

## BATTLEPACK COLDFRONT: BACKGROUND



De Gutier "Interruptor" Lusquiños

Dawn a été la première planète extrasolaire colonisée par l'humanité - et aussi la première qu'elle ait abandonnée. Bien que personne n'ait pu prévenir l'effondrement inévitable du vortex qui reliait le système solaire à Aube, les colons qui ont été laissés isolés sur cette planète hostile ont eu l'impression d'avoir été abandonnés par les leurs. Cependant, contre toute attente, la colonie perdura et fonda Ariadna, une nation éclatée qui conquiert peu à peu des terres, jusqu'à ce qu'un jour l'humanité rétablisse le contact.



Les retrouvailles avec la Sphère Humaine n'ont pas été très agréables, bien qu'elles aient été d'un grand intérêt pour les puissances de la Sphère étant donné la richesse des ressources disponibles sur Aube. Cependant, après un bref conflit qui servit à établir les règles du jeu et à organiser la répartition des territoires et des sphères d'influence de chaque puissance, Ariadna rejoignit la Sphère Humaine et Aube entra dans une nouvelle période de calme tendu.

Dans les accords signés après les conflits commerciaux d'Ariadna, il a été décidé que le continent central serait le territoire exclusif d'Ariadna, avec une Zone d'Exclusion. Cette zone couvrirait également les territoires continentaux non colonisés par les Ariadnais, qui servaient d'habitat naturel aux tribus Antipodes, une race indigène semi-sentiente. Aucune exploitation industrielle ou installation permanente ne fut autorisée dans la Zone d'Exclusion Ariadnaise, et sa surveillance fut prise en charge par Ariadna, avec le soutien de l'O-12. Cependant, malgré les protestations du gouvernement d'Ariadna, les puissances de la Sphère obtinrent des permis d'établissement et d'exploitation dans le Croissant extérieur, les îles et les archipels entourant le continent central. Un équilibre des puissances a été établi là où Ariadna avait la part principale du contrôle territorial de la planète. Mais les bonnes choses ne durent pas éternellement.

La découverte accidentelle par le détective Candy Double, starlette Maya, d'une unité de commando de la Force Onyx à l'intérieur de la Zone d'Exclusion a déclenché toutes les alarmes. Jusqu'alors, les rumeurs concernant l'infiltration de l'Armée Combinée sur Aube n'étaient que des oui-dire. Mais maintenant, la présence des troupes de l'IE sur la planète était une réalité qui devint encore plus évidente lors de la Crise de Kurage.



L'une des conséquences de l'insurrection japonaise a été la séparation de la région de Kurage du territoire contrôlé par Yu Jing sur Aube. Ainsi, cette colonie japonaise, située sur l'île massive de Novvy Cimmeria, rejoignait la nation indépendante du Grand Japon. L'importance dérisoire de Kurage, un territoire aussi éloigné qu'ostensiblement pauvre en ressources, changea radicalement lorsque de riches veines de Teseum et de Nessium, des néomatériaux d'une grande valeur stratégique, y furent découvertes. Au cours du conflit multilatéral qui éclata par la suite, les Ariadnais dépêchèrent une force d'intervention Mérovingienne dans la région afin de sécuriser leurs intérêts sur le terrain. Ce groupe de combat, connu sous le nom de De Hell's Group, se heurta à une force de contact Onyx, qui faisait partie d'une tête de pont de l'Armée Combinée dans cette région. Le vaillant sacrifice des Mérovingiens, qui donnèrent leur vie pour alerter la Stavka de la nouvelle menace, servit à attirer davantage l'attention sur ce problème sur la carte de crise d'Aube. Il est clair que ce n'était pas la seule tête de pont de l'IE sur la planète.



En conséquence, ALEPH demanda l'autorisation d'établir un réseau planétaire d'Aplekton, des bases d'opérations SSS ( Section des Situations Spéciales), pour surveiller et contenir l'infiltration des extraterrestres.



Aplekton est le nom donné aux bases d'opérations avancées de la Section des Situations Spéciales (SSS). Ce sont des avant-postes tactiques de taille moyenne, conçus pour abriter un groupe de combat chargé de contrôler une zone d'opérations en contact avec la ligne de front ou un territoire sujet aux incursions ennemies.

Le gouvernement Ariadnais a vivement protesté contre ce qu'il considère comme un stratagème d'invasion silencieuse de ses territoires par l'IA. Ariadna considérait que l'influence d'ALEPH dans la Sphère Humaine était disproportionnée, et voulait éviter que la même chose ne se produise sur leur

planète. À ce stade, la menace de l'Armée Combinée était si importante qu'elle ne pouvait pas empêcher l'O-12 d'autoriser un programme pilote pour l'installation de deux Aplekton dans la Zone d'Exclusion Ariadnaise. Cependant, les Ariadnais ne toléreront pas cette imposition et il est évident que, tôt ou tard, ils feront quelque chose pour y remédier.



Extrait de l'essai écrit par le Dr Luca Rovelli pour "The Age of Conflicts", une compilation dirigée par le Dr Sitara Jayaraman à l'Éditorial de l'Université de Firozabad, Néoterra, PanOcéanie.