



INFINITY
DEFIANCE



MISSION DÉMO

Fantrad 

MotokoSempai pour



<http://www.bureau-aegis.org>

LE SAUVETAGE DE VALKYRIE

Dans une installation militaire, quelque part au sein de la Sphère Humaine, une série d'explosions résonne de manière intimidante dans toute sa structure.

Les canaux d'urgence sont immédiatement activés, remplissant les comlogs tactiques d'alertes rouges.

- "Installations sous le feu ennemi, tout le personnel de sécurité au rapport aux points de contrôle convenus!"

Une explosion à proximité interrompt votre course précipitée en direction du check point de l'O-12.

Vos comlogs reçoivent une notification de la plus haute priorité.

Cuervo Goldstein remplit vos écrans avec son habituel visage tendu.

- "Des troupes hostiles shasvastiis prennent les installations d'assaut.

Plusieurs modules ont été isolés et certains VIP ne peuvent pas atteindre leurs vaisseaux de transports.

L'un d'eux est Valkyrie Elite Bodyguard, une HVT (High Value Target - Cible à Haute Valeur) active.

Notre navette, le Stalker, est stationnée dans la baie d'amarrage avec son équipage à bord.

Vos ordres sont les suivants:
Localisez Valkyrie Elite Bodyguard.
Embarquez avec elle à bord du Stalker.
Décollez en mettant pleins gaz."

OBJECTIFS

Extraire Valkyrie Elite Bodyguard en l'embarquant à bord du Stalker.

INSTRUCTIONS

► **Créez le deck des Unités Sélectionnées:**
1 "Hacker" Nox, 1 "Spec-Ops" Nox, 1 "Leader" Nox, 1 Cadmus et 1 Gwailo.

► **Créez le deck des Unités Disponibles:**
1 "Hacker" Nox.

► Installez les différents éléments de jeu comme sur le dessin.

► Déployez les Personnages sur leurs cases de déploiement.

► L'Unité "Leader" Nox déployée dans le Stalker ne peut pas quitter la tuile Stalker (0A).

► Les marqueurs des **Grappins Magnétiques** sont des cases avec obstacles.



RENFORTS



Les Unités ennemies qui Ressuscites [Respawn] doivent le faire en alternance entre les différentes cases Résurrection (R1 et R2) chaque fois que ces cases sont présentes sur le plateau de jeu (la première Unité est déployée sur R1, la deuxième sur R2, la troisième en R1, etc.)



PORTE DE SÉCURITÉ

Dans ce scénario, les Personnages ne peuvent pas Interagir directement avec les Portes de Sécurité. Elles doivent donc être ouvertes à partir des Consoles.

CONSOLE 1

 Ouvrez la Porte de Sécurité. Prenez la carte de Valkyrie Elite Bodyguard. Augmentez le Niveau d'Alerte de un. Ajoutez 1  Marqueur de Renfort à la Réserve de Renforts. S'il y a au moins un Nox dans le Stalker, retirez Agnes Gerung du jeu.


 Libérez le Grappin Magnétique A fixé au Stalker. Retournez son marqueur pour montrer son côté vert. Ajoutez 1  Marqueur de Renfort à la Réserve de Renforts.

 Libérez le Grappin Magnétique B fixé au Stalker. Retournez son marqueur pour montrer son côté vert. Déployez  l'Unité Gwailos (elle ne peut être activée qu'au tour suivant, donc ne lui attribuez pas de Carte de l'I.A et n'ajoutez pas sa Carte d'Initiative au deck d'Initiative).


Lors du déploiement de l'Unité Gwailos lisez ce qui suit:

"ATTENTION! Un agent shasvastii, de type Gwailo, a été détecté et il se dirige vers votre position. Ne le combattez pas. Sous aucun prétexte. Extraction immédiate de Valkyrie."

PILOTE AGNES GERUNG

Automatique -> Décollez à bord du Stalker (les grappins A et B doivent déjà avoir été libérés). Ajoutez 1  Marqueur à la Réserve de Renforts.

CONSOLE 2

 Décollez à bord du Stalker (les grappins A et B doivent déjà avoir été libérés).

Ajoutez 1  Marqueur de Renfort à la Réserve de Renforts.

Si les deux Grappins Magnétiques sont libérés, par les Personnages ayant interagis avec la Console 2 ou avec Agnes Gerung, ils peuvent décoller à bord du Stalker et la mission se termine. Lire à haute voix:




Le Stalker manœuvre rapidement loin des installations. Vous sentez la tension dans vos épaules se relâcher, jusqu'à ce qu'un visage familier réapparaisse dans vos visières. Cuervo n'apporte jamais de bonnes nouvelles.

FIN DE LA MISSION

La mission prendra fin si:






- ▶ Au début du tour, les quatre Personnages sont Inconscients.
- ▶ Un Personnage ou un Allié fait décoller le Stalker via la Console 2 ou Agnes Gerung.

À la fin de la mission, chaque Personnage reçoit des Intel Packs pour les succès suivants:

- ▶ 1  Intel Pack si Valkyrie est dans le Stalker.
- ▶ 1  Intel Pack si Agnes Gerung survit.
- ▶ 1  Intel Pack si, en plus d'atteindre les objectifs ci-dessus, tous les Personnages terminent la partie à bord du Stalker.



LÉGENDE :

-  CASE DE RÉSSURECTION DES UNITÉS DISPONIBLES
-  CASE DE RÉSSURECTION DU GWAILOS
-  "LEADER" NOX
-  "SPEC-OPS" NOX
-  CADMUS

