

Par : [Yonlefou](#)



Yo les amis , bienvenue dans ce tutorial pour vous donner des astuces pour arriver à un attaquant personnalisé minimum comme ma photo ci-dessous :

**Coût 159**

**Technique 87**

**Attaque 92**

**Puissance 87**

**Vitesse 86**

**Défense 68**

| Technique     |                                  |
|---------------|----------------------------------|
| Tirs          | Tir du Sagittaire                |
| Tirs aériens  | Retourné acrobatique roulant     |
| Super tirs    | Canon Vendémiaire                |
| Dribble 1     | Virage de Carlos                 |
| Dribble 2     | Dribble de Flores                |
| Passe longue  | Passe feuille morte              |
| Tirs combos 1 | Twin Shoot du Japon a/ Tsubasa   |
| Tirs combos 2 | Tir combiné en force avec Carlos |
| Passes combo  | —                                |
| Tacle 1       | Charge d'épaule                  |
| Tacle 2       | Intervention de l'empereur       |
| Blocage       | Blocage acrobatique              |

| Compétence              |                   |
|-------------------------|-------------------|
| Compétence du capitaine | Corps Canaria     |
| Compétence 1            | Lien avec Ryan    |
| Compétence 2            | Lien avec Alberto |
| Compétence 3            | Lien avec Tsubasa |
| Compétence 4            | Bolide            |
| Compétence 5            | Maître du duel    |
| Compétence 6            | Guerrier puissant |

Nom: Leixa

points de compétence bonus et enregistrer joueur.

Afficher données joueur Afficher didacticiel Terminer enregistrement joueur Sélectionner

## Prérequis :

Ouvrir un max de packs all stars ou trésor pour avoir bcp de carte amitiés et objets.

Si vous avez fait 3 fois le mode héros pour avoir toutes les teams vous en avez plein ou possibilité d'en ouvrir plein avec vos crédits.

Vous pouvez aussi jouer un peu en ligne pour en récupérer.

## Déroutement :

Choisir la collège musagi :



**Vous devez valider le défi de Misugi à chaque match pour avoir le " franc succès " qui vous donnera le max de points de compétences (vous avez toujours le choix entre 3 types de défi)**



## Objets pour vous aider et augmenter stats et amitiés :

Vous pouvez mettre 3 objets en même temps

Pour les assigner 2 méthodes possibles :

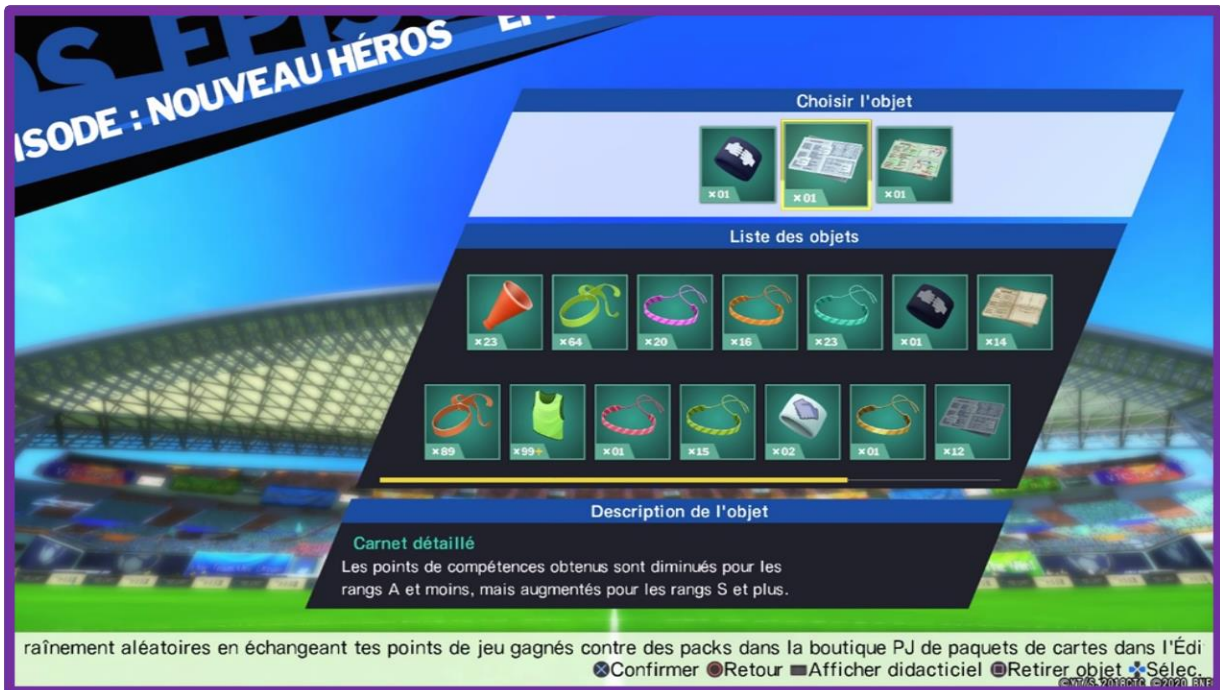
Ici :



Ou ici :



**Voici les 3 objets à mettre pour avoir le meilleur mix à mon gout entre points de compétences et amitié :**



**-Bandeau noir (pour les non coéquipier) ou blanc (pour les coéquipiers) à choisir selon le match et votre groupe d'appel**

**-Carnet détaillé**

**-Carnet adoré**

**Vous pouvez mettre ceci pour tous les matches**

**Sauf au premier match contre les allemands ou faut mettre le vieux carnet a la place du carnet détaillé**

**Le ballon d'or sert à amener un joueur au niveau max donc à utiliser sur un joueur dont les techniques vous intéressent bcp**

### **Compétences :**

**Au cours de l'aventure vous allez débloquer des compétences qui augmentent les points obtenus et des compétences qui augmentent les amitiés donc lisez bien le descriptif de chaque compétence obtenue et assignez celle que vous avez besoin**

### **ASTUCE très utile :**

**Avant la fin du match vous pouvez fermer l'application pour ensuite pouvoir recommencer sans perdre le bonus de " pas de deuxième chance " et ainsi recommencer si vous avez raté vos obtentions de rang sur le match.**

## Choix des joueurs amitiés :

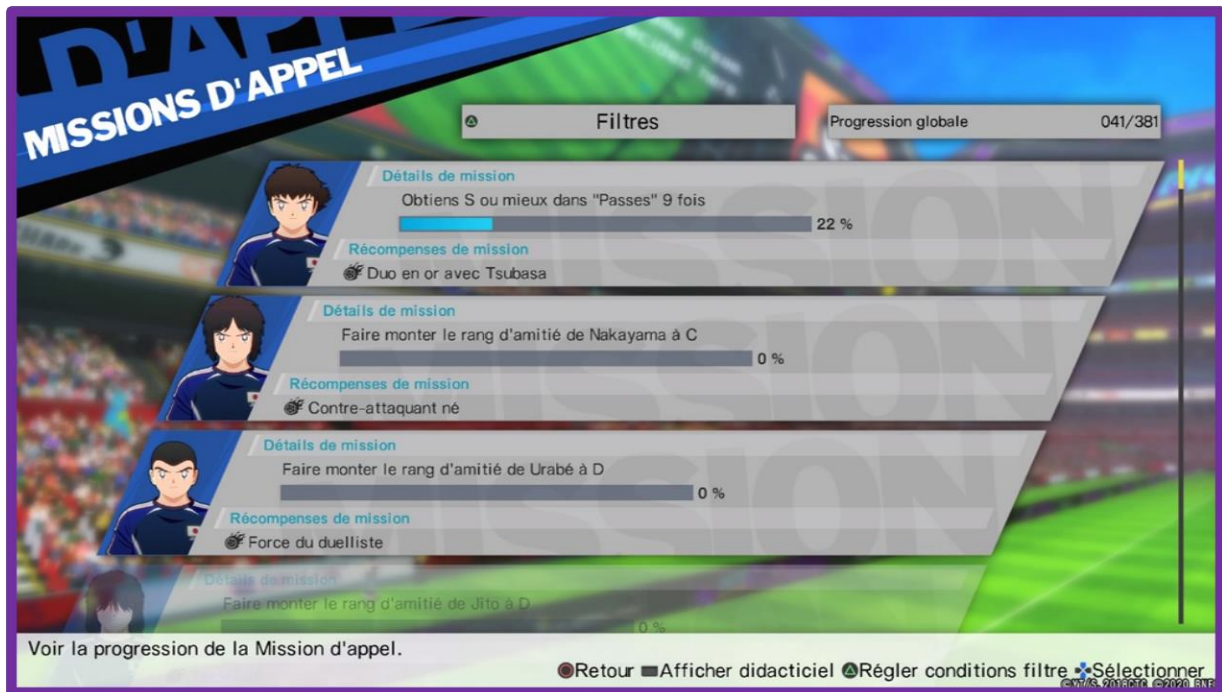
### Début de l'aventure :

Choisissez les 5 joueurs du japon qui ont des tech ou compétences qui vous intéressent pour ensuite les débloquent avec les missions et rang d'amitié.

Ici je prends Ishizaki car il y'a une mission ou faut amener ce joueur au rang D pour débloquent un drible « le coup du sombrero » qui va bcp servir au début de l'aventure



**Les missions d'Appel sont très importantes car certaines tech et compétences sont dispo que dedans.**



**Par exemple : obtenir une tech de passe combo (comme celle de tsubasa et misaki )**

**« Il faut avoir rang s en passe pendant 9 matches »**

**(Le piège c'est que ça apparait qu'après le collège donc si vous le savait pas c'est déjà trop tard)**



## **Obtenir un tir v2 et combo :**

**Il faut amener un joueur au rang S en amitié avant de le jouer pour les joueurs hors japonais.  
Et avant la finale pour les japonais.**

**-Tir v2 des français c'est donc avant le demi**

**-Tir des hollandais avant de les croiser (très dur car tôt dans la partie)**

**-Tir v 2 des américains et allemand avant la finale**

**-Le tir v2 de carlos je n'ai pas réussi j'ai eu un tir combo à la place donc je cherche encore.**

**-Tir combo avec tsubasa :**

**Mission d'Apelle : « réussir 9 rangs S de tirs »**

**Et pleins d'autres (regarder dans missions d'appels assez souvent)**

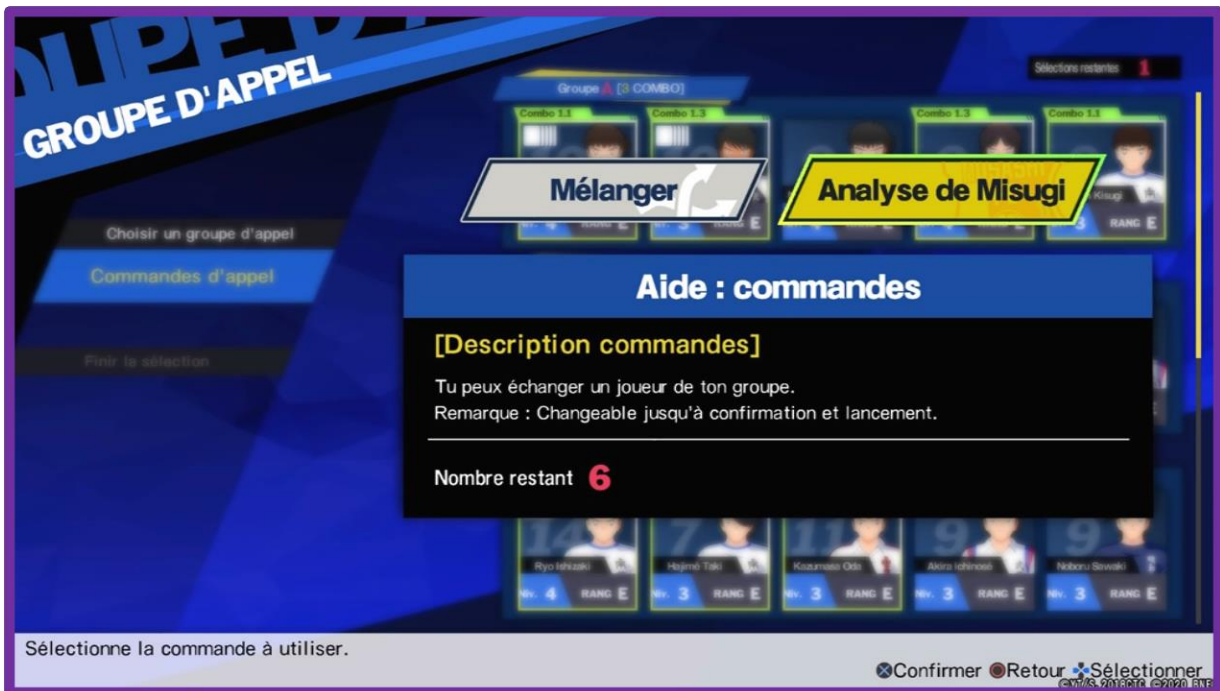
## En résumé :

-Faites rang S en passes, tirs et dribles a tous les matches et aller checker de temps en temps dans les " missions d'appels " voir ou vous en êtes.

-Avant chaque match vous avez le groupe d'appel qui vous propose les amitiés à faire évoluer et c'est la qui faut choisir toujours les joueurs que vous voulez amener au rang S pour leur second tir et la compétence « lien » qui boost votre perso selon avec qui il est sur le terrain.



-Dans commande d'appel vous avez " analyse de Misugi " qui vous permet de remplacer un joueur par qui vous voulez dans un groupe ça peut bcp aider pour tjrs avoir votre joueur cibler pour son rang S



-Vous faites le plus possible de tirs, dribles et passes avec votre perso

-Vous mettez les objets comme indiqué plus haut

-Et vous allée débloquent des compétences et tech au fur et à mesure de l'avancement du mode

**-Penser à mettre vos points au fur et à mesure et checks les techs et les compétences débloquent (certains augmentent les points obtenus et d'autres les amitiés donc regardez chaque compétence obtenue)**

**En suivant bien le tutorial vous allez pouvoir créer un attaquant jouable en ligne**

Par : [Yonlefou](#)