



*Laurent Mannino*  
*- Environment artist -*



# NUTRICHEF

CUISINE CENTRALE

**DESCRIPTION :** JEU A DESTINATION DES AGENTS DE PRODUCTION EN CUISINE CENTRALE DANS LES EHPAD,

**OBJECTIF :** EVALUER ET VALIDER LES CONNAISSANCES ACQUISES EN FORMATION HACCP.

**i2mi** Institut méditerranéen des métiers de la longévité

L> Client

**CREA JEUX**  
l'école des métiers du jeu vidéo



Voir plus [ici](#) (trailer, etc)



Projet : HellRunner

Décors pour Jeu mobile (Unity)

Logiciels utilisés :





*(Avec intégration de personnages de Rayman Origins)*



*(Avec intégration de personnages de Dofus)*

*Temple du Haut-Roktar*

*Création décor (Map isométrique)*

Logiciel utilisé : 



- Temple Woods -

- Gonjho's Hut -



- Demeure des Neiges -



- Yacko  
tibétain -

*Actuellement en production...*

# Pokore



**CREA JEUX**  
l'école des métiers du jeu vidéo



**UNREAL**  
ENGINE







*Sanctuaire Sacré*

*Création décor 3D (PC, Unreal)*

*Logiciels utilisés :*



# Contact :

06 99 25 75 87

[laurentmannino@gmail.com](mailto:laurentmannino@gmail.com)

