



UNDERDOGS VALORANT RULESET

1. PRÉSENTATION DU TOURNOI

Underdogs Valorant est un tournoi online organisé par O'gaming / Alt Tab Productions sur le jeu Valorant (développé par Riot Games).

Le tournoi se compose de 2 qualifieurs afin de déterminer 4 équipes qualifiées qui rejoindront 4 équipes invitées par O'gaming dans 2 groupes, emmenant vers un bracket de playoffs en simple élimination.

Les 2 qualifieurs seront joués respectivement les 11 & 12 Janvier 2021 à partir de 19h, les phases de groupes seront joués les 15 & 16 à partir de 19h, la phase de playoffs aura lieu le 17 Janvier 2021 à partir de 16h. Le tournoi sera diffusé à partir de la phase de groupe sur la chaîne Twitch RitoGaming (<https://www.twitch.tv/ritogaming>).

Pour l'ensemble du tournoi, **le perso Skye et la map Icebox** sont **autorisés !**

2. COMPOSITION DES ÉQUIPES

Les 8 équipes doivent être constituées de la manière suivante :

- 5 joueurs au minimum dont 1 capitaine par équipe.
- Chaque capitaine est libre de choisir jusqu'à 2 remplaçants pour son équipe, dans le cas où un des équipiers ne pourrait être disponible les jours de match.
- Chaque capitaine choisit un nom pour son équipe.
- Chaque capitaine est libre de créer ou choisir un logo pour son équipe.

Les contraintes concernant les compositions d'équipes sont les suivantes :

- Au moins 3 des 5 joueurs alignés dans une game des Underdogs Valorant doivent impérativement être **francophones** (=parler et écrire couramment le français) quelque soit leur nationalité ou leur pays de résidence.
- La totalité des joueurs d'une équipe doivent tous être de rang **Platine minimum** sur le jeu.
- La taille d'une équipe ne peut pas excéder 5 joueurs et 2 remplaçants.
- Une équipe ne peut avoir qu'un capitaine.
- Les remplaçants de chaque équipe ne doivent pas ou avoir fait partie d'une autre équipe engagée dans le tournoi.
- Les joueurs doivent avoir plus de 16 ans.

En participant au tournoi, les joueurs s'engagent :

- à prendre connaissance du ruleset dans son intégralité et à le respecter.
- à rejoindre le discord mis en place par l'admin et à le vérifier régulièrement afin de ne pas manquer les messages de ce dernier.
- à être ponctuels, en étant prêts et disponibles sur le jeu 15 minutes avant l'heure prévue de leur match. Toute équipe ne respectant pas cette ponctualité pourra être sanctionnée.
- à afficher un fair-play exemplaire, pour le bien-être de tous et le bon déroulement du tournoi.

3. DÉROULEMENT DU TOURNOI

3.1. PHASES DU TOURNOI

Comme précisé en présentation, le tournoi présente plusieurs phases :

Une phase de qualification constituée de 2 qualifieurs online, qui qualifient les 2 meilleures équipes de chaque qualifieurs pour la phase suivante.

- Le premier qualifieur aura lieu le lundi 11 Janvier à partir de 19h00.
- Le second aura lieu le mardi 12 Janvier à partir de 19h00.
- La totalité des matchs des 2 qualifieurs seront joués en BO1 et seront à élimination directe.
- Une équipe peut s'inscrire et participer aux 2 qualifieurs.
- Si une équipe venait à se qualifier pour les playoffs dans le qualifieur 1 et qu'elle est inscrite pour le second, elle devra se désinscrire ou déclarer forfait pour ce dernier.
- Les 2 qualifieurs sont hébergés sur le site *Toornament* sous le nom " UD Valorant #4 "
- Les joueurs sont responsables de la création du lobby de leurs games.
- Pour le choix de la map, se référer à la section 3.2

Une phase de groupes constituée de 2 brackets à double élimination de 4 entrées chacun comme ceci :



Les 4 équipes qualifiées seront réparties dans les brackets de la manière suivante :

- Les 2 équipes du qualifier 1 seront placées respectivement en seed 4 et Seed 3 dans le bracket 1
- Les 2 équipes du qualifier 2 seront placées respectivement en seed 4 et Seed 3 dans le bracket 2

La position dans l'arbre de chaque équipe **invitée** sera tirée au sort à l'issue des 2 qualifieurs du tournoi par l'admin et les équipes seront donc réparties aléatoirement dans ces mêmes arbres et joueront contre une des 4 équipes qualifiées (Seeds 1 & 2 de chaque arbre).

- Tous les matchs seront joués en BO1.
- Les gagnants des matchs de Rounds 2 avance en Playoffs (2 équipes par groupe).

Une phase de Playoffs, où les 4 équipes sorties des groupes s'affrontent dans un bracket à simple élimination.

- Tous les matchs seront joués en BO3.
- L'équipe winner side du groupe 1 affrontera l'équipe loser side du groupe 2.
- L'équipe winner du groupe 2 affrontera l'équipe loser side du groupe 1.

3.2. PICKS ET BANS

Pour chaque match en **BO1**, le choix de la map se déroule de la manière suivante :

- L'équipe la plus haute dans le bracket sera la team A et l'équipe la plus basse la team B
- L'équipe B ban une map
- L'équipe A ban une map
- L'équipe B ban une map
- L'équipe A pick une des 2 maps restantes, l'équipe B choisi son side

Le choix de la map pour chaque **BO3**, se déroule de la manière suivante :

- L'équipe la plus haute dans le bracket sera la team A et l'équipe la plus basse la team B
- L'équipe A ban une map
- L'équipe B ban une map
- L'équipe A choisi la 1ere Map, l'équipe B choisi son side (attaque ou défense)
- L'équipe B choisi la 2e Map, l'équipe A choisi son side
- La 3e map sera la dernière à n'avoir été ni ban ni pick, et le side sera décidé par un pile ou face effectué par l'arbitre

3.3. DÉROULEMENT DES GAMES

A partir de la phase de groupe, la game (mode jeu : standard) sera créée et hébergée par l'admin sur le jeu, qui invitera ensuite les 2 capitaines de chaque équipe afin qu'ils puissent inviter leurs équipiers par la suite.

Une fois tous les joueurs présents, l'admin procédera à un ready check, et une fois les deux équipes prêtes, la game sera lancée et se poursuivra jusqu'à la victoire d'une des 2 équipes.

Pendant la game les joueurs ont droit :

- de demander une pause en cas de problèmes incapacitant un ou plusieurs joueurs (lags importants, déconnexions, bugs)
- d'abandonner la manche en cours, ce qui donnera le point à l'autre équipe.

4. DIFFUSION

La totalité du tournoi sera diffusée et commentée sur la chaîne twitch RitoGaming (<https://www.twitch.tv/ritogaming>). Les games seront diffusées avec 2 min de délai afin de protéger les joueurs du streamhack.

Les participants du tournoi sont libres de diffuser le POV sous les conditions suivantes :

- Le joueur ne peut diffuser que sa POV et uniquement sur sa chaîne twitch personnelle.
- Le joueur devra lui aussi diffuser avec 1 min de délai.

Chaque joueur aura aussi la possibilité d'ajouter " UNDERDOGS " dans le titre de sa diffusion Twitch, et un overlay " UD " sera mis à leur disposition s'ils veulent le rajouter sur leurs streams.

5. RÈGLES ET SANCTIONS

Le présent ruleset a été rédigé par l'admin du tournoi, qui peut à tout moment, si la situation l'exige, modifier les règles du tournoi pour les besoins de ce dernier et sa bonne tenue.

La parole de l'admin aura toujours primeur sur les différentes règles inscrites ici et il aura toujours le dernier mot sur les discussions portant sur ces dernières.

Comme énoncé dans les engagements des joueurs, ces derniers, de par leur participation, se doivent de respecter les règles éditées ici ainsi que les instructions de l'admin pendant le déroulement du tournoi.

En cas d'infractions aux règles, de quelques cas de triches (ingame ou en dehors), les joueurs s'exposent aux sanctions suivantes (individuellement ou pour l'équipe entière), au jugement de l'admin et de Alt Tab Productions en fonction de la gravité :

- Pénalité de rounds
- Perte d'une map
- Disqualification
- Disqualification des tournois futurs O'gaming
- Réduction du cashprize
- Annulation du Cashprize

6. CASHPRIZE

Vainqueur : 1000€

2e place : 500€