CORVUS BELLII S.L.L.



FIGURE/WEAPON SCALE

1. SPITFIRE



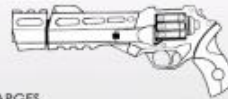
2. RIFLE + LIGHT SHOTGUN



3. E/M CCW



4. HEAVY PISTOL



5. D-CHARGES



6. KNIFE



N3

COPYRIGHT 2019 CORVUS BELLII S.L.L.



RAHMAN ROUHANI.



Au sein d'Haqqislam, il existe un peuple à part formé par les descendants des membres de la NASA qui ont rejoint Haqqislam quand ce mouvement est apparu pour la première fois comme le sauveur de l'agence, recrutant du personnel et du matériel pour leur exode vers Bourak. C'est un groupe sans origine ethnique définie, héritiers des rêves des étoiles, tous vivants dans l'espace, travaillant dans la navigation spatiale ou dans la recherche.

C'est le cas de Rahman Rouhani, dont la généalogie peut être retracée jusqu'à Jody Bowles - une superviseuse des opérations transorbitales de la station Ellen Ochoa, aujourd'hui disparue, qui orbitait autour de Jupiter. Comme ses parents avant lui, Rahman est né à bord d'un vaisseau dédié au commerce de la Soie, et a passé presque toute sa vie parmi les caravansérails et les stations orbitales, faisant de ses études à l'Université de Medina son plus long séjour dans une gravité terrestre. Le jeune Rahman ne s'intéressait pas à la physique des vaisseaux ou à l'astronomie, mais son altruisme le fit rentrer à la Faculté de Médecine, grâce à la bourse que le Diwân de la Culture accorde aux citoyens HaqqIslamites qui aspirent à une éducation supérieure dans les meilleures universités mais qui ne peuvent se les offrir.

Rouhani se considère lui-même comme un médecin plutôt que comme un soldat, et à ce titre, il ne brandit une arme que pour protéger la vie de civil ou celle de ses compagnons. Mais il n'est pas le genre de personne qui aime l'action.

Néanmoins, malgré sa capacité de jugement, sa vocation de guérisseur et de protecteur, ainsi que son sens du devoir, le poussent constamment à se porter volontaire pour des opérations qu'il regrette toujours par la suite. Ce qui veut dire que même pour les standards HaqqIslamites, Rouhani est profondément loyal et engagé, avec une grande capacité de travail et de bonnes manières. Il n'hésitera pas à risquer sa vie pour celle de ses collègues ou pour n'importe quel civil, même si son expression semble constamment dire : "je suis un médecin, pas un guerrier". Ce n'est une surprise pour personne qu'il demande toujours son transfert pour n'importe quel poste d'Officier Médical de la Navy, dans l'espoir de retrouver les étoiles auxquelles il appartient, en tant qu'héritier des meilleures traditions de la NASA.



RAHMAN ROUHANI / HAQQISLAM



LOADOUTS

1. MEDJECTOR



2. BREAKER PISTOL



3. RIFLE + LIGHT SHOTGUN



4. SMG



5. HAQQISLAM PISTOL



6. KNIFE

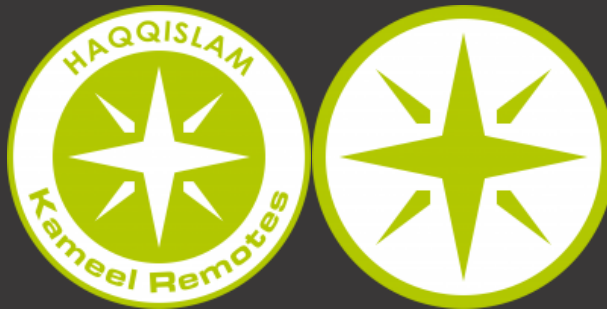


CORVUS BELL

© CORVUS BELLI 2019



KAMEEL



Le drone Kameel est une unité robotique polyvalente qui peut être utilisée comme véhicule porteur, plate-forme de transport pour les soldats blessés, dragueur de mines, unité de communication ou plate-forme cybernétique de contrôle et de défense. La conception et le développement du drone Kameel ont été influencés par les conditions environnementales difficiles de la planète Bourak. L'expérience de l'armée Haqqislamite a montré que les conditions des environnements arides peuvent sérieusement endommager les équipements militaires. Les oscillations entre des températures très élevées et très basses et une sécheresse sévère sont les causes principales de défaillance des équipements. L'action du vent soulève et répand de la poussière et du sable, interférant avec tout élément qui possède des pièces mobiles. Les batteries, les capteurs et les armes sont particulièrement touchés. Les composants munis de jointures et de joints d'étanchéité deviennent fragiles et les fuites d'huile deviennent fréquentes. Le Kameel, honorant son nom (Chameau), a été conçu pour compenser ces facteurs. Toute la série a été équipée d'un revêtement thermique pour réduire la surchauffe ou le refroidissement excessif du drone. Un système de propulsion spécial a été mis au point pour les déplacements sur terrain meuble, afin qu'il ne perde ni sa mobilité ni sa vitesse lorsqu'il se déplace à travers les dunes. Le Kameel, dans la plus pure tradition du transport dans le désert, intègre des réservoirs d'eau supplémentaires comme l'un des principaux éléments de soutien pour les troupes d'infanterie Haqqislamite.

NAHAB



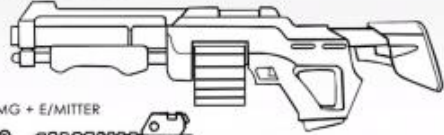
On ne nous appelle pas "Nahab", maraudeurs et prédateurs, par hasard ; c'est un nom mérité. Nous sommes dangereux parce que nous sommes imprévus, parce que nous apparaissions quand et où on nous attend le moins.



FIGURE/WEAPON SCALE



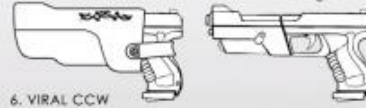
2. BOARDING SHOTGUN



3. SMG + E/MITTER



5. PISTOL



6. VIRAL CCW



EN

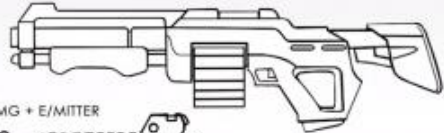
COPYRIGHT 2019 CORVUS BELLI S.L.L.



FIGURE/WEAPON SCALE



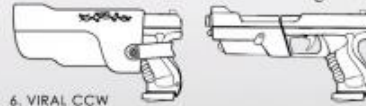
2. BOARDING SHOTGUN



3. SMG + E/MITTER



5. PISTOL



6. VIRAL CCW



EN

COPYRIGHT 2019 CORVUS BELLI S.L.L.

AL FASID



Le régiment Ahl Fassed, "les sept fois maudits", est composé de guerriers d'origine mercenaire. Les Fassed acceptent dans leurs rangs ceux qui présentent un bon historique opérationnel et peuvent le prouver lors d'une série d'épreuves d'admission difficiles.

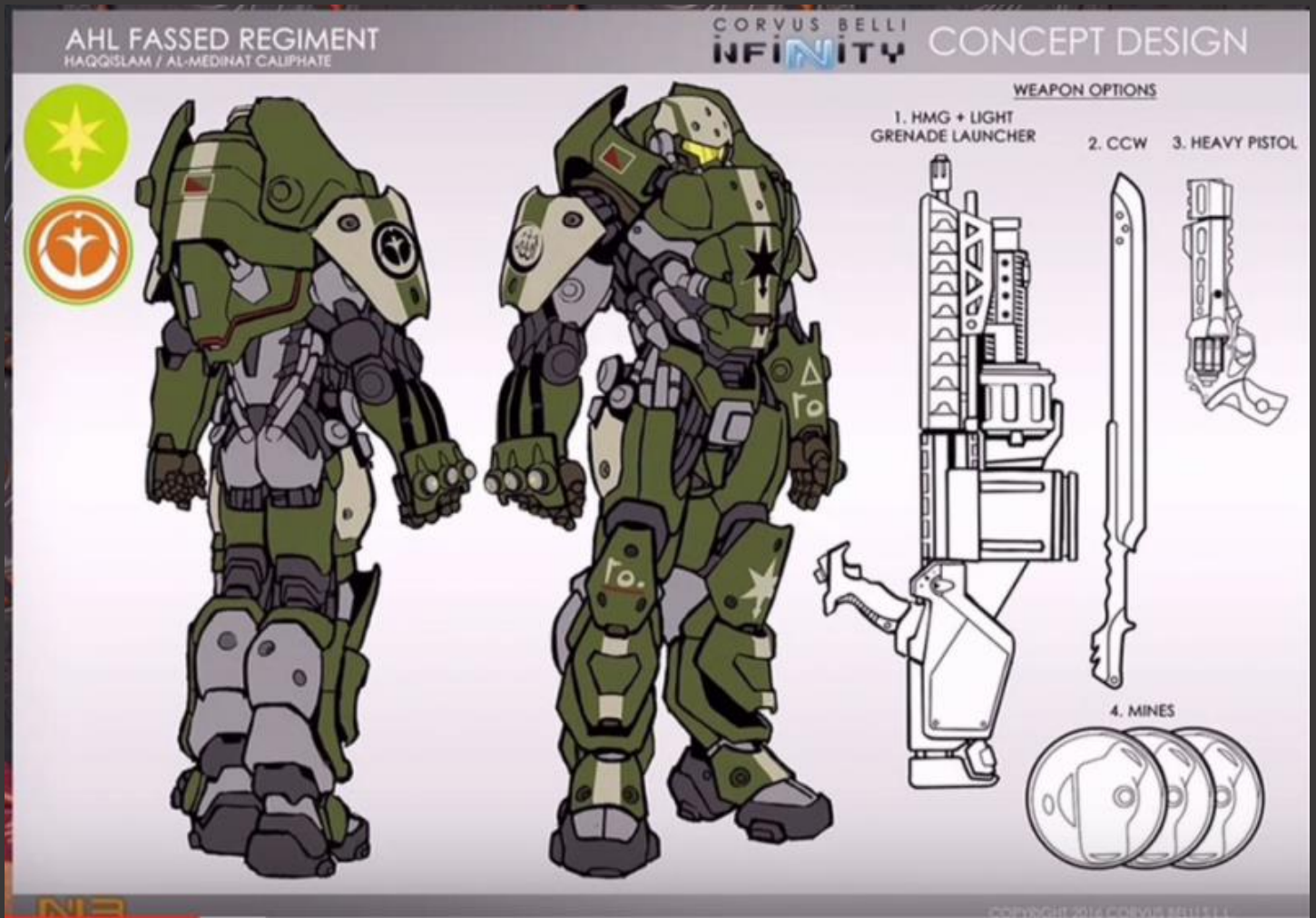
Les membres ne sont pas interrogés sur leur passé, à l'exception des questions concernant leur profession. En effet, à part pour prouver leur capacité à faire le travail, les candidats ne sont pas censés répondre à des questions sur leur passé, qui est simplement supposé être douteux.

Beaucoup d'entre eux sont connus pour avoir été des soldats ou des mercenaires, mais certains sont également réputés pour être des criminels de guerre, des tueurs à gages d'organisations criminelles, des fugitifs de la justice et d'autres personnages douteux. Le régiment Ahl Fassed est réputé pour être tristement célèbre pour ses méthodes de combat agressives et sa volonté d'aller jusqu'au bout pour arracher une victoire.

Aucun Fassed n'est un modèle de citoyen haqqislamite, ce qui ne les dérange pas du tout. Ces troupes ne se battent que pour l'argent, parce qu'elles aiment ça, ou parce que c'est la seule chose qu'elles

savent faire. C'est pour cela que les troupes haqqislamites sont communément appelées "les sept fois maudits". En raison de cela et de leurs méthodes de combat vicieuses, l'Ahl Fassed est considéré comme un régiment "impur" et pour cette raison, le visage de ses membres doit toujours être dissimulé. Révéler leur visage pendant le service ou en uniforme est l'une des pires infractions qu'un Fassed puisse commettre, et peut même conduire à son expulsion du régiment.

Aucun Ahl Fassed n'est un modèle de vertu haqqislamite, mais ils ne semblent pas s'en soucier le moins du monde. Ces soldats ne se battent pas pour la gloire : ils se battent parce qu'ils ont besoin de gagner leur vie, parce qu'ils aiment ça, ou parce que c'est la seule chose qu'ils savent bien faire.



CARMEN JOHNS & BÂTARD



Carmen Johns est une démonsse. C'est une chose bien connue dans tout le territoire frontalier de l'Ariadna. Et Bâtard, l'Antipode enragé qui ne la quitte jamais, est un démon encore pire. Il n'est donc pas étonnant qu'ils forment un si bon couple, mais dans le pire sens du terme.



FIGURE/WEAPON SCALE

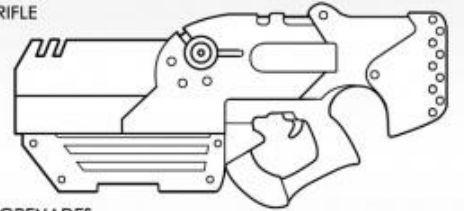
1. HEAVY PISTOL



2. DA CCW



3. CHAIN RIFLE



4. SMOKE GRENADES



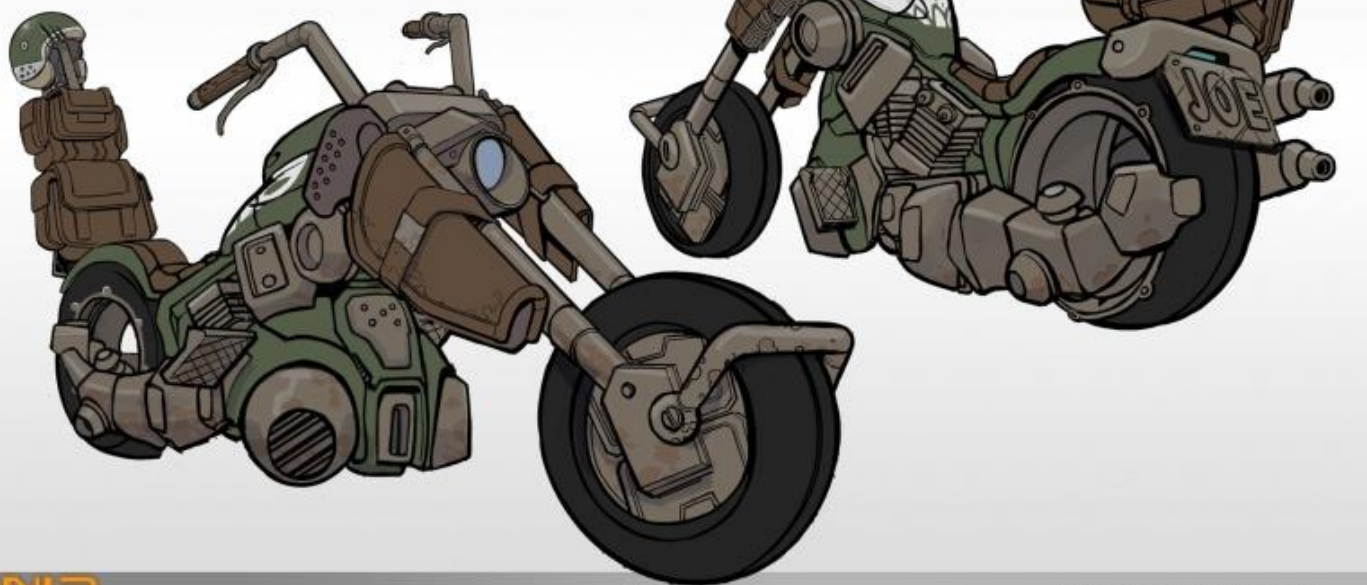
5. SMOKE GRENADE LAUNCHER



BÂTARD, MERC ANTIPODE

1. TRENCH-HAMMER





WILD BILL



Un article de Gutier "Interruptor" Lusquiños



J'AI MOI-MÊME DANSÉ AVEC LA FAUCHEUSE PLUS D'UNE FOIS. MAINTENANT ELLE DANSE SUR MA MUSIQUE.

Si Wild Bill est dans le coup, vous savez qu'il y a un pari en cours. Plus le risque est élevé, plus sa récompense inéluctable sera douce. Véritable requin des cartes et flingueur infailible, ce mystérieux gentleman anachronique qui fait une fixation sur la marche du temps est le principal prétendant au titre de Bahadur cette saison. Si vous voulez gagner gros, pariez contre lui, mais attention : jusqu'à présent, il n'a pas perdu un seul pari.

« Lorsqu'il pénétra dans le taudis servant de bar, l'endroit se tut. Tous les yeux étaient tournés vers lui.

Son grand chapeau bien couronné et à large bord lui couvrait une partie du visage. Un linceul de mystère entourait sa silhouette, ce qui était inquiétant : que faisait un homme comme lui dans un endroit comme celui-ci ?

Le tireur s'approcha du barman, déposa ses deux revolvers aux poignées de nacre sur le bar crasseux et dit "Je suis le meilleur. Le boulot est à moi. »



Tout le monde connaît Wild Bill, le pistolero de légende, le grand Bahadur, champion d'Aristeia ! à plusieurs reprises, l'étoile brillante qui domine le Panthéon du plus grand sport-spectacle de l'histoire de Maya. Mais qui connaît l'homme derrière le mythe ? Peu de faits sur Wild Bill sont connus avec certitude, et le duelliste toujours impénétrable n'a jamais fait d'effort pour éclaircir son passé brumeux. Il a d'abord été un éclaireur, un tireur d'élite et un chasseur d'antipodes de l'USARF à Tombstone, puis un guetteur de l'AEC, et enfin un chasseur de primes en Tartarie. C'est là qu'il entra en contact avec les compagnies minières de l'Haqqislam, opérant sous licence de Matr, qui lui permettraient d'être catapulté vers les étoiles. C'est dans les pires zones du circuit Mars-Saturne et des Confins Humains que Wild Bill se forgea une réputation bien connue parmi les hommes et les femmes les plus dangereux de la Sphère Humaine. Mais c'est aussi là qu'ont commencé les rumeurs selon lesquelles il ne serait qu'une récréation illégale de l'historique Wild Bill, rumeurs que le sourire de Wild Bill ne permet de savoir s'il le dément.

De là, il a fait le saut à l'HexaDome, tout seul et sans aucun manager ou sponsor, et son ascension fulgurante vers la célébrité, aussi brillante que ses deux pistolets, Agnès et Jane. Après quelques années au sommet, Wild Bill semblait se désintéresser de la compétition, se lançant dans des tournées promotionnelles qui le voyaient revenir dans des lieux de son passé où il finissait inmanquablement par s'attirer des ennuis, pour s'en sortir par la suite. Il a toujours su tirer un avantage promotionnel de son service à l'USARF en tant qu'homme de terrain extraordinaire, contrairement à ses collaborations avec le Corps des Janissaires contre les réseaux de trafic d'êtres humains, qu'il prend très à cœur et dont il parle à peine. Cette activité croissante le tient de plus en plus éloigné de l'HexaDome, surtout après avoir accepté l'invitation d'Hannibal à rejoindre les rangs de la Compagnie étrangère. Ce groupe de mercenaires d'élite est devenu une nouvelle source de revenus, de divertissement et de promotion pour Wild Bill, et de confort pour ses fans qui profitent désormais de ses exploits au sein de la Compagnie Étrangère en attendant son retour à la compétition. Mais ce flingueur semble de plus en plus à l'aise du côté dangereux de la Sphère, et tant que l'USARF aura besoin de protéger un autre précieux convoi ou que les Janissaires auront besoin de démanteler un réseau d'esclavagistes, Wild Bill ne raccrochera pas ses armes.



Wild Bill peut être aligné avec n'importe quelle armée humaine générique, ainsi que les sectorielles de USAdriana, Qapu Khalqi, Ramah Taskforce et la Compagnie étrangère - où il peut faire partie des fireteam.

Avant de lister les liens, concentrons-nous sur son profil de troupe pour avoir une meilleure idée du potentiel de Wild Bill au sein d'un lien.

ISC: Wild Bill, Legendary Gunslinger
Character

LI




WILD BILL, Legendary Gunslinger

MOV	CC	BS	PH	WIP	ARM	BTS	W	S	AVA
6-2	15	13	11	13	1	0	1	2	1

Special Skills: BS Attack (+1 Dam) • BS Attack (Shock) • Courage • Dodge (+3) • Marksmanship • No Wound Incapacitation

Name	Armament Equipment Peripheral	Melee Weapons	SWC	C
WILD BILL	Contender	MULTI Pistol(+1B), CC Weapon	0	22
WILD BILL	Rifle	MULTI Pistol(+1B), CC Weapon	0	25

Il faut savoir que Wild Bill est mortel à courte distance. Une fois que le Pistolero est à portée optimale, aucun rival ne peut l'éclipser.

Pour le milieu de portée, nous avons l'option Contender ou Fusil, la première étant peut-être la plus défensive, grâce aux munitions DA (Double Action) du Contender.

Mais ce qui est vraiment important, ce sont ses deux pistolets en poignées en nacre, les Pistolets MULTI, tout nouveaux dans l'univers d'Infinity. Pistolets qui ont un accès aux munitions spéciales AP, Shock et DA, qui permettent à Wild Bill de s'adapter à toutes les situations.

Arborant deux pistolets, il gagnera également un bonus de rafale pour l'utilisation d'armes jumelées.

L'une des compétences spéciales de Wild Bill est son +1 en Dommage, qui augmente les dommages de ses armes. Avec cela, nos pistolets MULTI tireront comme s'ils étaient des pistolets lourds, et comme ils peuvent être chargés de munitions AP ou DA, il n'y a rien qu'ils ne peuvent pas abattre.

Si nous prenons en considération sa compétence de Tireur d'élite (Marksmanship), son adresse au tir permettra à notre légende d'ignorer certains MOD négatif de couverture partielle, de troupes ennemies, personne ne sera à l'abri de ses revolvers.

Donc, pistolets MULTI, +1 en Dommage et Marksmanship, et prenez aussi en considération son attribut TR 13, vous ne pourrez pas nier qu'il est mortel à bout portant.

Quelque chose d'assez curieux à propos de son profil est son mouvement (6-2 pouces), ce qui rendra la fuite de l'adversaire assez difficile.

Pour améliorer sa résistance et son endurance sur le champ de bataille, Wild Bill a Esquive (dodge), ce qui permettra d'esquiver certains dangers et avec sa compétence spéciale Ignorer les Blessures (V: No Wound Incapacitation), il aura pratiquement une seconde blessure. Sans aucun doute, Wild Bill est un ennemi coriace, résilient et très dangereux.

Si cela ne semble pas suffisant, Wild Bull à également la possibilité d'appartenir à quelques fireteams, lui donnant encore plus de puissance de feu avec les équipes Liées à trois membres en raison de l'augmentation de la valeur Rafale en Bonus et dans les Liées à cinq membres, cela augmente ses prouesses grâce au MOD +3 en TR, lui donnant ainsi un TR 16 au lieu de 13.

Nous pouvons Lié Wild Bill en USArriadna, où il comptera comme un Grunt, donnant à cette Liée encore plus de puissance de feu à courte portée.

Haqqislam peut également compter sur les services de Wild Bill. Dans le Qapu Khalqi, tout comme dans la Ramah Taskforce.

En NA2, la compagnie étrangère est une autre sectorielle dans laquelle il pourra former une fireteam.

Sans l'ombre d'un doute, Wild Bill est un excellent profil et un ajout très désiré à l'univers Infinity - non seulement en raison de ses attributs, mais aussi en raison de sa superbe sculpture.

