



ORRUK WARCHANTER



Le rythme tonitruant battu par le Warchanter appelle les orruks à la guerre à des milles à la ronde. Alors que le tempo de la violence s'accélère, l'énergie furieuse des tambours du Warchanter croît aussi, plongeant les Ironjawz dans une frénésie destructrice.

ARMES DE MÊLÉE	Portée	Attaques	Toucher	Blesser	Perf.	Dégâts
Gourdin de Gork et Matrak' de Mork	1"	6	4+	3+	-	1

DESCRIPTION

Un Orruk Warchanter est une figurine individuelle armée d'un Gourdin de Gork et Matrak' de Mork.

APTITUDES

Rythme de la Destruction: *La puissance de la Waaagh! qui imprègne un Warchanter prête à ses attaques une énergie fébrile mais illimitée que ses ennemies apprennent vite à redouter.*

Si le jet de touche non modifié pour une attaque de Gourdin de Gork et Matrak' de Mork est 6, l'attaque inflige 2 touches à la cible au lieu de 1. Faites un jet de blessure et de sauvegarde pour chaque touche.

Frénésie de Violence: *Les Warchanters excellent à attiser la fureur de leurs gars.*

À votre phase des héros, vous pouvez choisir 1 unité **IRONJAWZ** amie entièrement à 15" ou moins de cette figurine. Jusqu'à votre prochaine phase des héros, ajoutez 1 aux dégâts infligés par les attaques faites avec les armes de mêlée de l'unité choisie. Une unité ne peut pas bénéficier de cette aptitude plus d'une fois par phase.