***Chimay Airsoft Club***

***Règlement à l’attention des joueurs***

***Règles générales :***

1. Alcool et produits stupéfiants :
	1. Il est strictement interdit de consommer des produits stupéfiants ou de se trouver en état d’ébriété sur l’ensemble du terrain sous peine d’exclusion immédiate.
2. Répliques, déplacements et équipements :
	1. Il est strictement interdit de sortir des répliques en dehors de l’ensemble du terrain (zone de jeu et zone safe)
	2. Avant d’entrer en zone safe, les magasins seront retirés des répliques et celles-ci seront réglées sur position « safe »
	3. Le transport des répliques et équipements entre le parking et le terrain s’effectuera de façon à ce qu’aucun de ces éléments ne soient visibles (sac et housses de transport)
	4. Les consommables (billes, gaz, batteries,…) seront transportés séparément des répliques
	5. Les déplacements entre le parking et le terrain s’effectueront avec une veste ou surveste civile ne laissant apparaitre aucun équipement militaire autre que le pantalon et les chaussures
3. Protections :
	1. Le port de protections oculaires adaptées (normes CE) est obligatoire sur la zone de jeu et fortement conseillé sur la zone safe
	2. Le port d’un masque de protection de type « stalker » est conseillé mais non obligatoire
4. Signaux sonores :
	1. Un signal sonore retentira en début et en fin de partie, appuyés d’explications orales
	2. Un signal sonore annonçant un contrôle de police pourrait éventuellement retentir, appuyé d’explications orales. À ce signal, les joueurs devront IMMEDIATEMENT s’immobiliser, poser leurs répliques au sol et garder les mains bien en vue afin d’éviter tous risques de méprises et/ou incidents avec les forces de l’ordre
5. Valeurs :
	1. Respect, fair-play et politesse sont les maîtres-mots de cette activité et nous comptons sur chaque joueur pour les appliquer
6. En arrivant sur le terrain :
	1. Tous les joueurs présents seront priés d’aller s’identifier en précisant au minimum : nom, prénom, date de naissance et numéro de téléphone

***Règles de jeu :***

***Billes :***

1. Il est impératif d’utiliser des billes biodégradables

***FPS max et modes de tir :***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Snipe (VSR/AW/M40/…) | 450 | Coup par coup |
| AEG (M4/AK/MP5/…) | 370 | Semi/Full (selon scénario) |
| Batteuses (M249/M60/PKP/…) | 350 | Full  |
| Pompes (M870/ …) | 370 | Coup par coup |
| PA (Colt/Glock/Beretta/…)  | 330 | Semi  |

***Out et après ?***

1. Se déclarer (hit ou out), lever le bras et rester sur place (sortir son ruban rouge si on en possède un)
2. Attendre le médecin (environ 5-10 min)
	1. Si le médecin ne vient pas : retourner au spawn
	2. Si le médecin vient : Se faire soigner (+-30 sec en fonction du scénario)
3. Se déclarer en jeu
4. Jouer

! Peut varier selon le scénario !